ヤングセレクション

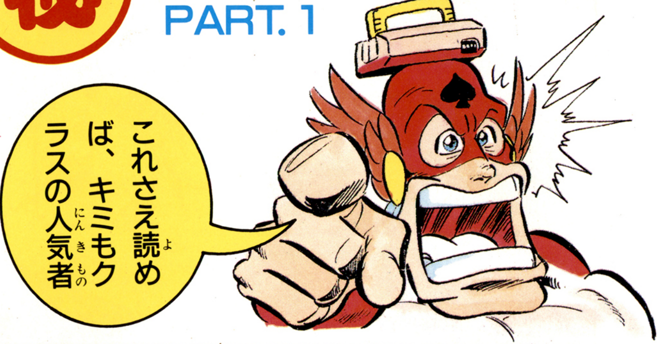
ファミコン㊙わざ 2 大百科

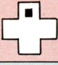


最新ファミコンゲームカタログ大事典

スーパー101 ㊙わざ大集合

PART. 1



コマンド表の見方			
ス	スタートボタンを押す		十字ボタンの上を押す
セ	セレクトボタンを押す		十字ボタンの右と上を押す
リ	リセットボタンを押す	マ	マイクを使って大声を出す
Ⅰ(A)	コントローラーⅠのAボタン		ジョイスティックを使う
Ⅱ(B)	コントローラーⅡのBボタン	＋	前後のマークを同時に使う

魅惑わざ

このワザを見た君は、あまりの華麗さに心奪われてしまうだろう。絶対まちがいないぜ！

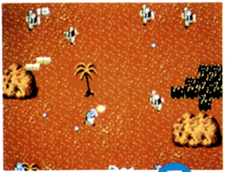
驚異

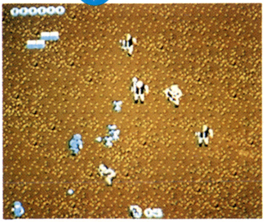


戦場の狼

キミも音楽に聞き入ってみよう

デモ画面のときにスタートボタンを押し続けてみよう。オープニングの曲が、途中で切れることなく流れるのだ。イージーリスニングに最適!?





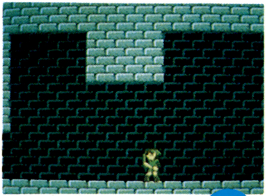
©カプコン

音楽を誌面でお伝えできないのが残念です。

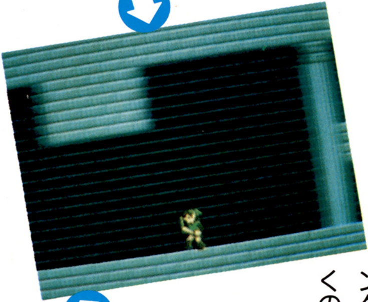
リンクの冒険

れっつ、ぶれいくだんしんぐ！

レッツプレイ！　まず横スクロール画面のとき、コントローラーの十字ボタン右と、ジョイスティックの左を同時に押す。どちらかを急に離すと、リンクは後ろ向きにズルズルと滑っていくのだ。やるねぇ〜。



マップ面をゆくリンクの勇姿。おお偉大なる剣士よ！



左右にガクガクガク。勇者がふるえたりしていいと思ってるのか!?

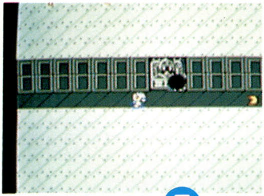


おおっ!?　ズズズーィとブレイクダンス

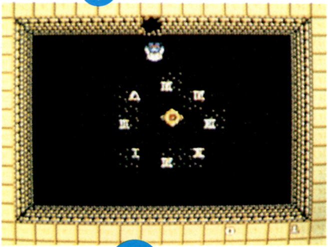
スーパースターフォース

黄金の都市国家シャンブール!!

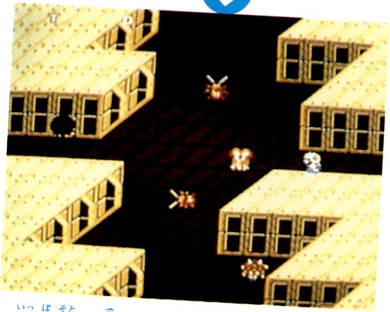
1608年灰色の都市国家シャンブールが東方ジパングに蘇る！ 秘石を取ったらタイムを0にして、再びシャンブールに入ろう。そして秘石の部屋に0のまま入って、出る。すると辺りはもう、まばゆいばかりの黄金が…。



やって来ました、秘石の部屋に。タイムは0になってるね？



中はもぬけのから。あたりまえか、秘石は取ったし。

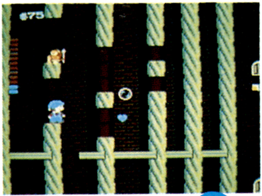


一歩外に出ると，あたりはまばゆいばかりの黄金都市。ジパングじゃないよ。

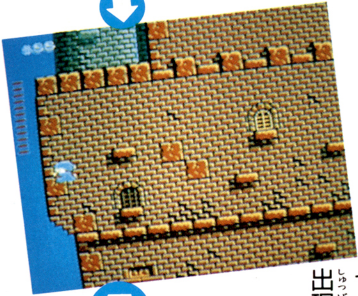
迷宮組曲

役立たずのバイオリン、見参！

3階にねじりん棒の部屋があったよね。そこへ行こう。次に部屋の外に出て1階へ。この時、他の部屋に入ってはイケナイのだ。で、写真の所で、ジャーンプ!! そーするとバイオリンが出現する。けど、ただそれだけなのだ。



ねじれた棒がぐりぐり、にょきり。これがねじりん棒の部屋。



うつひょー、落ちる落ちる落ちる落ちる～、1階まで落ちてくー。

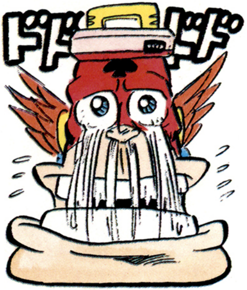


ジャンプして現れたのがこのバイオリン。

おたすけわざ

もう、どーにも止まらないっ！
ピンチに立たされたあなたは
このワザで感涙にむせぶのだ！

感激（かんげき）

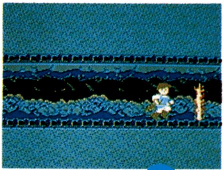


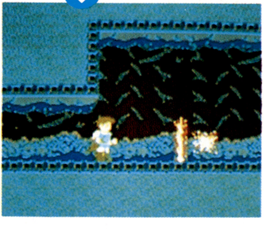
ドラゴンバスター

ランプを使え！火柱はバリアだ

ランプから火柱を出そう。火柱の後を追ってクロービスも速く走る。クロービスの行手を妨げる敵は、火柱がみんななぎはらってゆくのだ。

©ナムコ



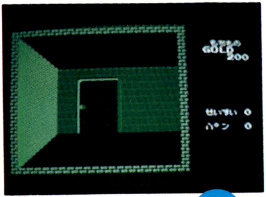


十字ボタン右2回で、どんどん追っかけろ！

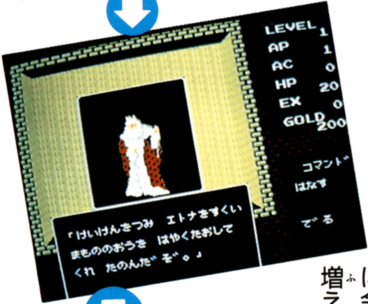
ディープダンジョン

HPやパンは名前で増やそう！

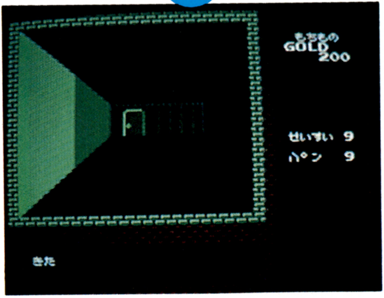
まず主人公の名前を『すくうえあ』か『どっぐ』にしてみよう。これだと王様に会うたびHPが満タンに。宿屋いらずだよ。『はみんぐ』だと、王様に会うたびに聖水とパンが、9つずつ増えるのだ。便利な名前だよね。



ありゃ、使い果たしてしまった。聖水もパンもぜんぜんなし。



あ、王様。これはどもども、ごていねいに。お世話になります。

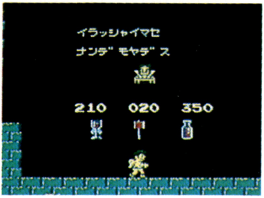


ありゃりゃ!?　聖水とパンが増えてる♪

パルテナの鏡

おじさん、まけて!! とひと声

買い物はまけさせる事に意義がある。ヤミ屋以外の店に行き、IIのⒶボタンを押しながらマイクに向かって叫ぼう。ピット君の成長次第で、勉強してくれるのだ。ただし、値上げされる事もある。



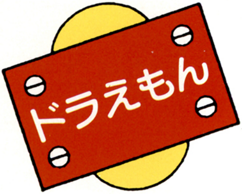
ハンマーも欲しいし、羽も欲しいし、でもお金もないしなー。



『おじさーんまけて』ひえ、高くされちゃったよぉ……

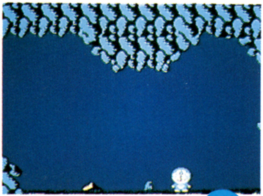


矢をいっぱい持ってたから，割引きしてもらえちゃった。めでたしめでたし。

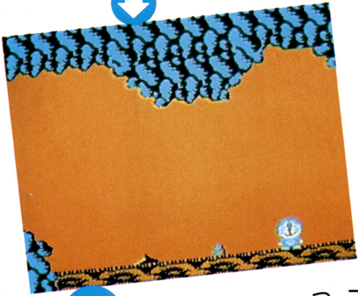


ドラミよドラミ出ておいでーっ

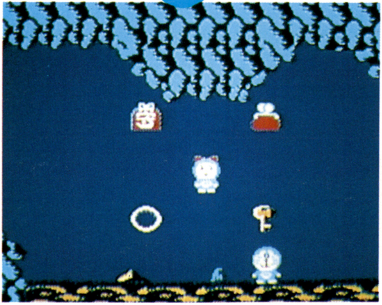
海底編で、スタート地点から見て右→右→右→下→左→左→左→下→下→右→右→右→右→右→上→右と進むとある場所に着く。ここでⅡのマイクに叫ぶと、4大アイテムを持ってドラミちゃんが現れる。



ここで叫ぶと、かしこい頼りがいのあるドラミちゃんが……



おーいっ！　画面がピカピカ輝いて、ドラミちゃん出現!!



ゲームに必要な4大アイテムをありがと。

パルテナの鏡

厳しい修業は安全に耐えよう！

ここで死ぬ人も多い、神様の修業部屋。このモノリスの嵐から身を守り、安全に修業しちゃおうって場所を見つけたぞ。入口の扉の上がそれだ。燈台もと暗し、入ってすぐのところが安全だったとはね。



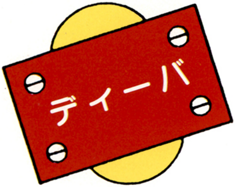
ついに来た、神の試練！ しかし修業に耐えればゴホウビが。



でた、謎の板攻撃！ でもここにいれば安全なのだ。

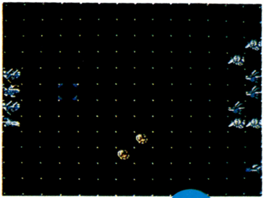


修業に耐えぬいたピット君は、神様からパワーアップアイテムをもらった♡

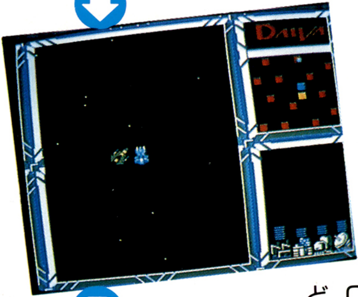


艦隊戦を切り抜ける戦法なのだ

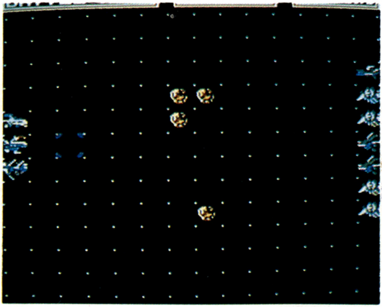
まず勝てそうにない敵艦隊を、むりやり打ち破る戦法だ。まず3ターン終えてENDにする。すぐにまた同じ敵と戦うと、自分のダメージが0になっているのだ。敵も同じだけどね。これをくり返せば君の勝ちだ。



多勢に無勢だ!! このまま戦っても、勝てそうになぁい！



とりあえずENDにして、あたふたと敵前逃亡しよう。

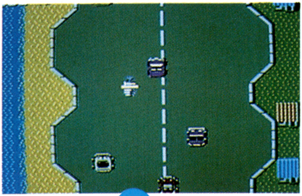


態勢をたてなおして、同じ敵にアタック。

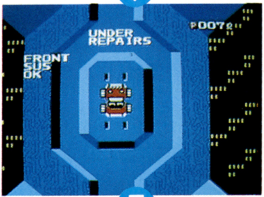
バギーポッパー

ガソリン満タンでお願いします

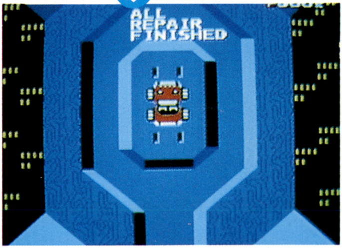
ガソリンがない!? 残りが10ℓをきると、ピットインのためのアイテムが出るね。それを取ってピットインしよう。ピットインと同時にAボタンを連打、連打、連打っ!! も、何ℓでも入りまっせ。連射付ジョイスティックがあるとすごく便利。



満タンねっ!







入る入る、ガソリン入る。いくらでも入る。

涙の倉庫番スペシャル

SOS!! 助けてくれぇ！

ゲームモードのとき、スタートボタン。画面が変わったらⅡのⒶボタンで左のコマンドを入れればアイテム山盛り。

①ゲームプレイ中に[ス]
②画面が変わったら[Ⅱ][Ⓐ]で
ー・・ー・・・ー・・
③隠れメッセージが出たら
・・・ーーー・・・



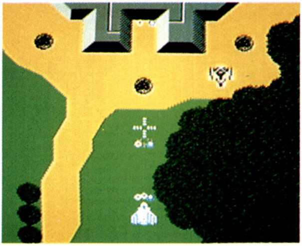
©アスキー

スーパーゼビウス

どうせ楽なら使っちゃおう

このゲームはⅡでも操作できたりする。ⅡのⒶ・Ⓑどちらを押してもブラスター・ザッパーが同時発射なのだ。

ただし、なれないと使いにくいかもしれないネ。どっちのコントローラーを使うかは、君しだいだ！



©ナムコ

ワルキューレの冒険

自分が困ってもクジラには親切

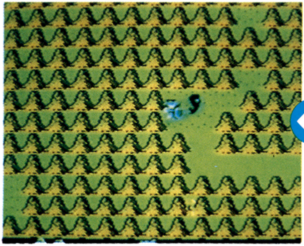
不幸というのはいきなり降ってくる。しかも重なったりするからたまらない。ワルキューレが毒にやられてしまった、しかも解毒剤を持っていなくて、解毒の術も使えないレベルだった――。そんな最悪のときは、どーするか？　クジラを助けてあげよう。残り少ない知力を使い、薬の術でクジラの命を救う。ああ、なんて美しい自己犠牲の行為！

　するとクジラは恩返しに、解毒、知力・体力の回復をしてくれるのでした。

苦難の旅を乗りきる手段



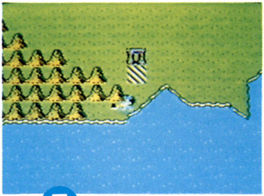
毒がまわって意識が遠のく……
だけどクジラを助けなくっちゃ。



クジラの恩返し！　解毒と体力、
知力が回復。親切が身を救う♡

波止場さえも造ってしまうワルキューレ

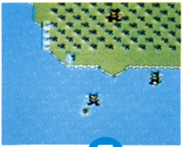
船に乗りたいけど波止場がないとき、アファ大陸にいる2匹のブラックシーザスの下の方に行き、岩にくっついてオノを振ろう。オノを振り終わる前に素早く右を向く。そーすると、ワルキューレの足元が広がって波止場になるのだ。ここからフルータジアでもどこでも行けちゃう、仮設港なのだっ！



ハイホー、ハイホーあたしは森の木こり、岩だって平気なのよ。



右でも左でも、海辺に行けば助けたクジラのおむかえが。





やってきましたフルータジア。おおライオンが。

おもしろわざ

役立たずの集大成がおもしろわざだけど、たまには息ぬきのつもりでやってみよう。

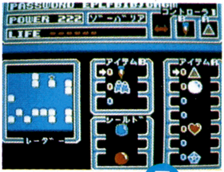
爆笑（ばくしょう）

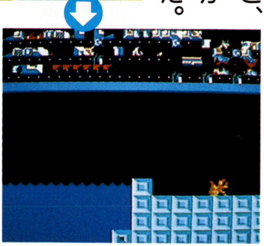


スペースハンター

妙技、顔で走るアルティアナ！

アクアネットの陸上でジェットからフィンに切り替えよう。さらにⒷボタンを押したまま十字ボタンを操作すると、アルティアナが逆立ちするのだ。





顔で走るなんて……あたしの美貌が台無しよ。

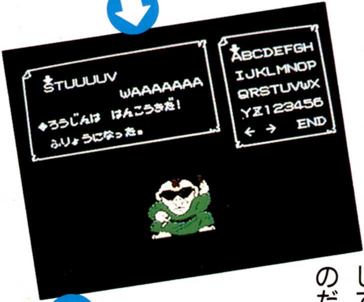
アイギーナの予言

興奮すると体にさわりますよ

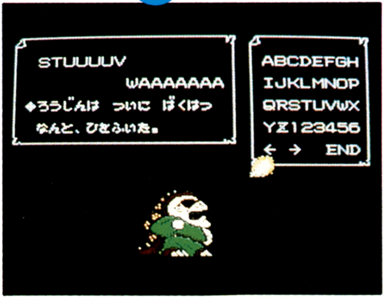
パスワードをワザとまちがえる。こりずに何度もまちがえる。最初は普通の顔して聞いているおじいさんも、度重なるまちがいで、だんだんイライラして、不良になって、大噴火しちゃうのだ。こーなるとリセットしかないよ。



2～3回まちがえたくらいでそんなに怒んないでくださいよ。



ちょっとちょっと、いいトシして何考えてるんですか！



怒りは頂点に達し，火炎攻撃を始めた。

ドラゴンクエスト

銀のたてごとは怪物の子守り唄

ラリホーを覚えたか？　銀のたてごとは持ってるか？　弱い敵にラリホーをかけて、銀のたてごとを奏でよう。……いい夢でも見てるのかなあ。普段は凶悪な敵も、子守り唄の前には赤ン坊同然なのだ。かわいいもんだよね。



今さらおまえなんか敵じゃないや。だけど、ラリホー！



銀のたてごとで子守り唄を聞かせてあげる。ポロロン。

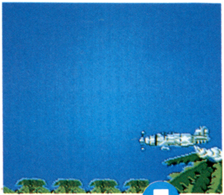


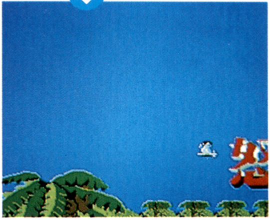
いい夢みてるかぁい!?　喜こんでもらえて光栄だよ。可愛い寝顔しやがって！

怒 (IKARI)

ボクたちの想いが空に舞う

飛行機がジャングルに墜落する画面が始まる瞬間にリセットを押そう。すると怒！の一文字を引っぱったラルフが、どーんと現れるのだ。



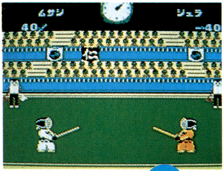


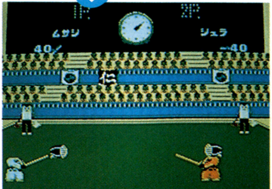
南洋の空は青く、ボクらの怒が浮かんでいた。

六三四の剣

ひょえーい！必殺首とばし

六三四は竹刀を構え、修羅のスキをうかがった。竹刀を引き絞り、VSモードで竹刀を振った瞬間、六三四の首は体を離れ敵に襲いかかった。



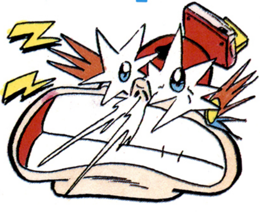


面を投げたわけじゃないんだってばさぁ！

隠し面・ウラワールド

隠された、謎の、秘密らのウラの〜っ!?　ボクラの好奇心を刺激してくれるワールドへ！

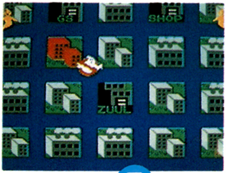
衝撃（しょうげき）

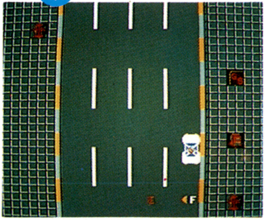


ゴーストバスターズ

隠れガソリンスタンド発見!!

シティマップ面のときに、ビルのない方へ十字ボタンを押しながらⒶボタンを押せば隠れガススタンドへ。トラップとビームを持っていくこと。





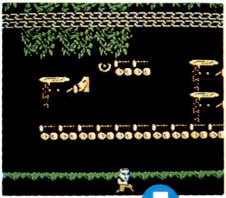
到着！……そこはガソリンスタンドだつた。

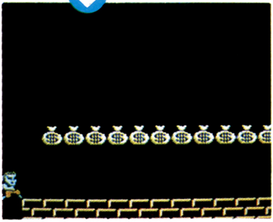
聖飢魔II

悪魔に捧げる貢ぎ物の宝庫

もはははは諸君！

1―5と2―7の隠れステージだ。貢ぎ物を全部取った後、写真の位置で十字ボタンの下を押せば、ボーナス貢ぎ物の山なのだ。





何も取らずに出ると、上納金はなくなるのだ。

オセロ

最強レベル4よりも強力

どーしても勝てないレベル4に、白の後手を選んで左の必勝パターンで勝とう。レベル5もこの手で破れば、オセロ製作者の名前が見られるよ。



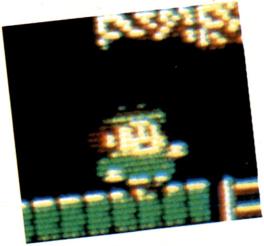
				16			
				⑮			
		4	①	2	12		
		⑨	○	●	③	⑬	14
		⑦	●	○	⑪		
		10	6	⑤	8		

偶数がキミだ。丸でかこんだ数字がコンピュータ。

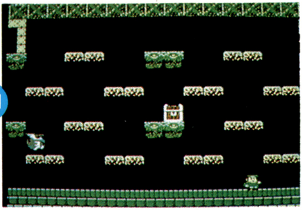
アイギーナの予言

探し求めたオーラパーツのありかとは!?

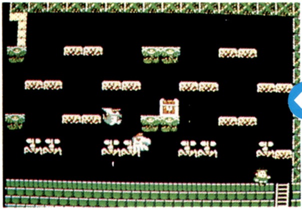
秘密の隠れ部屋――。隠された楽しみを、みんなで味わっちゃおう。まずはギゼの洞窟。スタートから6つめの部屋に第1の隠れ部屋がある。6つめの部屋の右下で3回ジャンプ。写真①。階段が現れて下の隠れ部屋に行ける。ただし、指輪を持ってないと扉が開かないぞ。同じようにガザの森はうでわを持ったまま、スタートから5つめの部屋の右上の写真②。王の墓で首かざりを持ってスタートから1つめの部屋。写真④でそれぞれジャンプだ。迷宮から抜けだせても、肝心のオーラパーツが手に入らなきゃぜんぜん解決にならないよね。隠れ部屋に入るためのアイテムは、必ず同じエリアにあるとは限らない。あっちこっちを探しまわって、アイテムを探しだそう。隠し部屋探しはまずアイテムから。将を射んとすればまず馬からってね!



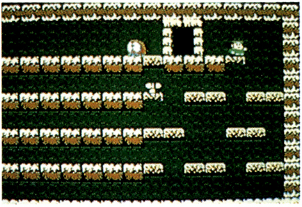
隠し面・ウラワールド



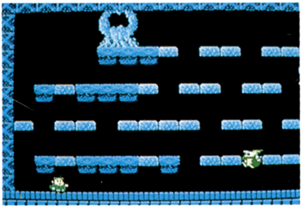
写真①。6つめの部屋の右下のここんとこで3回ジャンプ。



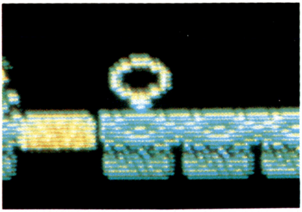
写真②。みごと隠し部屋へのはしごが現れてしまうのだ。



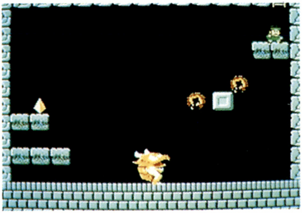
写真③。天井に向かって、えいえい。3回ジャーンプ。



写真④。この部屋、実は一番最初の部屋だったりするのだ。



写真⑤。隠し部屋の位置がわかってても、神器がなくっちゃね。

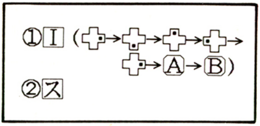


写真⑥。オーラパーツさえ取っちゃえば怪物に用はないぜ♡

ドラゴンバスター

新展開は13ラウンドにあり

12ラウンドを終えて平和が訪れた。しかし、13ラウンド以降には新たな戦いの世界がくりひろげられていたのだった。



©ナムコ

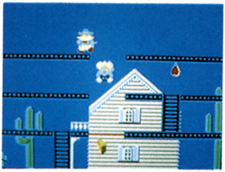


13ラウンドからは、マップ画面の色が変わっているのだ！

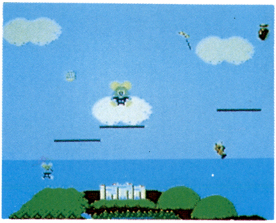
マッピーランド

手ぶらでアイテムをかせげ

アイテム0のとき、1−2の左から3つめのトランポリンを破ると、アイテム満載の隠れ面へ。1ラウンドに2つずつあるからさがしてみよう。



©ナムコ



欲しい物取り放題！ 足もとにマッピーランドが。



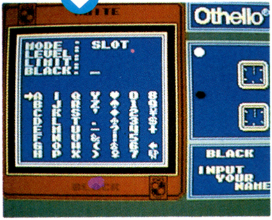
2種類のスロットで遊ぼう

モードセレクト画面でセレクトとⒶかⒷボタンで2人用スロットになる。セレクト＋Ⓐボタンで英字と数字が回転、Ⓑボタンで止まる。盤面の指定位置に石が置かれ、交互にくり返す。セレクト＋Ⓑボタンで画面に☆がでるタイプになりこれもⒷボタンで石を置く。

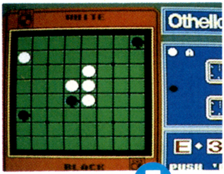
オセロの様でオセロでない



これが普通のモードコマンド入力すると



モードがスロットになって、別のゲームに。



英字と数字のスロットがぐるぐる。

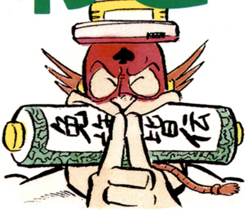


キラキラ光る、画面の星よ。星の行方は石の位置。

ラウンド自由自在わざ

いつまでたっても先の面に進めないキミたちのために、この大ワザは存在するのだあっ！

秘 ひでん 伝



戦場の狼

より強力な敵と戦いたいキミに

警告。4面はとても難しいです。2面・3面をちゃんとクリアできるまでは行ってもムダですね。

①１回プレイする
②タイトル画面１Ｐをコンティニューにする
③Ⅱ（✚→✚→Ⓐ→Ⓑ→Ⓐ→✚→✚）
④Ⅰ（Ⓐ＋Ⓑ）＋セ
⑤ス

コマンドは間違えないように気をつけて！



©カプコン

エリア４は敵も強力。銃弾の暴風雨なのだ！

スーパーゼビウス

パスワードは謎の4ケタ数字

エリアのはじめあたりでポーズをかけると現れた、謎の4ケタ数字。無敵コマンドでは⁉　というウワサもとびかってたみたいだけど、正体はこれでした。これで謎を解けなくても先の面に行けて、ラクチンコースなわけだあ。

スタート直後にポーズをかけてコマンド入力。

ゲームスタート直後にポーズをかけて
①[Ⅰ]（✚→✚→✚→✚→Ⓐ→Ⓑ）
②[Ⅰ]（✚と✚）でケタ数を
③[Ⅰ]（ⒶとⒷ）で数字を選びパスワードを入力して[ス]



これがパスワード入力画面だ。行きたい面を選んで……と。



謎も解かずにエリア8にやってきた！

プロ野球ファミリースタジアム

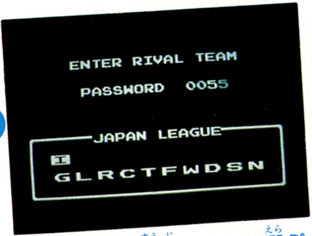
夢また夢の幻の好カードとは!?

なんとファミスタで同じチームでも対戦できちゃう、パスワードがあったのだ。紅白戦じゃないぜ。一軍同士の対決だっ！　今までは一試合ずつコンピュータに勝たないと、見れなかったパスワードを一挙に公開しちゃうからね。えがわが投げて、えがわが打つ、なんて珍場面もここではあたりまえ。連戦でもパスワードさえ打ちこめば、ピッチャーが４人使えるのだ。
どうあげは目の前だぞっ！

パスワード入力をちょいとやって、紅白戦を楽しもう。



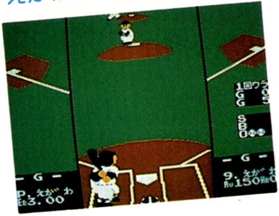
スコアボードにはGとG。あれれっ，同じチームで戦うの？

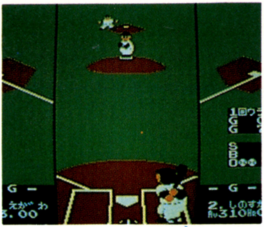


パスワードの数字はここで選ぶ。えーと，どうしようかなあ。

珍勝負（ちんしょうぶ）アラカルト

なんと，投手（ピッチャー）えがわに打者（バッター）えがわもできるのだ！

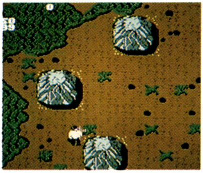




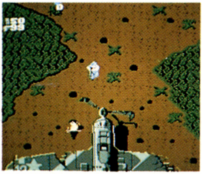
投（な）げるはえがわ，打（う）つはしのすか。あつれぇ〜？

1プレイヤー（横）／コンピュータ（縦）

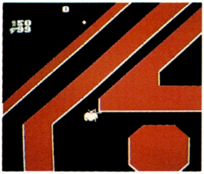
	G	L	R	C	T	F	W	D	S	N
G	0055	9009	8019	7029	6039	5049	4059	3069	2079	1089
L	0909	9918	8927	7936	6945	5954	4963	3972	2981	1990
R	0819	9827	8835	7843	6851	5859	4867	3875	2883	1891
C	0729	9736	8743	7750	6757	5764	4771	3778	2785	1792
T	0639	9645	8651	7657	6663	5669	4675	3681	2687	1693
F	0549	9554	8559	7564	6569	5574	4579	3584	2589	1594
W	0459	9463	8467	7471	6475	5479	4483	3487	2491	1495
D	0369	9372	8375	7378	6381	5384	4387	3390	2393	1396
S	0279	9281	8283	7285	6287	5289	4291	3293	2295	
N										1198



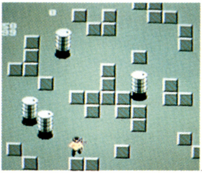
ラウンド２はここだ。



選ぶ必要なしの１。



超難関のラウンド４。



ここがラウンド３か。



超難関めざしてセレクト！

ラルフは思った。『倒しても倒しても敵は現れる。戦いはオレの生きがいだから苦にはならん。しかし……』しかし、弱い敵ばかりを相手にしても、あの死と隣り合わせの快感は得られないじゃないか。それなら、もっと強敵のいるエリアへとんで、存分に楽しもうぜ。さあクラークついてこい!!

怒れる男は，戦場の空を超える!!

タイトル画面のとき

①Ⅰ（✚上→✚下→Ⓐ→Ⓐ→Ⓑ
→✚左→✚右→Ⓐ→Ⓑ→✚上
→Ⓐ→✚下→✚右→✚右→✚左
→Ⓑ→✚上→✚左→Ⓐ→✚右
→Ⓑ→✚左→✚右→Ⓐ→✚左
→✚上→Ⓐ→✚下→Ⓐ→✚右
→✚左→Ⓑ）→ス

②エリア１と表示されたら
Ⓐ かⒷで選んでス

マッピーラウンドセレクト



ほのぼのゲームセレクト

マッピーランドも、好き勝手にラウンドを選べるようにできていたのだ。便利、便利、やったねっ！ラウンド1・バースディナイトに始まって、JR'Sバースディまでお好きな面をキミにプレゼントしちゃうよ。

タイトル画面のとき
①Ⅰ（✚→Ⓐ→✚→Ⓑ→✚→Ⓐ→✚→Ⓐ）
②セ＋ス



いつみてもメルヘンなタイトルだな。



おお！これが噂のセレクト画面だ！



労せずして4－1から。苦労はゲームを始めた所から始まる。

スーパーモンキー大冒険

西方浄土を選んでしまうワザ

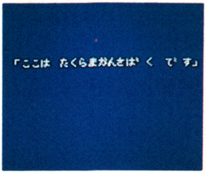
岩から生まれたスーパーお猿さん孫悟空の活躍する西遊記。ありがたいお経をもらうためはるか西方のかなた天じくへ—。誰でも知ってるよね。途中の長い道程で猪八介や沙悟浄と出会うんだけど、その辺全部選べるエリアセレクトって、とーっても親切便利なのだ。



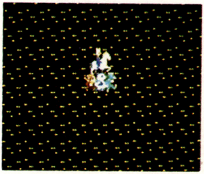
ⒶⒷ→ⒶⒷはゴール間近のらくようの都。



ⒶⒷ→ⒶⒷ→ⒶⒷでちょうしゅうの都。



ⒶⒷ→Ⓐ→Ⓐ。タクラマカン砂漠へ。



ⒶⒷ→Ⓐ→Ⓐ→ⒶⒷ。時の門の近くかなぁ。



ⒶⒷ↓ⒶⒷ↓Ⓐ↓ⒷⒷはかなん地方。



ⒶⒷ↓Ⓐ↓ⒶⒷ↓ⒶⒷ。火炎山近くから。

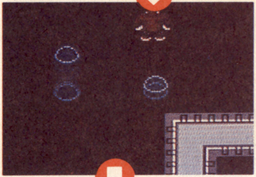
キングコング2

今度はこの街を壊しちゃお

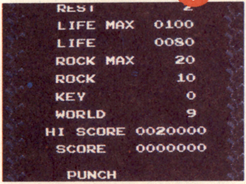
近代医学の粋を集めて復活をなしとげたキングコング。その恋人レディコングを奪い返すために、人間たちに再度挑戦する我らがキングコング！　レディコングの後を追って行くのが正攻法だけど、苦手なエリアだってあるよね。そんなときは、このエリアセレクトが君に大きな力を貸してくれるぞ。



デモ画面が始まる前にコマンドを入力するのだ。



ほらね。コングがコンな所にいる。



セレクトできた証拠に、点数は0点のまま。

①[リ]でタイトル画面のとき
②[I]（✚→✚→✚→✚→
B→A→✚→✚→
✚→✚→A→[ス]
③[II]（A）でセレクト
④[ス]

聖飢魔(せいきまつ)II

5つのゾーンを自由に往来

もはははは。くぉんどはセレクトってわけだな。これを使うとスタートしてすぐにゼウスと戦ったりなんてコトもできるワケだ。このへんがわが輩のような偉大な悪魔の魔法のなせる技なのだ。だがな、先の面に行ってもすぐ死んじまう奴は、日々の精進と悪魔教への信仰が足りん証拠と思え。



これがタイトル画面だ。変わっちゃわないうちに……



出た！ ゾーン表示だ。例えばゾーン5を選ぶ。



いきなりゼウスと対決なのだ！

タイトル画面のときに
①Ⅰ（Ⓑ→Ⓐ→Ⓐ→Ⓑ→Ⓐ→Ⓐ→Ⓑ→Ⓐ→Ⓐ→Ⓐ→Ⓑ→Ⓐ→Ⓑ）
②ゾーンの表示が出たらⅠのⒶ、Ⓑでセレクト
③ス

時空の旅人

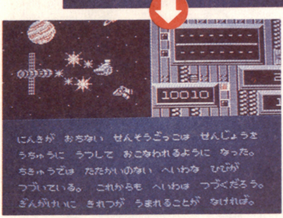
時間漂流者の行先とは!?

対話選択の集大成みたいなこのゲーム。コマンドで、いくつかの歴史を選べるようになってる。でも数字と記号だけじゃ、なんだかよくわかんない、とサジを投げちゃってるキミ、数字によって行先は決まってるから、これを利用してクタジマ年表でも作ってみれば？



文字面の右端に00のカウンター。こりゃまた、なんだ？

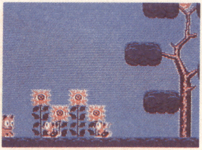




選ぶ数字によっては、いきなりオチになってしまうこともある。

タイトル画面のときに
①Ｉ（Ⓐ+Ⓑ）+ス
②ゲームが始まったらセ
③表示された数字を✚で変化させてからⒶ

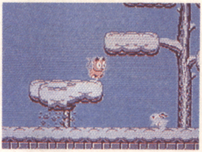
子猫物語



夏。セミのなき声とカンカン照りの太陽。



春。陽気はあったかいし花はさいてる…



冬。猫は喜び庭かけまわる，純白の雪。



秋。かれ葉よぉ～，落ち葉がいいねぇ。

春夏秋冬、いつでもOK！

はぁるよこいっ、はぁやくこいっ、と待ち望んでも、思い通りにはならず一番最後のどん尻にやってくるのが春というもの。『子猫物語』も夏から始まって、ながーいきびしい冬のあとに春がくる。だからこそ春はうれしいのだが……この、うれしいっ！というところだけ楽しみたい！　とか、きびしい苦しい季節を耐えぬいていくチャトランの姿が見たいっ、といった、多少わがままな人々へ——子猫の優しい想いやりセレクトが、この季節選びなんだ。

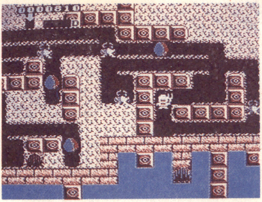
PUSH　STARTのとき
①Ⅰ（Ⓐ×5）
②Ⅰ✚でセレクト
✚→春、✚→夏、✚→秋
✚→冬
③ス

ホッターマンの地底探検

気に入った所を掘りたい

パッと見るとどの面も変わりないみたいだけど、じっくりやると悩ませる面ばかり。苦手な面を選んできたえてみるというのは名案だと思わないか？

タイトル画面のときに
①［Ⅰ］（Ⓑ→［セ］→✚→Ⓑ→✚→Ⓐ→✚→✚→✚）
②［ス］



超難関ラウンドを選んでしまった！　できるかなあ。

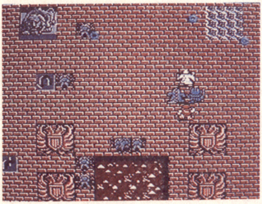
©ユース

キングスナイト

1〜4ステージのヌシへ

ゲームオーバーの後、デモを少し見てリセット。セレクト、スタートの順に押せば、ステージ5へ。一人ずつきたえて、レベルアップすることもOK。

ゲームオーバーになったら
①デモ画面を少し見る
②［Ⅰ］（［リ］→［セ］）
③［ス］

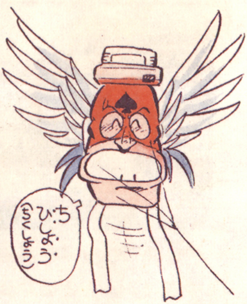


全員レベルアップして，ステージ5へ。決戦だあ〜！

©スクウェア

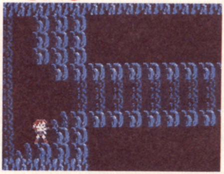
ワープわざ

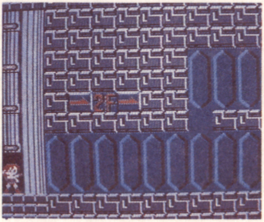
一瞬にして遥かかなたに空間転位！　ワープは近道のための最良のワザなのだ。



飛翔 ひしょう

▼写真①





謎のエレベーターの出口は敵基地の入口!?

レイラ

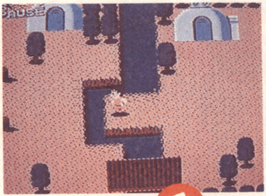
ザコは去れ。敵基地侵入ワープ

2面の写真①の階段の一段目に立って十字ボタンの下を押すと、地下の部屋へ出る。今度は上を押すと、いきなり敵基地に乗りこめるのダ。

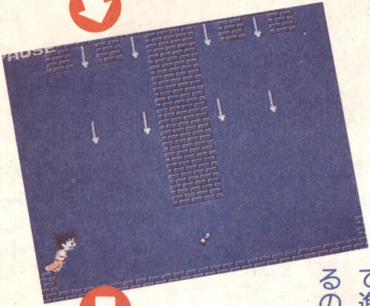
ドラゴンボール

ちょーっとお得なワープなのだ

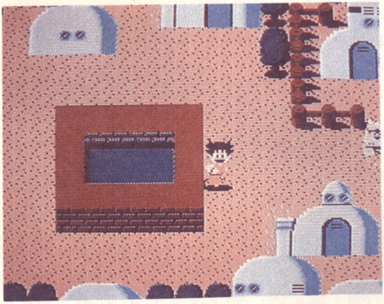
その2をしばらく進むと出てくる川。この川の橋を渡ったら右側から右へ出っぱってるところへ行って十字ボタン左を押して川の中へ。川底を反対側まで進むと井戸のところまでワープしてるのだ。少しでもズレてるとダメだよ。



この川をこえるってわけだ。ここで左に進むとどうなるか。



こーなるわけね。少しでもズレてるとうまくいかないみたい。



反対側に進むと，井戸までワープしてる。

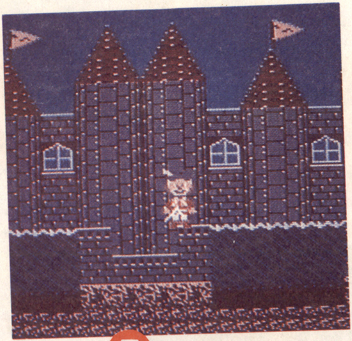
長靴をはいた猫

びゅわわーんとワープをこなせ

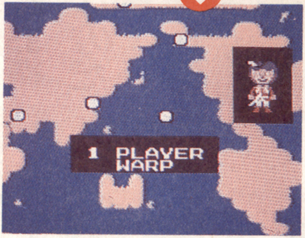
先へ進めないアナタに、またしてもよい知らせだ。ワープがたくさん発見されたのだ。

シーン1。4番の堀に10時から10時59分の間に落ちると、シーン3にワープする。

シーン2。太平洋の台形の波の一番最初の谷間に船を行かせる。右隣りの谷間にダメージ回復長靴があるんで目印にしてくれ。十字ボタンを左右に動かし12時ちょうどに波の中に落ちるとシーン4へワープ完了。うまくいってるかな？

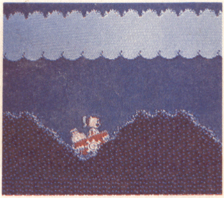


ただいま10：00をまわりました。問題の地点に突入しまぁす！　えい。

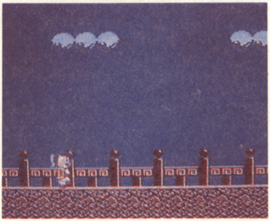


1プレイヤーワープ。ペロは、長大な距離をとんで次のシーン3へ！

シーン5。海底に巨大な岩が見えるかい？　その13番目の岩の下の方をねらって3時ちょうどにぶつかろう。……なに、ぶつかって失敗したらコワイ？　タイムを合わせる自信がない!?　ほらほら、失敗を恐れてたらいつまでたっても一人前のワープはできんぞ。



十字ボタンを右左に動かし、波をジャブジャブかきわけて♪



ワープアウト地点は、シーン4。すごぉおい。

勇気を出して！　いち、にの、さんっ。ワープの出口はシーン7・北極海。しかもワープ地点のすぐ上のところに1UPの長靴が隠されていて、オトクなワープが楽しめちゃうってわけ。危険なワープをくりかえしてここまで来れば、ほら、ゴールはすぐそこ！



岩にアタック！　轟沈しませんように！

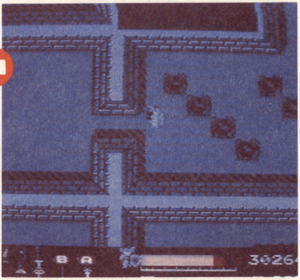


1UPの長靴も巻きこんだオトクワープ♡

ワルキューレの冒険

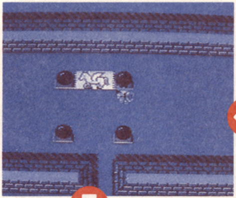
ワープゾーンの宝庫なのだ

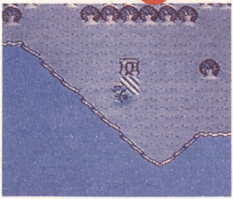
暗い、そして広い地下迷宮。同じような部屋がたくさんあって、見事に迷ってしまった人も多いことだろうと思う。そーいうときのために、とっておきの脱出ワープを教えちゃおう。ペガサスの場所は覚えてるかい？ ペガサスの右側の黒い玉の前に立ち、行きたい方向を向いてⒶボタンを押そう。ワルキューレの体は、太陽の光まぶしい地上へ、脱出ワープしているのだ。リレミトみたいだよね。



地下迷宮では必需品のランプ。なくなっても，あわてず騒がず。

ワープ自体は普通のと変わらないんだ。

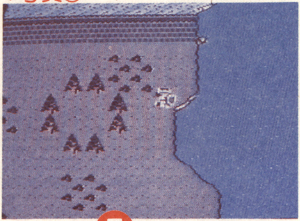


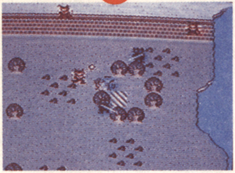


ペガサスの位置を忘れちゃやだめだよ。

小島脱出ワープ。フルータジアでティアラの入ってる宝箱のある小島。この橋が腐ってるんだよね。島に渡ったら脱出できないし。でもおまかせあれ。沼に落ちたら、島に上って写真①の場所でⒶボタンを押すと、島を脱出できる。ティアラを取るとワープの場所が変わるので注意していただきたい。

▼写真①

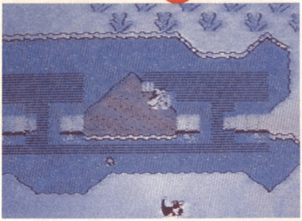




おお！ワープゾーンが輝いてる！

アファ大陸からにじをかけてフルータジアに行こう。で、ティアラを手に入れてライオンに渡し、フルータジアの下半分へ行くのだ。ライオンの右側にある木に囲まれた空地が隠れワープゾーン。おたすけ技で作った波止場から来ると、ワープゾーンが赤く光っているので大変わかりやすい。





毒にやられる前に島にあがらなきゃ。

デッドゾーン

愛の力は謎さえとびこえるのだ

イドウを選び(A)ボタン。シタを選んで十字ボタン右と(B)ボタンを同時に押し、再び十字ボタン右。ヒダリを選ぶとコマンドが全部イドウになるので、イドウを選び、トナリノヘヤを選ぶ。そこは、1Fマリーの部屋なのだよ。



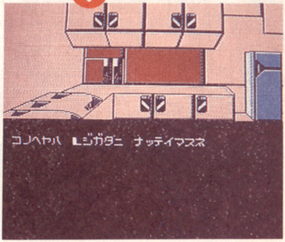
ここはスタート地点のB1。さあ、行くぞ！



カーソルがコマンドのないところへ来てる。ど、どないしよ〜!?



なんとか元に戻ったみたいだ。けど、どこか違うよーな気が。

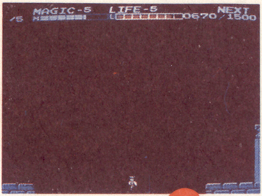


おっとびっくり。1Fのキッチンまでワープしてきた。

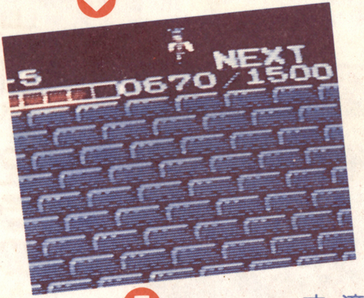
リンクの冒険

妖精自由自在フェアリーワープ

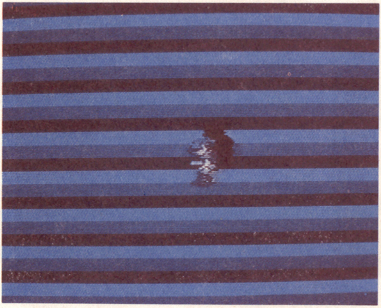
迷宮内で床に穴のある所からワープしよう。まず妖精になって、穴の中にゆっくり入る。妖精が上からちょっと現れたら、右か左へ動かす。適当なところで十字ボタンの下を押すとリンクに変身してワープ終了だ。



まず妖精になって、ゆっくりゆっくり穴の中に降りていく。



妖精が上から出てきた！ 今度は右か左にゆっくり移動。



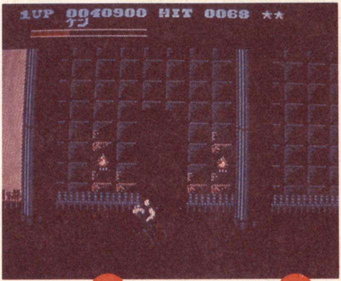
十字ボタン下で、リンクは落ちていく！

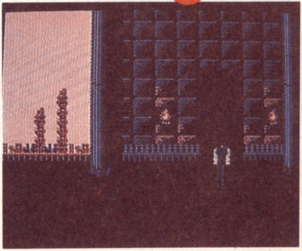
北斗の拳

入口を抜けると出口が2つ!?

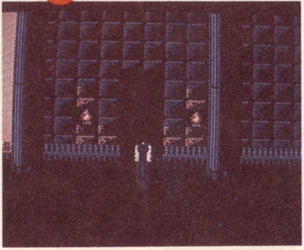
シンのステージで3つめの入口が見えたら、右の柱を全部出して入ろう。するとシンのところへワープする。ところが柱を全部出さないで入ると、前にもどされてしまうのだ。
謎の逆ワープ!?
不思議だね?

入口の右側の柱の位置が、ワープ先の決め手になるんだ。





柱をこのぐらいだして入ると前の方に戻されちゃうんだよ。

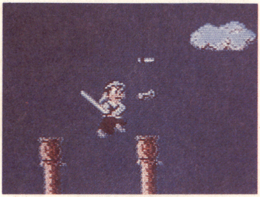


普通に入ればシンのところへ行ける。ま，これは当然。

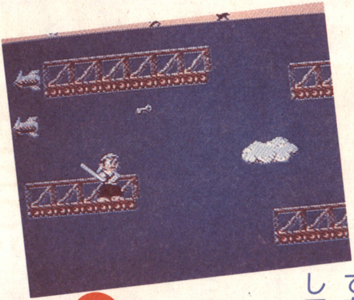
六三四の剣

ワープのためにカギを取れ

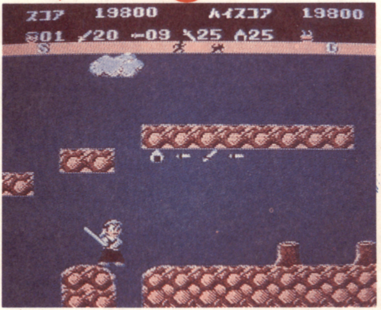
ワープのカギのありかを公開しよう。特訓編の最初から7つめの高いまきわらをジャンプして上段でたたく。荒修行編の橋をなるべく高いところを渡って左から9番目の橋に降り、ジャンプしてたたくとカギがでるのだ。



普通に竹刀を集めてもいいけど、ワープの方がラクだもん。



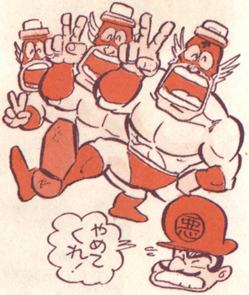
橋の右側にあるんだけど、そのまま落ちないように！



でも，ここのワープって短いんだよね。

増殖クローンわざ

すぐ死んでも終わらないために、もう一人の自分があったらなあ。一人と言わず何人も。



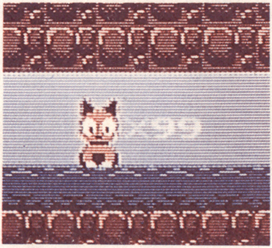
徳 とくよう 用

子猫物語

忍法、チャトラン99倍変化

普通、チャトラン5匹で始まるこのゲーム、このワザを使うと99匹から始まるのだ。こーなると、ほとんどフリープレイ。

PUSH STARTのとき
①Ⅰ(Ⓑ→セ→Ⓐ)の順にボタンを押したままにする
②そしてⒷだけはなしてス



これだけいれば、いくらヘタでも大丈夫、てか。

ザナック

狂喜乱舞のランダー大増殖

武器チップ6番をエリア3までに1回も使わず6個集める。エネルギー01で6番のタマを敵にあてると1UPランダーの群れが現れるぞ！





1UP、1UP、1UP、ガマンの成果だぜ。

©ポニー

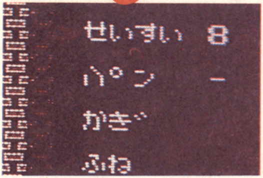
ディープダンジョン

心優しき人にパンの洪水を

地下6階北27東17の地点のドルイドに、パン0個のときにパンをあげよう。パンが無限に近く増殖するぞ!!







こーなれば，パンの数なんか気にする必要ないね。

©ハミングバード

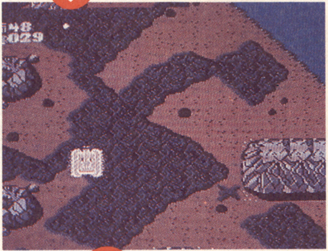
怒（IKARI）

戦車やヘリもなかよく分けろ！

戦車が一台しかないとき、キミはどーする!? 友達より早く乗りこむ? 心配なし！ 戦車の両側に並んで同時に乗りこもう。戦車が2台に増えてしまう。これはヘリにも応用できるのだ。これで友情をこわさずにすむ。



オレが乗るか、オマエが乗るか? 運命の別れ道だな。



めんどくさいってんで、強引にいっしょに乗った2人。

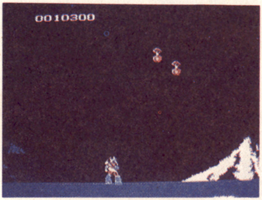


戦車は2人に合わせて2台になってしまいましたとさ。めでたし，めでたし。

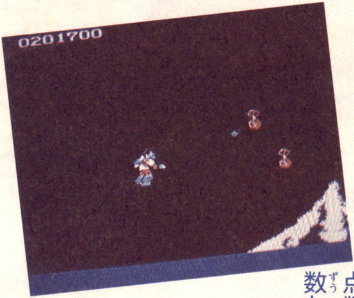
トランスフォーマー

撃って撃って撃ちまくるだけ！

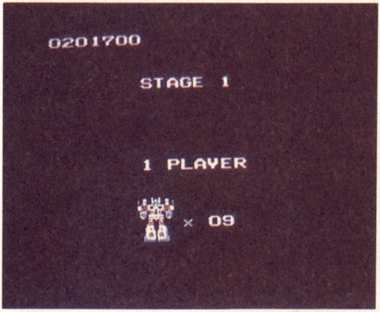
ステージのゴール付近の敵は放物線を描いて飛んでくるので安全地帯ができるのだ。そこでビームを撃ちまくって敵を撃破しよう。しばらくすれば点数が上がってウルトラマグナスの人数も増えているってわけだ。お得！



ここが安全地帯だ！2方向ビームがあるとさらに便利なのだ。



とりあえず撃ってるだけで、点数がうなぎのぼりだぞ。



クリアしてみると，こんなに増えてる♡

エレクトリシャン

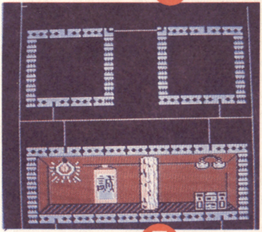
いつでもどこでも10人に！

大停電に見舞われた大都市ニューヨーク。我らが電気工事夫ライト君は電線修理をやらせたら右に出る者はないという名職人。だけど、プレイヤーがヘボだったら困りもの。このワザさえあれば、ゲーム中だろうがなんだろうがライト君を10人にできるのだ。

ディスクのB面をいれたら
①Ｉ（✚+Ⓐ）
②ス



最初から10人いるライト君。よぉし、どんと来ーい！



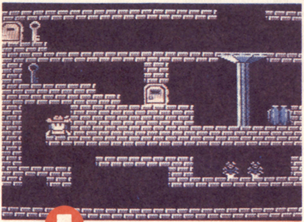
やられようがどーしようが、また増やしちゃえ！



キャッスルエクセレント

テク不要の無限増殖わざなのだ

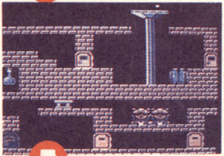
命の水が2個以上ある部屋で命の水を全部取る。サブコマンドでリセットを選ぶと、(取った命の水ー1)個の命の水が手に入っている。しかもその部屋は元通りなので、また取れる。これをくり返せばいくらでも増えるよ。



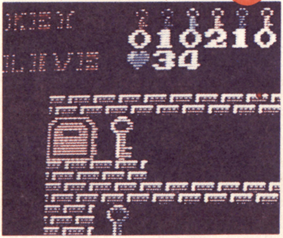
命の水を2個取ったら、無限増殖の準備完了。



リセットを使うと、命は1つ減っちゃう。でも気にしない。



差し引きすると、命は1つ増えたわけだよね。後はこれをくり返すだけ。

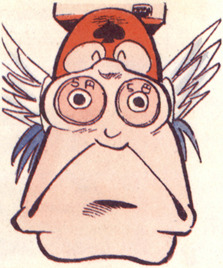


これだけあれば，少しぐらいやられたって，へっちゃらだい！

一獲千金わざ

ハイスコア指向の高得点大好き人間たちよ！　超ボーナス満載のこのワザを見逃すな！

痛快（つうかい）

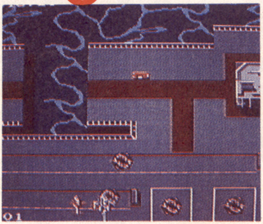


タイガーヘリ

スクランブルさせて叩け!!

1面の途中の空母の戦闘機。カタパルトに待機中の戦闘機をすぐに撃たず、発進を始めてから撃墜しよう。なんと5000点のおいしい高得点だ。





動くのを待って、ためてためて狙い撃ち！

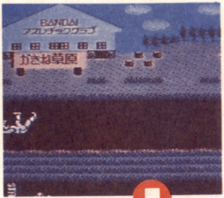
©ポニー

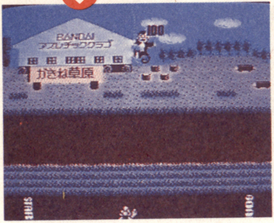
ファミリートレーナー
アスレチックワールド

体力なくても100点はとれる

頭脳派のキミも、

このワザなら100点がとれるぞ。スタートしたら、後ろに走ってジャンプをくりかえすだけでOK。ちょっと邪道……かな!?





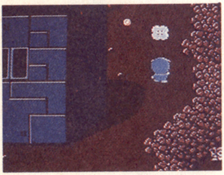
すってんころりで、100点満点をとってしまう

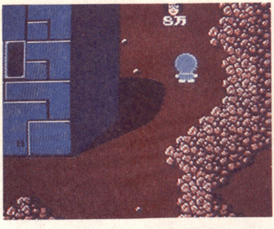
©バンダイ

ドラえもん

8万点は叫び声とともに!?

開拓編コーヤコーヤ星にあるガルタイト工場の横で、コントローラーⅡのマイクに叫びながら連射すると、プログラマーの顔が出現するのだ。





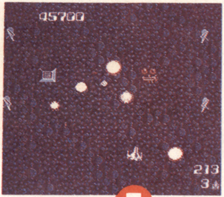
そりゃっ8万点、8万点！　うりゃあ出ろっ。

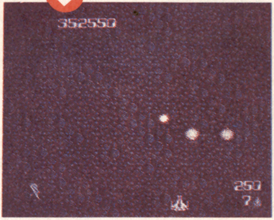
©藤子不二雄／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT

ザナック

30万点ボーナス&3UP!!

撃つとフルパワーになるアイアイ。これをそのまま撃ち続けるだけで30万点はキミのモノだ！8万点で1UPだから、3UPまでできるんだよね。





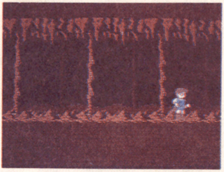
バンバン撃ちまくれば、ほら、30万点と3UP。

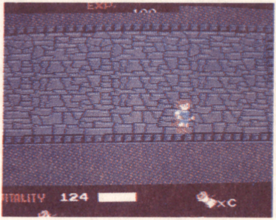
©ポニー

ドラゴンバスター

得点の沙汰もアイテム次第

同じアイテムを3個続けてとると3個めが10個分になる。つまり、3個取ると12個持ってることになるわけだ。9個分トクしたってワケだね。





右下の表示を見てごらん。3のはずがCに。

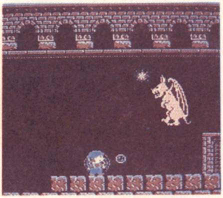
©ナムコ

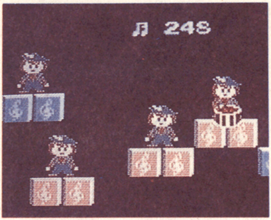
迷宮組曲

音符持ちは、お金持ちだよ

1階の部屋の楽器

ケースをとらずにモンスターを倒し、スタートからすぐの部屋で死ぬ。タイトル画面でⒶボタン連打、コンティニューすると……。



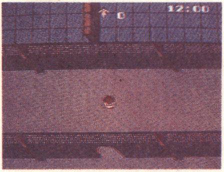


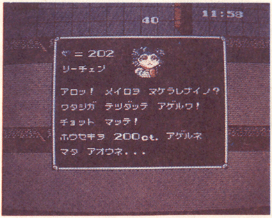
ボーナスステージでは大量の音符を持ってる。

ラビリンス

宝石をたっくさんもらう法

スタート面の門を、12：00ぴったりのときにさわろう。で、とっとこ歩いてリーチェンに会うと、なんと200ct.も宝石をもらえるぞ。るんるん。





迷宮の沙汰も金しだい。多い方がトクした気分？

ディープダンジョン

王様の情けが身にしみるぜ〜！

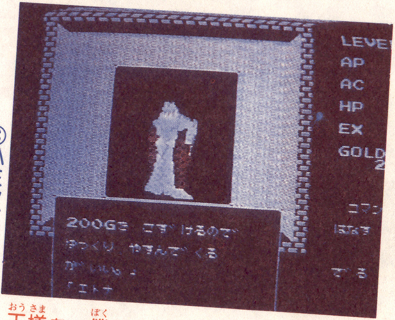
王様の情けを受ける方法。まだレベルが2でお金が9G以下になったら城に戻って王様に会おう。そして王様と何度も何度も『はなす』と、王様が感心しちゃって、再び200Gももらえてしまうのだ。えへへ♡



これは王様、ご機嫌うるわしゅうございます。僕も元気です。



ええ、つもる話もありますし、もっとお話しましょう。



王様ぁ、僕のコトそんなに気をつかって下さるんですか!? 嬉しいなぁ〜

もえろツインビー

隠れキャラ大量放出なのだ



ステージ1に出てくる火の鳥。



3のスピンクスの上にゴエモン。

ステージ4のサンタクロース。



ステージ5、川岸のペンギン。





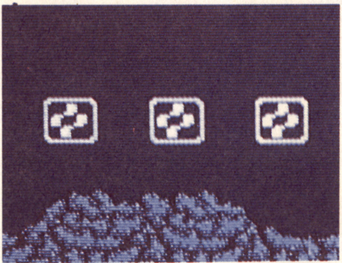
6はドラキュラ。3軒目の家の前。



ステージ1最後の空中の1UP。

隠れキャラの多いゲームだね、ホント。ステージ1の火の鳥、ステージ2のコナミのマーク、ステージ3にゴエモン、ステージ4はサンタクロース、ステージ5がペンギン、ステージ6はドラキュラ。とにかく地上を撃ちまくり、得点UP。

隠れキャラの群れ

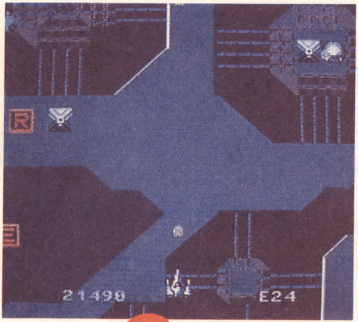


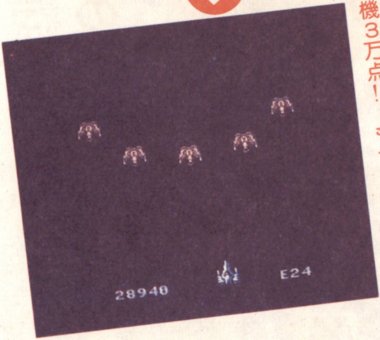
ステージの2の終わりの方には，コナミマークの大群が出現するのだった。

エーエスオー
ASO

ボーナスキャラの洪水！

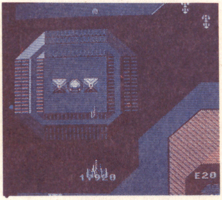
撃って撃って撃ちまくって……。ストレス解消ゲームの王道を行くシューティングゲーム。ゼビウスに端を発したこのジャンルの中で、ASOもまた新鮮味あふれるゲームなわけだが、隠れキャラもまた相当なモノのようだ。冠か飛行機か？　ステージ1の謎の物体。後半でRを4回とると現れる。撃てば1個3万点！　ステージ2では



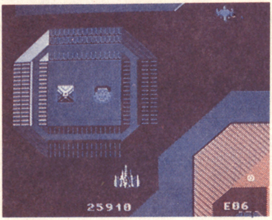


扇状に飛んでくる飛行機は、1機3万点!!　もうけ、もうけ。

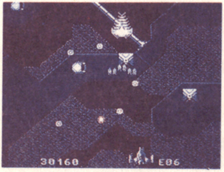
ピラミッドをニュークリアーで撃つと、B、ボーナス5000点、戦車1万点、SNKの社長の顔1万点が現れる。ステージ6の、3つ並んだピラミッドをニュークリアーで撃つと、怪しげなサングラス男の顔が出現。とると1万点のボーナスだ。一体何者なんだろう？



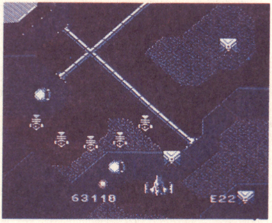
ニュークリアーは魔法の弾丸。撃てばとびだす隠れキャラ。



おお、ユーメイな、SNKの社長の顔だ！



ちょいとでましたモルトガンテをキャノンアーマーで。



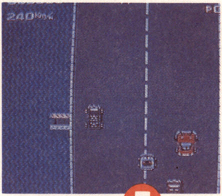
バンバン撃つと、子供が攻撃してくるわけ。

とくにステージは無関係。キャノンアーマーをつけてモルトガンデを撃つ。撃たれたモルトガンデは、5つに分裂して小モルトガンデになるのだ。1個倒すたびに2000点のボーナス、合計1万点。この方法はテラノアにも使えるから、ゼヒとも試してほしい。

バギーポッパー

悪をニクんで敵はニクまず

チョロチョロとうっとおしい敵の車たち。こいつらを一台も壊さずにクリアすると、なんと5万点もボーナスがもらえるのだ。こいつぁすげえ!!





一台も壊さないと、5万点の高得点なのだ。

ゴーストバスターズ

あっというまに大成り金!?

ショップでハイパービームとスーパートラップを買いビル面に行き、再びアンチ・ゴーストスーツを買ってすぐ売ると、9999999!!



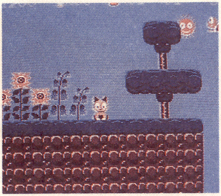


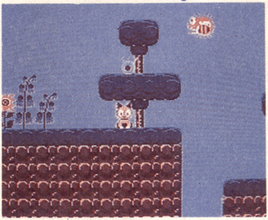
これだけあれば、もう稼ぐ必要ないよね。

子猫物語

サンケイグループ1UP!?

シーン1で最初にでるクマンバチの手前の木を下からたたくと、1UP+5000点ボーナスのキャラがでる。キミも見覚えのあるマークなんだよ。



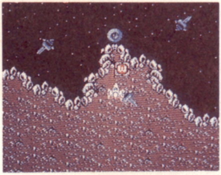


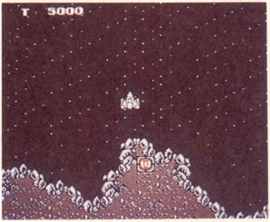
かの有名なデザイナーが作ったというマーク。

スーパースターフォース

ボーナスタイムだラッキー

エル・ガ・ラリオスの目玉が出現したら、合体前に8発の弾を撃ちこめ！　ボーナスタイム5000Tが加算されちゃうのだ。目玉がカギだよ。



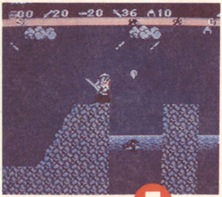


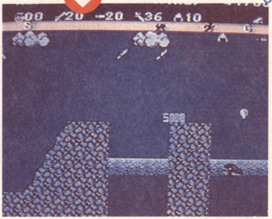
目玉はふっとび、後には5000Tが残った。

六三四の剣

死なばもろとも5000点

道場破り編で、堀でシオを吹いてるクジラ。もし堀に落ちたときは、クジラも道連れにしてやっつけてしまおう。5000点のボーナスは大きいぞ。





六三四は死んだが、5000点が入ったぞ。

©村上もとか／小学館／テレビ東京／エイケン／タイトー

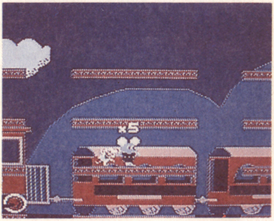
マッピーランド

チーズが全部5倍の点数！

左から数えて、ステージ1の1は3つめ、1の2は2つめ。これを最初にとると、すべてのチーズが5倍の点数になるのだ。他の面もあるよ。



©ナムコ



チーズを取ると、×5の表示が嬉しいなぁ。

続・ゲームプレイヤーへの道

ファミコン一直線

続々とあらわれるライバル達!!



ファミコン名人をめざす熱血少年、おにぎり君が、ついに帰ってきたぞ♡
今回は強力なライバルが、続々と登場、武者修業に出た彼をむかえ討つ！　あやうし、おにぎり君!!



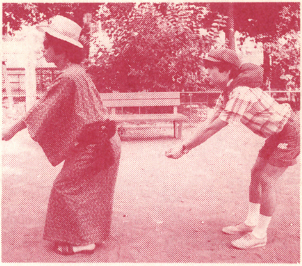


武者修業で男をみがけ!!

静岡の〝お茶つみ名人〟登場

前回、一流ゲームプレイヤーをめざし、田舎から上京したおにぎり君。べこいち名人のもとに弟子入りした彼はきびしい修業をかさねた。

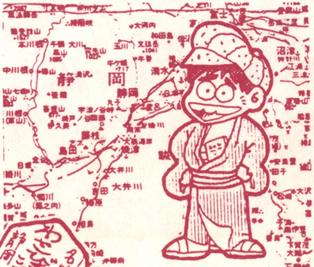
しかし、その修業中、師匠は死亡。おにぎり君は、その遺志をつぎ、ファミコン界の頂点をめざすことを決意!! 新たな修業の旅に出るのであった。



▲かつての猛修業の日々

おにぎり君は、まず静岡で、〝お茶つみ名人〟に出会った。彼女は、「スーパーマリオ」などのアクション・ゲームにすばらしいワザのさえを見せる名人だ!!

子供の頃から、おそろしいスピードでお茶つみに精を出していた彼女は、反射神経とリズム感が異常に発達しているのである。





しかも彼女は、その闘争心を維持するため、いつも大量のワサビ漬けをなめながらプレイするのだ!!

静岡名産のワサビ漬けはものすごく辛い!! 普通の人では、ご飯といっしょでなければ、とても食べられない。その激烈な辛さにより、彼女の体は燃えあがり、体内の代謝機能が促進され、アドレナリンが大量に分泌、その闘争心はいやがうえにも高まるしくみなのである。（これはとても危険な技なので、マネしないでね）



「これはてごわいだす…」
おにぎり君もさすがに押されぎみだ。だが勝負が長びくにつれ、お茶つみ名人の表情に変化が… そう、ワサビ漬けがきれてきたのだ。



気候温暖な静岡の地で育った彼女は、もともと心やさしい女の子であり、勝負の世界には不向きな性格の子であった。それを無理やり、ワサビ漬けでごまかしていたのだ！
ワサビ漬けがすっかり抜けた彼女の顔からは、もう執念が感じられない。こうしておにぎり君の気力が勝り、勝負はついたのである。
「ワサビ漬けを口にふくんでまで、自分の闘争心を奮い立たせるとは… オラなどまだまだ甘かった！」
こうしておにぎり君は、静岡の地をあとにした。



▲おにぎり君の武者修業スタイル。胸もとに注目!!

おわり名古屋のきしめん名人！

つづいて名古屋の〝きしめん名人〟に遭遇!! 彼はしつこい、ねばり腰のプレーを得意とする、中部地区一の名人である。

だがおにぎり君に「ゼルダの伝説」で挑戦され、あえなく敗退。プレーの最中、ルピー集めに夢中になりすぎ、アイテムを買わなかったことが敗因だ。





▲彼がきしめん名人だ!!

名古屋人は貯金好きで、ムダなお金をほとんど使わない。おにぎり君は、その性格を巧みに利用したのだ。

敵の弱点をつく！ おにぎり君はまた一つ成長した。

京都の〝山ごもり名人〟!!

その次の京都では、ファミコン道を極めるべく、〝山にこもりてはや二年名人〟に挑戦！

だがこの名人、ずっと山にこもってたため、今だに



▲静かに座禅を組む名人

「ゼビウス」しかプレーしたことのない人だった。
「この人も、自分なりのファミコン道をつらぬいとる人だす。進む道は違えどもたいへん参考になっただす。このガンコさ、師匠を思いだすなー」
おにぎり君は、この名人とは戦わず、山をおりた。



大阪の大名人、ヤンケー永田!!

最後は、いよいよ大阪の大名人〝ヤンケー永田〟に挑戦だ！　しかし、彼は二日前より「ドラゴンクエストII」を買うため、お店の前で並んでいるという。
おにぎり君は仕方なくあきらめた。
こうしてファミコン武者修業の旅を終えたおにぎり君は、自信満々東京へ帰ってきた。
今やおにぎり君は人気絶頂、雑誌にテレビにひっぱりだこ。コスチュームもがらりと変わり、スター街道まっしぐらだ!!





▲すっかり人気者になり、コスチュームも派手になったぞ

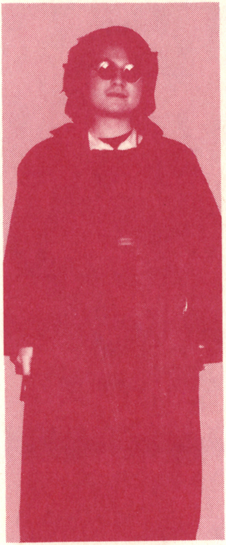
新しいライバルの出現だ!!

ロールプレイング名人の登場!!

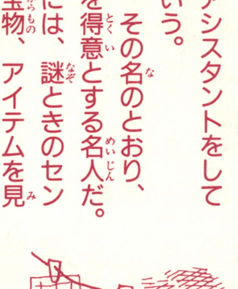
だがこの絶頂期も長くは続かなかった。新たなる挑戦者が現れたのだ。彼の名は、ミスター・ロールプレイングマン! もとはマンガ家のアシスタントをしていたという。

彼は、その名のとおり、RPGを得意とする名人だ。RPGには、謎ときのセンスや、宝物、アイテムを見つけ出すカンなどが重要とされるが、それにもまして必要なのが、根気と忍耐である。

まさにマンガ家のアシスタントならうってつけなのだ。彼らはしめきり前になれば徹夜も当然。三日や四日は平気でおきてなければならない。



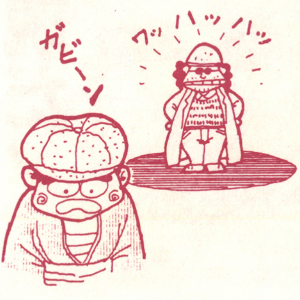
▲ミスター・ロールプレイングマン!!



もちろんその間は、ふろにも入らなければ、食事も最低限しかとらない。
　こうしてアシスタントを続けるうちに、その者の精神は破壊され、大抵のことには動じない人間となってしまうのである。
　究極の忍耐力と根気を持つ、最強のRPG戦士、それが彼らなのだ!!
「お、恐しいやつだす。もう二日目になるというのに、まったく疲れを見せないとは…」
　今回の勝負方法は、お互いに未経験のRPGを、どちらが早く終わらせることができるかというもの。当然、数日にわたる長丁場の勝負となる。もはや体力と忍耐力の勝負だ。
「ね、眠い。だが寝たら終りだす。なんとかがんばらねば…」

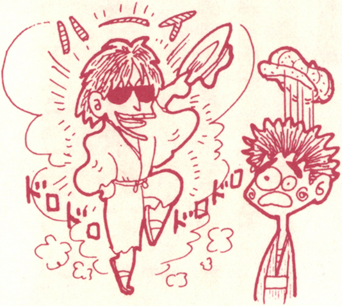


おにぎり君は、自らをはげますが、劣勢は明らかだ。
「ふっふっふ。おにぎり名人、そんなこっちゃあ、マンガ家のアシスタントにだってなれませんよ。そうれ、もうこちらは、敵の親玉が出てきましたよ…」



再び修業の始まりだ!!

おにぎり君は敗北した。初めての経験であった。
「お、おらはいい気になってただす。もう自分が最強になったような気がして、調子づいてただす。一から修業のやり直しをするだ!!」
「その意気じゃおにぎりよ」
なんと目の前には、死んだはずのべこいち名人の姿が…
「なぜ、師匠が…」
「ふっ、だいぶ迷っておるようじゃのう、東京都新宿区の箱根山に行け！ そこには、わしの師匠、伝説の名人〝ファミコンじいさん〟が修業しておる。そこへいって教えをこうのじゃ!!」
こう言い残すと、べこいち名人は霞のごとく消え去るのであった。







ファミコンじいさんを求めて…

ファミコンじいさんを求めて、おにぎり君は地下鉄早稲田駅にやってきた。

まずはたばこ屋さんで情報収集。

「昼間でも暗いところがあるからローソクは必要」





「ばけものがいて人を襲うが、逃げる者までは追ってこない」

などの情報が手に入った。どうも具体性にかけるものばかりであったが、おにぎり君はとりあえず箱根山へ行ってみることにした。

だが結果はさんざん。道に迷ったあげく、街に引き返してくるのであった。

「ちょっと情報が足らなすぎただす」

反省したおにぎり君は、腹ごしらえもかねて、ラーメン屋さんに入ることにした。

だが悪いことは続くもの。なんと財布を落としていた

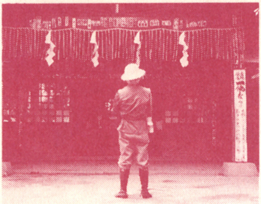


のだ。これでは代金がはらえない。

「皿洗いでも何でもしてお金ははらいます！」

おにぎり君は代金をはらうため、バリバリ働いた。店の主人はそのマジメさに感心し、余分に給料をはらってくれた上、情報まで教えてくれるのであった。





「そのじいさんなら、時々近くの神社までお参りにくるって話だよ」



さっそく神社にやってきたおにぎり君。まずはお参りをすることにした。

「あれ、お堂のカギが開いてるだす…」

入ってみると中は真暗。買っておいたローソクに火をともすと、そこにはひとふりの剣と巻きものが…。

おにぎり君は巻きものを手にとって広げてみた。なんとそれは箱根山の地図であった。





「地図さえあれば!!」

おにぎり君は意気揚々と箱根山へとむかった。すると、その途中、道のすみっこでうめいている女の人が。

「もしもしどうしました」

「じ、持病のしゃくが…」

そこでおにぎり君が、ラーメン屋さんでもらったお茶をあげると、彼女はたちまち元気になった。

「どうもありがとう。お礼にこのお守りをさしあげます」

そのお守りは、なにか問題がおきた時、たった一度だけ助け船を出してくれるありがたいものとのこと。おにぎり君は半信半疑ながら受けとった。



こうして彼は山中へと入っていった。だがそこには、恐るべき強敵が待ちかまえていたのだった。怪人カメレオン男である。





おにぎり君は勇かんに戦ったが、まったくはがたたない。あとはいちもくさんに逃げ出した。
「そうだ、ひょっとしたらあのお守りが役に立つかも」
おにぎり君はワラにもすがる気持ちでお守りを開けた。中には長い呪文が…。



「ぴなのぞかつぽぜまぷずげげちあぴうそて…以下略」
その呪文を読みあげていくと、たちまちある人物が姿を現した。
「あなたはべこいち名人！」
「さよう、だいぶ苦労しておるようじゃのう。これを持っていけ！」
べこいち名人はそう言うと、一つよろいを手渡した。
「これで身を守ることはできる。だがそれだけでは、あの怪物には勝てん！」
「では、どうすれば…」
「破邪の剣じゃ。お前がお





ろかにも、地図にのみ目を奪われて、見逃してしまったあの剣じゃ！」

そう言うなりべこいち名人は姿を消すのであった。

おにぎり君は自分のあまさを反省しながら、神社にひき返した！

魔法のよろいと破邪の剣。これさえそろえば、もう恐いものはない。おにぎり君はカメレオン男を軽く撃破した!!

あとは天然の要害があるだけ。これからは体力の勝負だ!!

いよいよじいさんに弟子入りだ

おにぎり君は、三日三晩かかって、目的地に到達した。そこには、ファミコンじいさんが待っていた。
「名人、なにとぞ私にお教えを…」
だがその返答は意外なものであった。



「おにぎりよ、そなたに教えることはもう何もない。ここまで到達すること自体が修業だったのじゃ」



実はこの道のり自体がRPGだったのだ。じいさんが残しておいた手がかりを、的確に見つけ出し、対処することにより、実力がみがかれるといったシステムだったのである。
しかも、ゴールに至るまでの天然の要害は、それを越えるだけで自然と体力がついてしまう程の険しさだ。
「おにぎりよ、お前の技術と体力は、以前とは比べものにならないはずじゃ！」
こうしておにぎり君は、じいさんの太鼓判をいただき、山を降りるのであった。内心、本当に実力がついたのか、疑いながら…。

ゲーム道一直線。おらはやるぞ!!

「おお、謎ときもアイテム探しもウソのように簡単にできるぞ!」

ミスター・ロールプレイングマンとの再試合の場である。おにぎりは、自分の技術と体力の向上に驚いていた。

伝説の名人、ファミコンじいさんの言葉にうそはなかった。

「こ、この男、どこでこれだけの修業を…おれの完敗だ…」

ミスター・ロールプレイングマンも完全にかぶとをぬいだ。おにぎり名人の完全復活だ!!

「ファミコンじいさん、べこいち師匠ありがとう。おらはこれからも修業にはげむだす!!」

おにぎり君の猛修業はまだまだ続くのである!!



ファミコンゲームカタログ大事典

たくさん出ました、ファミコンソフト！　前半はその32本を一挙に大紹介しちゃうのだっ!!

人気 PART.1」

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

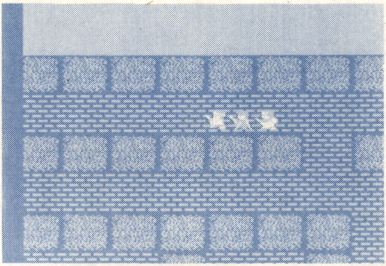
ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

ドラゴンクエストII ―悪霊の神々―

新たなる敵が平和の地に闇を導く。ロトの血族よ、立ちあがれ！

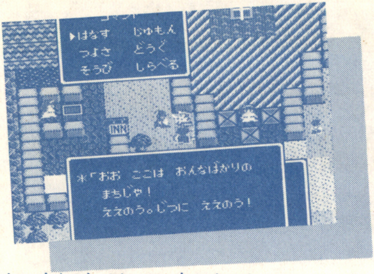
ロトの血をひく者が龍王を倒し、平和が戻ってから100年の歳月が流れた。ロトの血を分けた、ローレシア、サマルトリア、ムーンブルクの3国は、いさかいの一つもなく平和を保っていた。ところが、あるとき破壊神シドーをあがめる大神官ハーゴンが、邪教軍団を引き連れ、ムーンブルクを攻撃したのだ。打倒ハーゴンを誓い、ローレシアの王子は旅立った。



データバンク	
会社	エニックス
ソフト	ROM
価格	5500円
発売日	62年1月
備考	パーティを組める、本格RPGゲーム！

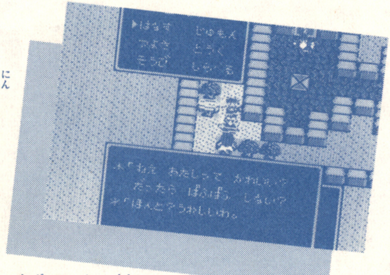
比較表	
ストーリー	★★★★★
迫熱度	★★★★★
グラフィック	★★★★★
BGM	★★★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★★

相変らずひょーきんな町人



重要な情報を教えてくれる町の人たちは、相も変わらずひょーきんな人たちが多い。「男に用はねえなぁ」とか言って、ムーンブルクの王女にからむ酔っぱらい。「ここは女ばかりの島じゃあ！」と、ハーレム気分にひたってよろこぶ老人。「ジーナ、許してくれえ!!」と、夫婦ゲンカ中のダンナさん。どんなに怪物がいても町の中だけは平和なんだね。

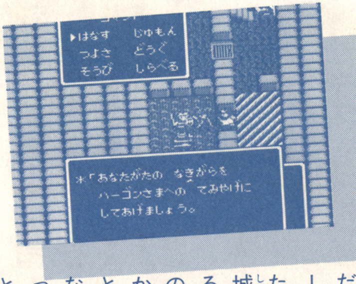
『ぱふぱふ』は健在なり！



「ねえぼうや、ぱふぱふしなぁい？」この名ゼリフでロトの勇者を悩ませた、セクシーなお姉さま。100年たった今も、その子孫が健在でありました。3人のうち、ムーンブルグの王女がカンオケになっているときに会うと、ぱふぱふができます。ぱふぱふを断ると……。これはぜひ試してほしいなぁ。きっとぱふぱふお姉さんの正体がわかるぞ。

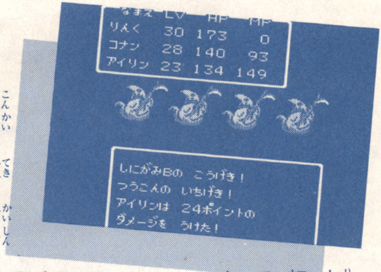
うかつに声をかけると……

いろんな人に話しかけて情報を得る。これはRPGの基本中の基本だよね。町中の人だけでなく、牢の中の囚人たちの話も重要な要素だ。ところが、中には話しかけると襲いかかってくる奴もいるんだ。そう、ハーゴンの手下たちも、町や城に潜んでいることがあるのだよ。うっかり解き放つと、とてもかなわない敵だったりすることもあるぞ！



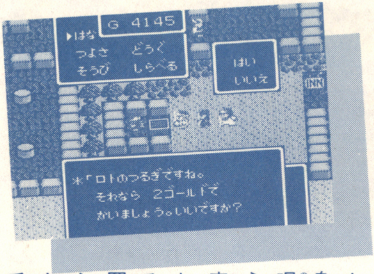
怪物共の復讐、痛恨の一撃

自分の攻撃力をはるかに超えたパワーで、強力な敵を倒す会心の一撃。前作でこれほど気持のいいことってなかったよね。会心の一撃は今回もあるけど、今回は敵も会心の一撃をくり出してきた。その一撃を受けるボクらにとってみれば、痛恨の一撃。勝てそうな戦闘が、一気に逆転され、全滅させられてしまうこともあるんだ。くやしい〜！



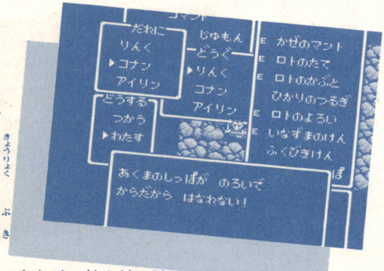
アイテムを売りとばそう!!

アイテムを買うために手持ちのアイテムを売る。んじゃ、タダで手に入れたカギや剣なら、売ればボロもうけ♥ ところが、世の中そんなに甘くない。塔や洞くつでひろったアイテムは安く買いたたかれてしまう。身につけると呪われてしまうアイテムは、意外に高く売れることもあるぞ。でも、買いとってもらえないのもある。商売上手になろう。

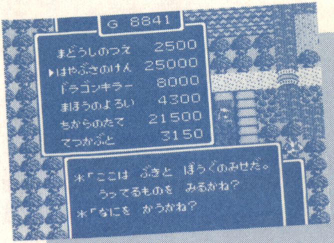


使うべきか? 呪いの道具

身につけると呪われてしまうアイテムは、たくさんあるみたいだ。武器だったり、防具だったり、使い方不明の物だったり…。武器などの場合、呪いをといてしまえば強力な武器として使えるけど、レベルが上がると折れてしまう。ラダトームのおじいさんは、タダで呪いを解いてくれるけど、新種の呪いだと解けない。教会で呪いを解いてもらおう。

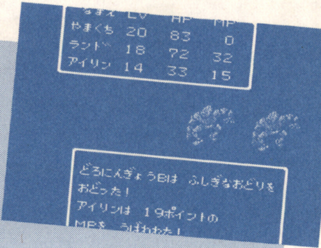


瞬刀・はやぶさの剣の威力



強力な武器は重い。重いがゆえに、強力な武器を持てないサマルトリアの王子が、唯一持てる強力な武器はやぶさの剣。1回の攻撃力はやや少なくなるが、1回の攻撃で相手に2度ダメージをあたえられるのだ。弱い敵なら2匹倒せる。ローレシアの王子も持てるけど、強い敵は一撃で倒せない。この武器はサマルトリアの王子にむいているようだ。

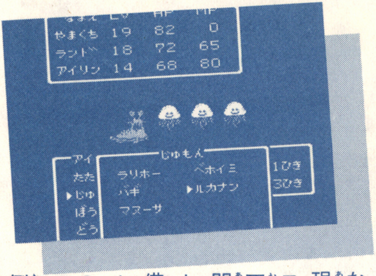
踊る怪物は最優先で倒せ！



ドラクエIIは敵が踊るのだ。歓迎の踊り？とんでもない、この不思議な踊りは、仲間のMPをどーんと奪いとってしまうのだ。しかも呪文じゃないのでマホトーンも効かない。敵のパーティに踊りを踊る奴が混じっていたら、総力をあげてそいつを倒そう。呪文が命の3人目の仲間は、MPが0になったらただの女の子になっちゃう。先手必勝だ。

世界最強の防御呪文戦法!!

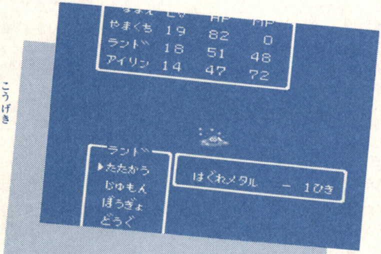
ベギラマ—イオナズンの2段構えの攻撃呪文はB・I砲とよばれる。そこで、攻撃呪文の効かない敵への必勝法を紹介しよう。スクルト—ルカナンのS・Lシールドを試してみよう。キラーマシーンなどに効果が現れるはずだ。



ローレシアの王子の攻撃の間に、スクルトで味方の守備力をあげ、ルカナンで敵の守備力を奪って、強敵を倒そう!

経験値の貯金箱を倒す方法

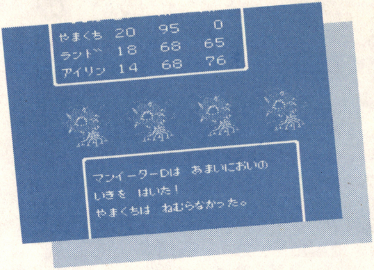
メタルスライムやはぐれメタルは、倒すと千以上の経験値を得られることさえある。しかし、呪文はまったく効かないうえ、はぐれメタルなどはベ

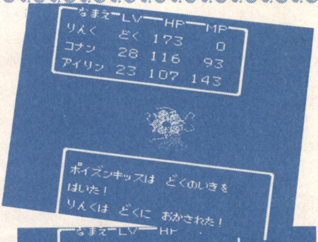


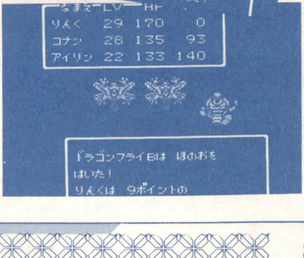
ギラマで攻撃してくるのだ。この場合、全員『たたかう』か、ローレシアの王子に攻めさせて、あとの2人は守備に入ろう。ルカナンが効かないので、残念ながら完全なS・Lシールドは使えない。

呪文の効かない恐怖の攻撃

レベルが上がるにつれ、いろいろな敵が現れてくる。中には呪文をとなえてくる奴も多勢いる。そんなときはマホトーンで呪文を封じこめてから戦えばいい。だけど、中には甘い息をはいてねむらせたり（ラリホーの効果）毒の息をはいたり、炎まではいたり（ベギラマに近い効果）してくる敵がいる。不思議な踊りを踊って、虎の子のMPを激減させるとんでもない奴まででてくる。困ったことに、これらの攻撃は呪文じゃないからマホトーンは役にたたないのだ。つまり、敵のパーティにこいつらが混じっていたら、こいつらを最優先で倒すという例の作戦しかないわけだ。くれぐれも、かからないマホトーンでよけいなMPを使わないように注意されたし。







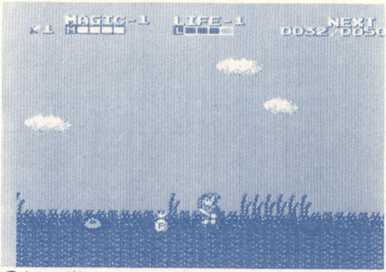
	甘い息（ラリホー型）	毒の息・攻撃（毒）	炎を吐く（ベギラマ型）	不思議な踊り（MP激減）
バブルスライム		☆		
キングコブラ		☆☆		
バシリスク		☆☆☆		
よろいむかで		☆		
かぶとむかで		☆		
くさったしたい	☆☆	☆		
どろにんぎょう				☆☆
パペットマン				☆☆☆
マンイーター	☆☆			
ポイズンキッス		☆☆		
じんめんじゅ				☆☆
ウドラー				☆☆☆
ドラゴンフライ			☆☆☆	
ドラゴン			☆☆☆☆	
グレムリン			☆☆	
ベビル			☆☆☆	
メイジバピラス			☆☆☆	
うみうし	☆			
フレイム			☆☆☆	
あくまのめだま	☆☆			☆☆☆
ダークアイ	☆☆			☆☆☆☆
シルバーデビル	☆☆		☆	
デビルロード	☆☆		☆☆	
アークデーモン			☆☆☆☆	

リンクの冒険

リンクよ、旅立ちの時がきた。姫の魔法を解くのは、キミだ！

トライフォースは3枚、存在した！ガノンとの激しい戦いも終わり、16歳になったリンク。ある日、彼は左手に不思議なアザが浮きあがっているのに気づいた。そして、彼はインパから、初代ゼルダ姫と3枚目の〝勇気〟のトライフォースの存在を知らされる。

魔法をかけられた初代ゼルダ姫を救うには、勇気のトライフォースを探しださなければ……。

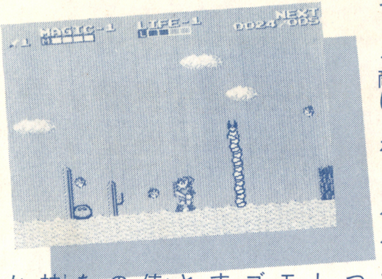


©任天堂

データバンク	
会　社	任天堂
ソフト	ディスク
価　格	2600円
発売日	62年2月
備　考	前作よりも、アクション性がアップ！

比　較　表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★★★
グラフィック	★★★★
ＢＧＭ	★★★★
操作性	★★★★
お買い得度	★★★★★

最初は砂漠でかせぐのだ！



レベルが低いうちは、弱い敵を相手に経験値をかせごう。かせぐ場所としてオススメなのが、パラパ砂漠やタンタリ砂漠。ここで青い敵をつかまえるのだ。出てくる敵は、ボトとゲルドアーム。こいつらを相手にしていれば、モリブリンやゴーリアを倒すよりもずっと簡単に経験値がかせげるのだ。レベルを上げてから、神殿攻略にむかえ！

逃げるのも、ひとつの戦法



ライフが減って町にもどる途中は、なるべく戦いたくないね。もし、敵が出現したら、なるべく近くの道に逃げこもう。道の上で敵につかまっても、なぜか敵は出てこないのだ。もし、近くに道がない場合には、森より草原といったぐあいに、楽な敵を相手にできるようにしよう。時には逃げることも、レベルアップへの近道なのだ。

マジックのつぼは敵6ぴき

マジックポイントを回復するには、町でおばあさんに会えばいい。だけど、町から離れた場所にいると、いちいちもどるのも大変だ。そんなときには、敵を6ぴき倒そう。すると、マジックのつぼを残していってくれるのだ。



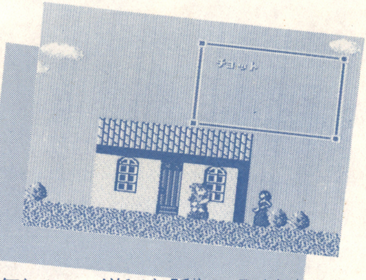
少しだけのマジックポイント回復なら、これでじゅうぶんだよ。

たまに宝袋を残していってくれることもあるのだ。

気の短いキミにオススメ！

ロールプレイングは情報収集が大切。町の人に会って、いろいろ話を聞くことが攻略への近道なのだ。

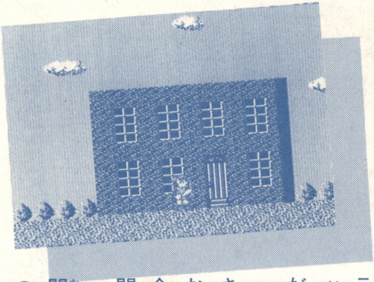
でも、同じメッセージを何回も聞くなんて…というキミは、途中でBボタンを押してみよう。



メッセージが途中で消えちゃうでしょ。体力回復のお姉さんに会うときなんかに使うと、時間短縮できるよ。できない人もいるから注意しよう。

ライフのお得な増やし方！

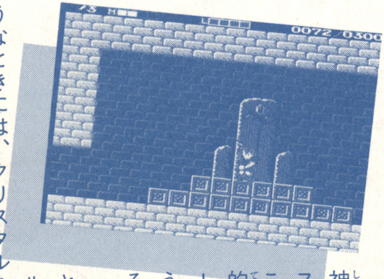
ライフのマジックが使えないとできないワザなのだ。町でマジックを回復してくれるおばあさんの家へ入ったら、すぐ外に出よう。マジックが回復している間に、ライフのマジックを2、3回使えばライフもマジックも満タンだぜっ！　体力を回復させてくれるお姉さんに、会いにいく手間がはぶけたってワケ。時間短縮ワザその2でした。



クリスタルをはめこむ前に

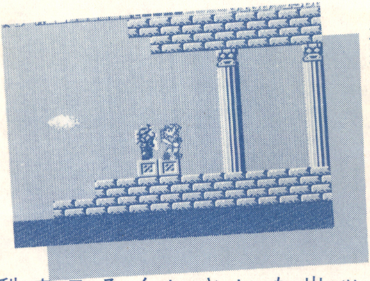
神殿の守護神を倒しクリスタルをはめこむと、自動的にレベルが1つ上がるようになっている。

つまり、あと少しでレベルが上がるようなときには、クリスタルをはめこんではいけないのだ！　ひき返して他の敵を倒し、レベルを上げてからクリスタルをはめよう。こうすれば、いっきに2つもレベルが上がるってわけさ。



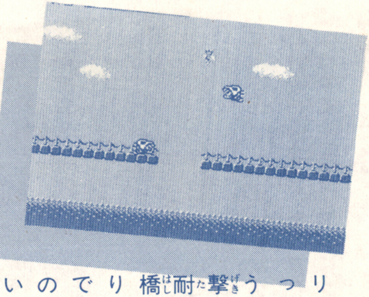
石像にかくされた秘密？

神殿入口近くや神殿の中に、静かに不気味にたっている石像。前作「ゼルダの伝説」では、アモスなんてやつもいたけれど……。え～い、ここは思いきって剣で攻撃してみよう！　アレ？　赤いマジックのつぼが出たぞ！　でも、いつも赤いつぼが出るとはかぎらない。敵が出てくることもあるのだ。スクロールして消すか、段差を利用して倒せ。

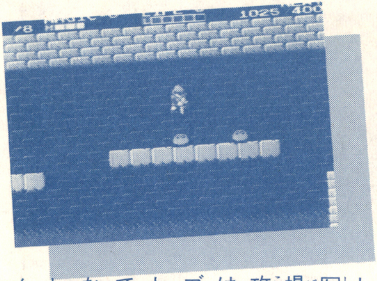


落ちるまえに、フェアリー

スーパーマリオもそうだったけど、どうして敵の攻撃には何回か耐えるのに、橋から落ちたりすると一回で死んじゃうの？　となげいてみてもしようがない。渡る前にフェアリーに合わせておいて、落ちた瞬間にすぐセレクト。死んじゃうよりいいでしょ？　マジックがたくさんあるなら、最初からフェアリーで渡ってもいいね。

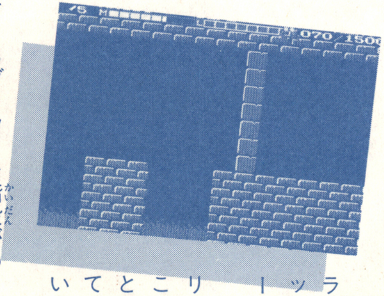


墓穴を掘るとはこのこと？



ブロックをこわすアイテム〝聖なるグローブ〟これがないと重要なアイテムをとることができない。とてーも、ありがたいものなのだ。ところが、場所と相手の敵によっては破滅のアイテムになってしまうのだ。写真のような場所で下突き攻撃するときは注意しよう。ブロックをこわしてしまって下にドボンなんてことはしたくないもんね。

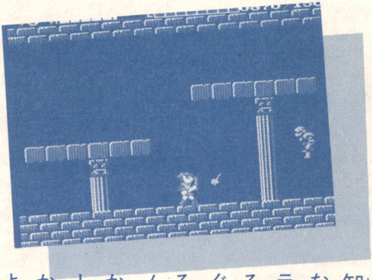
スーパーマリオだぞー！



画面の上のライフやマジックなどのデータ表示部分。リンクもマリオみたいに、ここに乗ることができるって知ってたかい？

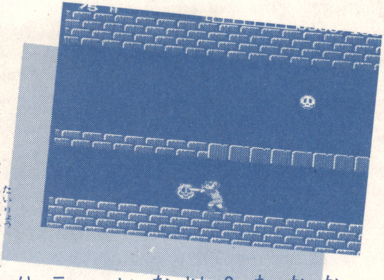
一つは落ちてくるブロックを階段がわりに、のぼっていく方法。もうひとつは、フェアリーになって床の穴の中へ入っていくと、なぜか上から出てくる。そうすれば右も左も自由に動けるのだ。下に押せばワープ。

リフレックスでオノもOK



リフレックスはカロックやウィズザールにとても有効。相手の呪文が強力であればあるほど、リンクにとっては都合がいいってコト。でも、リフレックスのはね返す攻撃は、呪文ばかりじゃないって知っていたかな～？　ダイラが投げてくるオノも、防ぐことができるんだよ。オノにあたると、かなりのダメージをうけるから、これでよけようぜ！

バブルなんか知らないよ！



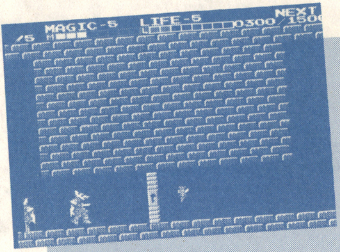
バブルはなかなか、やっかいな敵だ。たとえレベル8でも、10回以上剣でつかないと倒せないのだ。

あたると、ライフはあまりへらないけれど、マジックが大量にへらされてしまうのだ。倒してもあまり得にはならない敵だから、剣で一突きし、バブルがしびれている間に通りぬけてしまうのがイチバン！　さわらぬバブルにたたりなし！

カギがなくても安心なのだ

扉って普通はカギがないと通ることができない。だけど、フェアリーになって扉に体当りすると、アラ不思議？ カギがなくても、扉を通りぬけてしまうのだ。ただし、このワザはマジックポイントに余裕があるときやろう。

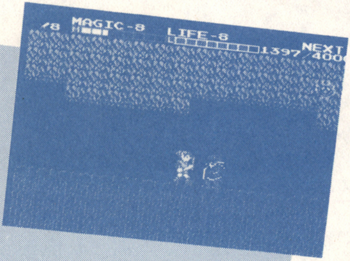
それから、フェアリーの姿のままじゃ、アイテムをとることができないので、場所も選んで使うようにしよう。



サンダー使って1UP

リンクの最高レベルは8。これ以上は、いくら経験値をかせいでもレベルはあがらないのだ。

かわりに一定の経験値に達すると、リンクが1人増えるようになっている。最後の神殿にむかう前には、リンクの数をたくさん増やしておきたいね。そこで、カストのまわりで青い敵をつかまえ、サンダーでやっつけてリンクの数を増やすようにしよう。

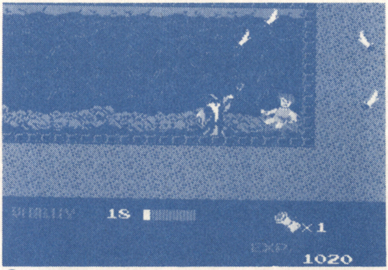


ドラゴンバスター

勇者クロービスよ。セリア姫を救えるのはおまえだけなのだ！

セリア姫が、ドラゴンにさらわれてしまった！姫は遠くドラゴン山に閉じこめられているという。剣の名手、勇者クロービスは、セリア姫救出のためドラゴン山へとむかった。

だが、セリア姫のいるドラゴン山までは、多くのモンスター、ルームガーダーたちを倒さなければならないのだ。はたして、クロービスはドラゴンを倒し、セリア姫を救出できるか？

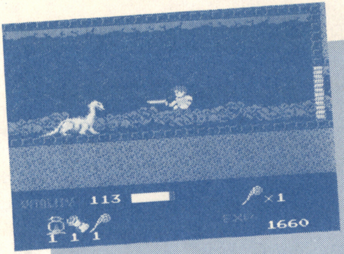


データバンク	
会社	ナムコ
ソフト	ROM
価格	4900円
発売日	62年1月
備考	アーケード版をさらにパワーアップ！

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★★
グラフィック	★★★
BGM	★★★★
操作性	★★★★
お買い得度	★★★★★

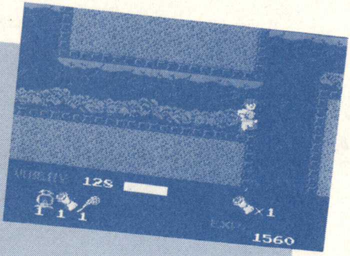
必殺！カブト割り!!

キミはカブト割り（垂直切り）を、うまくマスターできたかな？ なにしろ、普通に切るより2倍の威力があるのだから、これをマスターしないとセリア姫を助け出すことなんかできないぜ！ バイタリティの多い敵、ファフネルやゴーレムなどは、カブト割りで、ビショップなどは垂直切りで倒そう。ただし黄色の薬には注意してね。

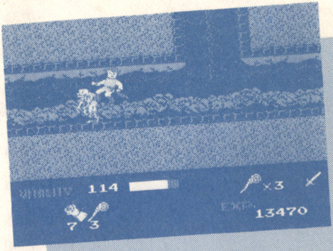


2段ジャンプでとべ！

2段ジャンプしなければいけない部屋には、大切なアイテムが隠されている場合が多い。王かんやスーパーソードなどがそれだ。必ずとるようにしよう。コツとしては、端の2～3ブロック手前でジャンプすること。遠すぎても近すぎてもいけないのだ。何回も練習して、必ずマスターしよう。重要アイテムは、後で役にたつよ。

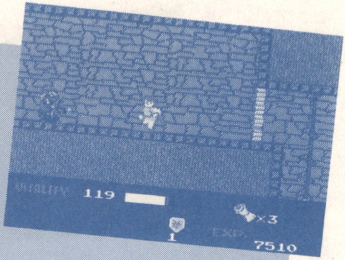


ゾンビ対策は背面ジャンプ



ノーマルソードでは、切っても切っても倒せない不死の怪物ゾンビ！ 一本道なんかで、こいつに出会うとすごくやっかいだよね。そんなときは背面ジャンプしよう。むかってくるゾンビに背をむけて、わざと体当りする。当ったときに剣をふると、ダメージを最小限にできるゾ。バイタリティに余裕があるときに、使えるワザなのだ！

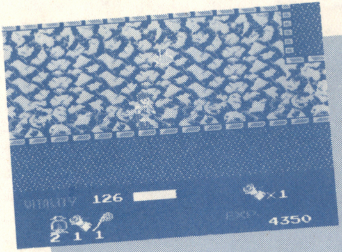
ビショップには注意せよ！



シールドは、敵からのダメージを半分にしてくれる便利なアイテムだ。バンバン、ストックしていこうぜ。ただし、ビショップが出現したら注意すべし。こいつのオノに当ると、一発でシールドはこわれてしまうのだ。なるべくオノに当たらないように、垂直切りかファイアボールで倒すようにしよう。シールドは大切にしようぜ！

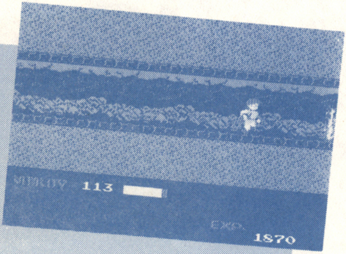
薬の有効な使い方とは？

アーケード版では、薬はいつでも好きなときにとることができたよね。ところが、ファミコン版ではスクロールさせて画面から消してしまうと、もう2度と出てこないのだ。つまり、青い薬は出したその場でとらなければならないってワケ。逆に黄色の薬は、うっかりとってしまうといけないので、スクロールさせて画面から消してしまおう。



ランプバリアだーっ！

通路でランプを使い、同時に走り出してみよう。クロービスが火柱の後を追いかけるだろう。火柱がバリアがわりになって、前方の敵をなぎ倒してくれるのだ！ バイタリティが少なくなって、青い薬をとりにいくときなんかに使えば有効。心配なのは、地中からいきなり出現するゾンビだ！ ラウンドが進むと有効なワザだぞ!!



ウィザードミニ攻略法！



ウィザードのファイアボール連続攻撃は、クロービスをなかなか近よらせてくれないね。だまって近よっていくのもいいけど、ななめジャンプでファイアボールをかわしてみよう。ただし、2段ジャンプすると剣のえじきになるぞ。剣がせまってきたら、こっちも剣で応戦だ！シールドを持ってれば、剣はすりぬけていくぞ。これで、怖くないね！

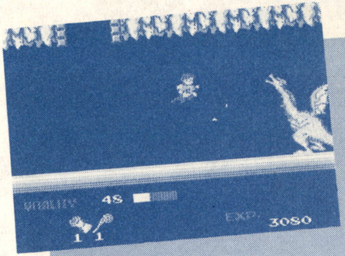
気長に経験値をかせごう！



スーパーソードを使い気長に経験値をかせいでみないか？スーパーソードをとったら、どこでもいいから出口を出してケーブシャークを待つ。ケーブシャークが出てきたら、かみつかれる前に2段ジャンプ！垂直切りをした後で剣をひとふりしよう。バイタリティをへらさずに、50もEXPが入ったぞ。気長にやろうぜ！

ドラゴンにも2段ジャンプ

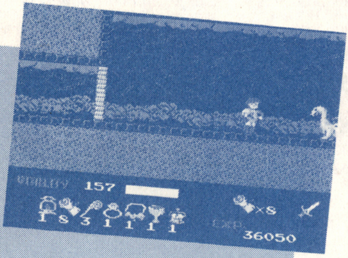
　ドラゴンの攻撃は、なかなかキビシイものがあるね。炎をはかれたりしたら、とても近よることができない。そこで、2段ジャンプしながらドラゴンに接近してみよう。ドラゴンは首を上下にふるだけで攻撃せず、バックするだけなのだ。



　こうすれば、いちばん後ろに追いつめてふところに入ることができる。これでドラゴンも怖くないぞ！

秘剣エクスカリバーとは？

　アーケード版と違って、スーパーソードはストックできるようになっている。



　しかも、スーパーソードを3本集めると、なんとゾンビも一撃でやっつけることのできるエクスカリバーをとることができるのだ。最強の剣でドラゴンをやっつけようぜ！　だけど、一定のダメージをくらうと、エクスカリバーはスーパーソードにもどってしまう。

ファミリートレーナー エアロビスタジオ

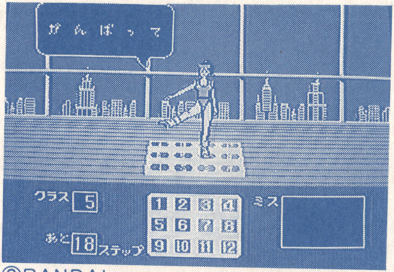
ボクも妹もお母さんもおばあちゃんも、みんなエアロビクス！

楽

ボクが学校から帰ってくると、お母さんがファミコンの前でエアロビクスをしていた。……というよーなことが本当にあったら、君はどーする？ 驚くか、それとも喜ぶか？

シリーズ３作目は、なんとエアロビスタジオ。

最近体重を気にし始めたお母さんに、プレゼントしてあげるのもナイスな考えだ。少しは勉強しなさいって、言われなくなるかもしれないよ。



データバンク	
会社	バンダイ
ソフト	ROM
価格	4500円
発売日	62年2月
備考	ママといっしょにシェイプアップだ

比較表	
ストーリー	★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★
BGM	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★

新作ゲーム

最新ソフトの情報イッパイ！ 読みのがすなっ!!

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

ジョイスティック

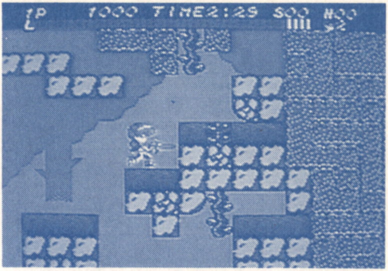
- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

アテナ

幻想界の怪物を倒せ！ 元の世界に戻るため、アテナは戦う!!



ふと気がついたら、そこは見ず知らずの異世界、幻想界。なぁに、どーしてえ!? あまりに突然のトリップに、アテナの目は点になってしまう。ボーッとしてたら怪物たちのえじきになってしまうし、ここはひとつ戦うっきゃないわっ♡ 群がる敵をなぎ倒し、なんとか元の世界に戻らなくっちゃ。こん棒やハンマーを振りまわしてアテナを成長させてあげてね。



データバンク	
会　社	SNK
ソフト	ROM
価　格	5500円
発売日	62年5月
備　考	かわいいアテナちゃんが大活躍！

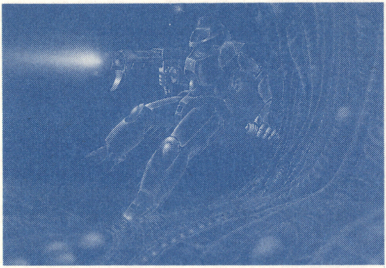
比較表	
ストーリー	★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★
BGM	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

セクションZ

敵要塞バラングールを破壊せよ！行け！ 空間戦士よっ!!

21世紀の初め、外宇宙開発用の土星ステーション群が、突然連絡を断った。異星人の侵略だったのだ！異星人の宇宙要塞バラングール破壊のため、コンピュータは一人の空間戦士を侵入させる作戦をはじきだした。作戦名はセクションZ。改造コスモプロテクターを身につけ、バラングールを破壊せよ！

いま、一人の空間戦士が出陣していった！



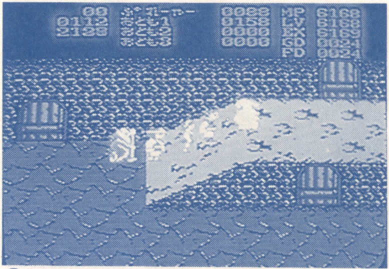
データバンク	
会社	カプコン
ソフト	ディスク
価格	未定
発売日	62年5月
備考	おどろおどろしい、グラフィック！

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

聖剣伝説

魔人バルガスよ去れ！　今、伝説の聖剣がバードス島に輝く。

魔人バルガスの恐怖支配はバードス島全土を怯えさせていた。奴の前に数多くの騎士が倒れ、朽ち果てていった。君は、大地に奥深くまで突きささっているという、伝説の聖剣エクスカリバーを探し、それを武器にバルガスを倒さねばならない。君の戦いを支える仲間たちは、必ずしも君の命令をききはしない。彼等に忠誠を誓わせてこそ聖剣伝説の騎士といえる。



データバンク	
会　社	DOG
ソフト	ディスク
価　格	3400円
発売日	62年4月
備　考	スケールの大きいロールプレイングだ

比　較　表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★
グラフィック	★★★
BGM	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★

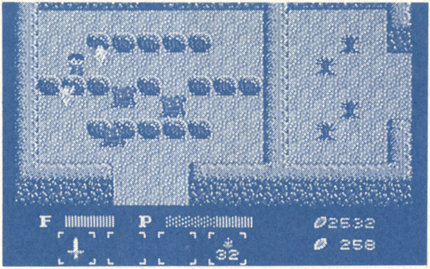
聖剣サイコカリバー —魔獣の森伝説—

平和な村に大魔王ニグヘグルドが攻めてきた！ 魔王を倒せ!!

魔王ニグヘグルドが平和な国アース・ムーラルに侵略してきた！ニグヘグルドは、まず聖なる力の源である妖精国を襲い王女フェラリオアールグ妃をとらえてしまったのだ！

村のやっかい者だったトールは、自分が聖騎士の血をひく者であることを知り、大魔王を倒すことを決意したのであった！

広大なる幻獣世界をめぐる、ロールプレイングゲーム!!



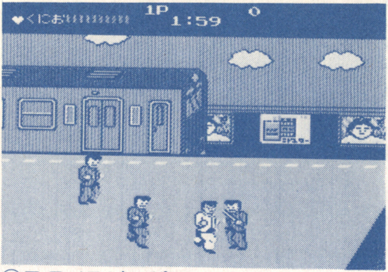
データバンク	
会社	イマジニア
ソフト	ディスク
価格	5000円
発売日	62年4月
備考	剣と魔法の世界が、キミの前に！

比較表	
ストーリー	★★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★
BGM	★★★
操作性	★★
お買い得度	★★★

熱血硬派くにおくん

ダチの借りはオレが返す！ 覚悟しとけよ、ただじゃ帰さねぇ！

オレの名はくにお、現在高校生だ。このあいだオレの親友ひろしが、花園高の奴らにやられたって話を小耳にはさんだ。花園高はオレたちと対立してるライバル校だ。ちくしょうナメやがって、このオレを甘くみてやがると承知しねえぞ！ ひろしの仇を討つため、そしてオレのプライドのためにも許しゃしねえ。ザコは帰んな。目指すは、番長ただ一人だ！



©テクノスジャパン

データバンク	
会社	テクノスジャパン
ソフト	ROM
価格	5300円
発売日	62年4月
備考考	ファミコン版はパワーアップしたぞ！

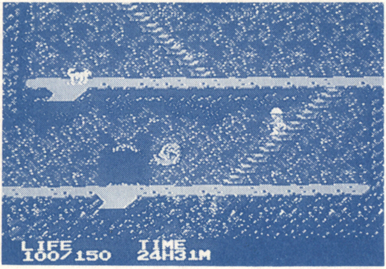
比較表	
ストーリー	★★★★
迫熱度	★★★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

スペランカーII・勇者への挑戦

技

ピラミッドを制した男・スペランカーが新たなる冒険に挑戦！

ピラミッドの謎を解き、たくさんの財宝を手に入れたスペランカー。その財宝の中には妖精の国・フェアリーランドについて記した古文書があった。3人の妖精を助けだせれば人間界に再びフェアリーランドの光が降りそそぐという。冒険心をくすぐられたスペランカーは、第2の冒険に旅立つ。探険家、聖職者、エスパーの3人から主人公を選んで、いざ出発！



データバンク	
会社	アイレム
ソフト	ROM
価格	5300円
発売日	62年4月
備考	今度はすぐに死なないよ！

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★
グラフィック	★★
BGM	★★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

北斗の拳2

男たちの残した平安はくずれさった。今また、乱世がはじまる。

技

かつて、ラオウとの戦いで流された多くの男たちの血は、大きな平和を生んだ。しかし平和とははかなく、続きがたい物であった。平安は時とともに貧富の差を生み、天帝を仰ぐ中央帝都は本来の目的を踏みはずし、まちがった方向へむかっていた。中央の軍にむけて反旗をひるがえした北斗の軍。ケンシロウは、北斗の軍のリンとバットに巡り会えるだろうか!?



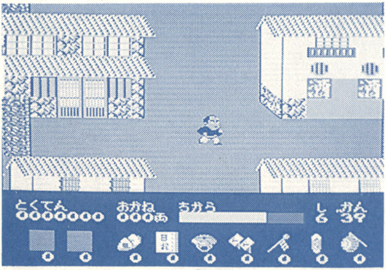
データバンク	
会社	東映動画
ソフト	ROM
価格	5300円
発売日	62年4月
備考	人気ゲームのパート2だぞっ!

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★
グラフィック	★★★
BGM	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★

水戸黄門

ひかえい、頭が高ぁーい! この紋所が目に入らぬと申すか!?

「じじい、貴様何者だ!?」「みなの者、頭が高いぞ! ひかえい! ここにおわすお方をどなたと心得る。天下の副将軍、みとみつくに公にあらせられるぞ。みなの者ひかえ〜い!」で、ここで悪人がへへーっ、とひかえるあの水戸黄門がゲームになった。水戸を出発して西方10国を旅しながら悪人をこらしめる痛快ゲーム。黄門様は、無事に水戸へ帰ってこれるか!?



データバンク	
会社	サン電子
ソフト	ROM
価格	未定
発売日	62年4月
備考	サン電子時代劇ゲームシリーズ第3弾!

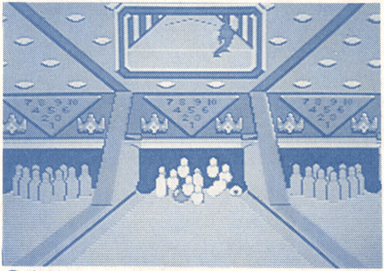
比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★
BGM	★★
操作性	★★
お買い得度	★★★

ダイナマイトボウル

スペアだストライクだターキーだ！　パーフェクトをねらえ!!

楽

ボウリングを知らない人はまずいないと思う。キミたちのお父さんお母さんの若かったころに、大ブームになったこともあった。キミも、友だちと遊びにいくこともあるんじゃないかな。このゲームは3D画面でリアリティバツグン。ボールの重さ、速さ種類とプレイヤーまで選べてしまうのだ。ゲームモードで5人まで同時プレイができちゃう、ワイワイゲーム。



データバンク	
会社	東芝EMI
ソフト	ROM
価格	4900円
発売日	62年4月
備考	スポーツシミュレーションゲーム

比較表	
ストーリー	★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★
BGM	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★

アクション

なんつったってゲームは、アクションゲームさ、というキミにおくる、アクションゲームカタログ。前・後編にわかれているから、後編も読んでくれよな！

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

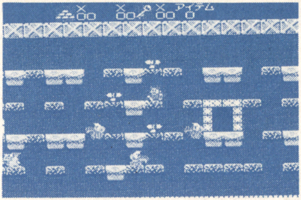
タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

アイギーナの予言



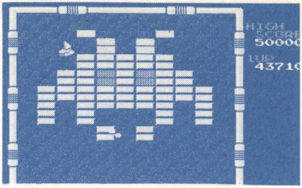
会　社	ビック東海
ソフト	ROM
価　格	5300円
発売日	61年11月
備　考	根気をもってやろう

©ビック東海

根

5000年前、地球に訪れた危機が再び襲いかかろうとしている。そのとき青年考古学者ジェイソンは遺跡の中から予言書を発見した。「バルバ地方の星のかけらを集めて地球を救え」予言書の啓示に勧められるがままに、キミは地球を救えるか!?

アルカノイド



会　社	タイトー
ソフト	ROM
価　格	5400円
発売日	62年1月
備　考	3面はムズイぞ！

©タイトー

技

その昔流行ったブロックくずしの発展版として、ゲームセンターで爆発的なヒットを飛ばしたアルカノイド。一見単純明快ながらも、実は複雑怪奇な難かしさだったりする。パワーアップアイテムをひろって、バウスをパワーアップさせれば楽勝。

アルゴスの戦士　はちゃめちゃ大進撃

キミは、伝説の戦士アルゴスを蘇らせることができるか!?

人類は、突如現れた獣王ライガーによって支配されてしまった。キミは、ライガーを倒せる伝説の戦士アルゴスを蘇らせるために、戦いの旅に出たのだ。アルゴスを蘇らせるためには、闘いの神インドラが記したと言われる秘伝書を手に入れなければならない。キミは、この目的を達成し、人類を救うことができるか!?人類の明日は君の双肩にかかっているのだ!

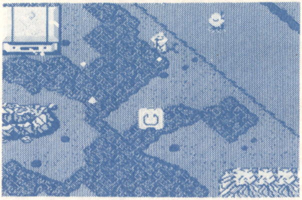


©テクモ

データバンク	
会社	テクモ
ソフト	ROM
価格	4980円
発売日	62年4月
備考	縦スクロールが増えて、パワーアップ!

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

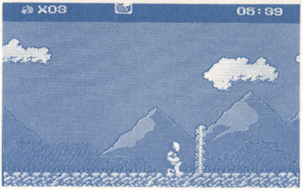
怒・IKARI



会　社	ケイ・アミューズメントリース
ソフト	ROM
価　格	5500円
発売日	61年11月
備　考	2人プレイが興奮

ジャングルに墜落した飛行機には特殊工作部隊が乗っていた。ひそんでいたのは、隊長のラルフ大佐と情報工作班あがりのクラーク少尉の2人。周囲にいるのは敵だ。任務をはたすためには、敵をすべて殺さなければならないのだ！

ウルトラマン　怪獣帝国の逆襲



会　社	バンダイ
ソフト	ディスク
価　格	3300円
発売日	62年1月
備　考	ゼットンを倒せ！

シュワッチ!! キミはウルトラマンを知っているかーっ!? 知らない人はお兄さんかお父さんに聞こう。科学特捜隊員のハヤタは、エネルギー球を集めてウルトラマンに変身し、ウルトラの兄弟を助けなければならない。そしてゼットンを倒すのだ!!

うっでいぽこ

技

僕は木でできた不思議な人形、妖精さん、僕を人間にしてね！

パソコン版で大人気のこのソフト、原作は誰でも知ってるはずだ。ピノキオって、読んだことあるだろう？ やっと人間になれたぽこ君は、また木の人形に戻ってしまった。どーいうことだい？ こりゃ。山をこえ谷をこえ、宿屋に泊って話を聞いて、妖精探してどこまでも。とにかく妖精さんを探しだすこと。ぽこ君が再び人間になるためにはこれっきゃないんだ！



©デービーソフト

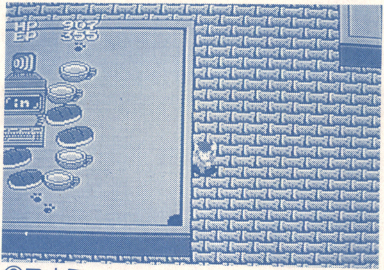
データバンク	
会社	デービーソフト
ソフト	ROM
価格	未定
発売日	62年4月
備考	人気パソコンゲームからの移殖だ！

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

エスパードリーム

邪悪なナルシス族の魔手から、アリスとレンガ村を救い出せ！

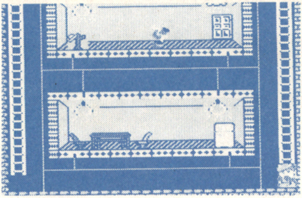
これは不思議な物語です。ある日、読書をしていた君は本の世界の危機を知り、ナルシス族にさらわれた村長の娘、アリスを助けだすことになったのです。迫りくる敵を倒してお金や経験値をあげていくと、レベルがあがってキミは超能力を操るエスパーになれます。さらに、アリスを助けたあとも数多くの謎を解かなければ、君は元の世界に戻れないのです。



データバンク	
会社	コナミ
ソフト	ディスク
価格	2980円
発売日	62年2月
備考	ファンタジックRPGの決定版だ！

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

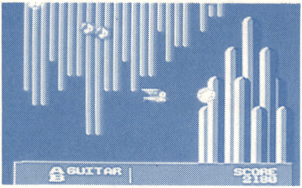
エレクトリシャン



会　社	コトブキシステム
ソフト	ディスク
価　格	2980円
発売日	61年12月
備　考	大停電を修理だ！

突如アメリカ全土を襲った大地震は、大停電を引き起こした。主人公ライト君は優秀な配線工事夫。パニックが起きる前に、街に明かりを呼び戻さなければならない。ワシントンをスタートに、8つのビル内部と地下迷路の配線を直してまわるのだ。

オトッキー



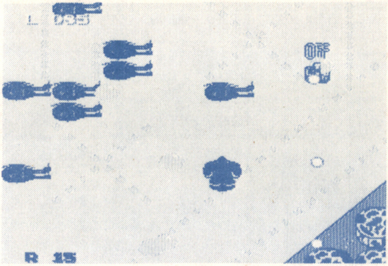
会　社	アスキー
ソフト	ディスク
価　格	3500円
発売日	62年3月
備　考	音楽ゲームです！

わあ大変！　サウンドモニュメントからオンプが洩れだしてしまった。このままじゃ音世界の秩序が乱れてしまう。平和を取り戻すためには、オンプを集めてサウンドモニュメントに詰めこむしかない。オトッキーはオンプ集めに出発していった。

キングコング2　怒りのメガトンパンチ

10年の歳月を経て、今再びキングコングが蘇ろうとしている。

ニューヨークの世界貿易センタービルから墜落死したキングコング。しかしコングは死んではいなかった。レディコングからの輸血と人工心臓によって蘇ったコングは、奇跡の復活をとげた。しかし、恩猿であり恋猿のレディコングが何者かに連れ去られて行ってしまったのだ。レディを取り戻せ！パンチやジャンプで敵を倒し、アイテムでパワーアップしよう。



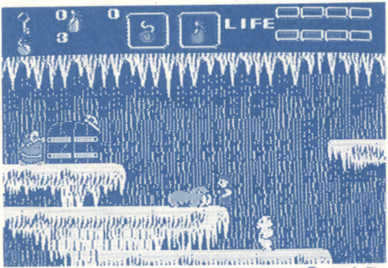
データバンク	
会　社	コナミ
ソフト	ROM
価　格	5300円
発売日	61年12月
備　考	画面がゆれるド迫力だぞ！

比　較　表	
ストーリー	★★
迫熱度	★★
グラフィック	★★★
ＢＧＭ	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

グーニーズ2 フラッテリー最後の挑戦

フラッテリー最後の挑戦！ キミは捕われた仲間を救えるか!?

『マイキーよ、よく聞け。人魚のアニーはわれわれフラッテリー一家が預かっている。他のグーニーズ諸君はすでにわれわれの手の内にある。無事返して欲しければ、われわれのアジトまで来い。これはフラッテリー一家からの挑戦状だよ』うーん、なんてこった。今度はアドベンチャーの要素まで加わって、より難しくなっちゃった。キミは仲間を救えるかな!?

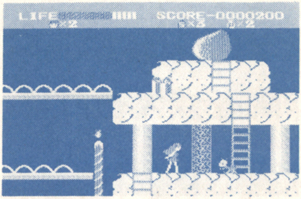


©コナミ

データバンク	
会社	コナミ
ソフト	ROM
価格	4900円
発売日	62年3月
備考	３Ｄ画面も加わっておもしろさ倍増！

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★★
ＢＧＭ	★★★★
操作性	★★★★
お買い得度	★★★★

ロスト・ワード・オブ・ジェニー

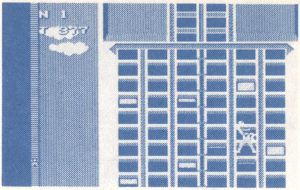


会社	タカラ
ソフト	ROM
価格	5500円
発売日	62年3月
備考	エンディングがスゴイ

ジェニーは17歳。ひょんなことでミュージカルのスターになったのもつかのま、ジェニーが主役のミュージカルのシナリオが、悪のBB教団に盗まれてしまった。ミニスカートからくり出すキックで敵を倒して、大事なシナリオを取り戻すんだ！

楽

クレイジー・クライマー



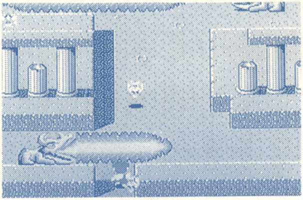
会社	日本物産
ソフト	ROM
価格	5300円
発売日	61年12月
備考	ムズイ操作性

今をさかのぼること6年も昔に、ゲームセンターで大人気だったこのゲーム、ビルの数もオジャマキャラも、ど～んと増えてグレードアップ。おまけに隠し部屋まで登場して、奥行きのあるゲーム展開が楽しめるのだ。君はどこまでのぼれるか？

技

新人類

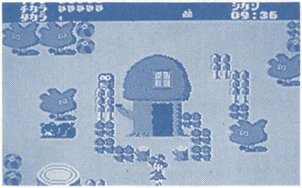
時は大古の原始時代。巨大な恐龍がうろつく危ない時代に一人の勇者がいた。その名もマックス。この世界の果てにあるという楽園を探して、旅を続けているのだ。チョーシューリキに変身して、恐龍にリキラリアートをくらわしてやろうぜ!!



会　社	リコーエレメックス
ソフト	ＲＯＭ
価　格	4900円
発売日	62年２月
備　考	人気者リキが登場

ココナワールド

パイン星から魔法の修業にやってきたココナちゃん。ソフエルの森でいっしょに遊んじゃおう。でも、ココナちゃんを怒らせたり悲しませたりするとキゲンが0になってしまう。ゲームオーバーになってココナちゃんを星へ帰さないようにしてね♡

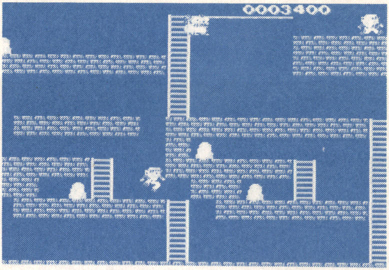


会　社	ソフエル
ソフト	ディスク
価　格	2980円
発売日	62年４月
備　考	キャラがかわいい♥

スーパーロードランナー

1人で悩んでるなんてよくないよ。悩むなら2人で悩もうぜ！

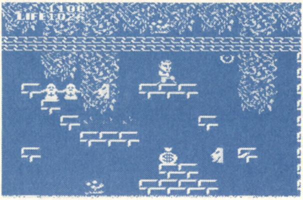
いまやパズルアクションゲームの源流とまで言われるほど有名な、あのロードランナーがシリーズ3作目の最新作をお目見えさせた。レンガを掘る、金塊を取る等の基本的なゲーム展開は変わらないが、スーパーロードランナーでは2人同時プレイが可能になったのだ。2人で力を合わせないとクリアできないステージばかりってこと。この謎は、君たちを苦しめるゾ。



データバンク	
会社	アイレム
ソフト	ディスク
価格	3100円
発売日	62年3月
備考	2人同時プレイが、可能になったぞ！

比較表	
ストーリー	★★
迫熱度	★★★★
グラフィック	★★★
BGM	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

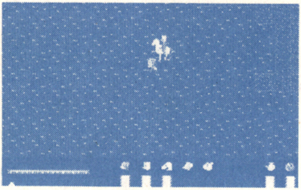
聖飢魔II



会　社	CBS／ソニー
ソフト	ROM
価　格	4900円
発売日	61年12月
備　考	黒ミサが見れるかな

もはははは。我が輩がデーモン小暮だ。貴様はゼウスを倒す我が輩の手助けをせねばならん。ゼウスの奴め、聖飢魔IIのメンバーをとらえてしまいおった。我らが悪魔教の布教活動を邪魔する者どもは生かしておけぬ。神を倒し悪魔のために戦え!!

スーパーモンキー大冒険



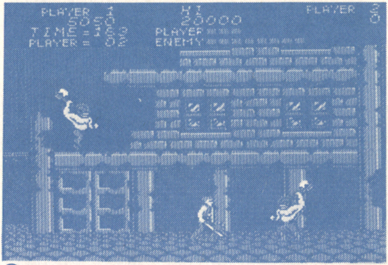
会　社	バップ
ソフト	ROM
価　格	4900円
発売日	61年11月
備　考	広大なマップ

ありがたぁいお経をもらうため、三蔵法師一行は西の都天竺をめざして長いつらい旅を続けました。おなじみスーパーモンキー孫悟空の冒険の物語・西遊記のファミコン版です。広大な中国大陸を旅する悟空たちの前には、いったいどんな試練が!?

闘いの挽歌

闇の時代を救えるか!? 恐怖の主・剣王を倒し、この地に光を！

核戦争は人類に壊滅的な損失を与えた。多くの人々は死に絶え、わずかに生き残った人々も暴力に支配され怯えて暮らさねばならなかった。暴力的支配者の名は剣王。奴を倒すことのできる戦士は、リュウだけしかいない。すべての武術を体得したといわれるリュウの強さは、果たして剣王を倒すことができるのだろうか？ 世紀末救世主をめざして戦えリュウ！



©CAPCOM

データバンク	
会社	カプコン
ソフト	ROM
価格	5500円
発売日	61年12月
備考	VSモードで友だちと対戦しちゃおう

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★
操作性	★★
お買い得度	★★★



ファミコンマン伝説4

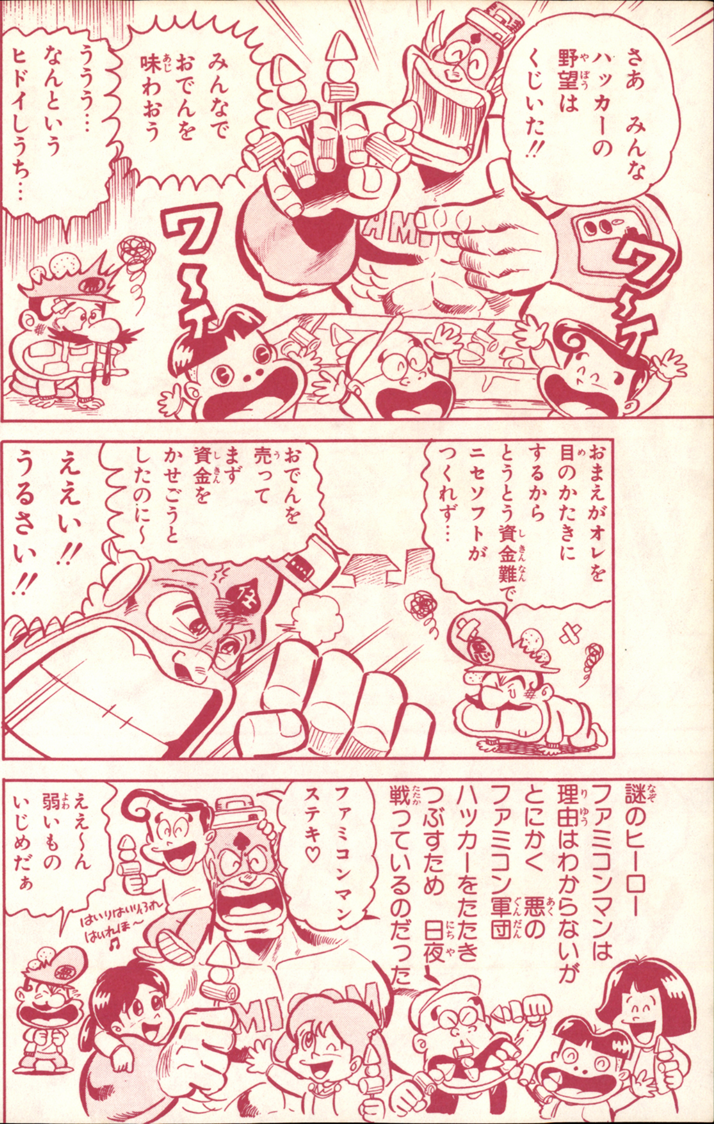
ファミコン最強タッグ結成秘話

うおりゃー大橋&蛮人工房

ファミコンマン①は"㊙わざ大百科"、②は"攻略カード・プロレス"、③は"攻略カード・リンクの冒険"にのってるよ！　あわせて読もうぜっ。


ゲッ!!
1本500円!?
おじさ〜ん 弱みにつけこんで これはないじゃ〜ん?
おでん1本500円
文句言う人は 買わなくて いいよ!!
ハイハイ! あっちへ いったいいった
ぱた ぱた ぱた ぱた
ホ
ア
ン
へっへへ
ああっ もう たまらん
ホワワワ〜ン
高いけど 買おう
あっ このおでん はんぺんが 小さいぞぉ
でもさぁ ファミコン人気に つけこんで まったくセコイ 商売するよな〜
うひょうひょ 笑いがとまらん
おでん
アレ?
ぷかあ…

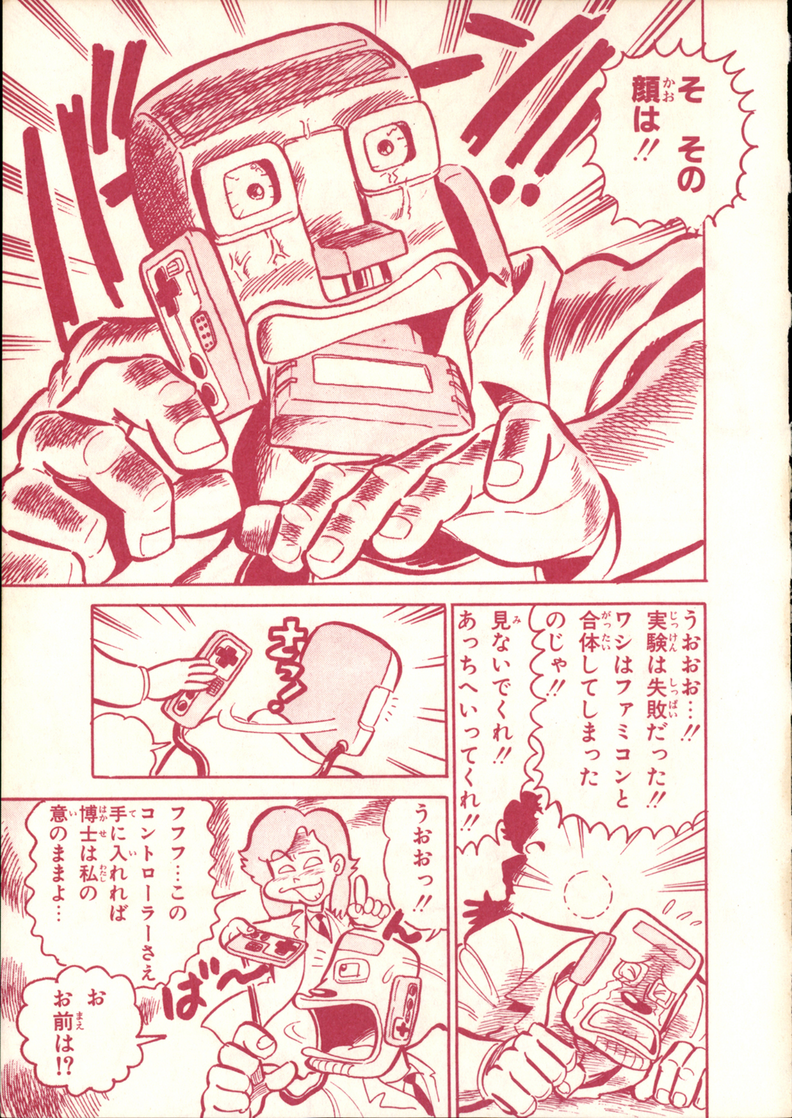

正義の超人ファミコンマン参上!!
ファミコン人気につけこむ悪徳商人きさま!!ハッカーだな!!
わわっ!!
ザバア!
インチキのファミコンソフトを売るだけじゃあきたらず
ドアッ
おでんにまで手を出したか?!!


さあ みんな
ハッカーの
野望は
くじいた!!
みんなで
おでんを
味わおう
ううう…
なんという
ヒドイしうち…
ワ〜イ
ワ〜イ
おまえがオレを
目のかたきに
するから
とうとう資金難で
ニセソフトが
つくれず…
おでんを
売って
まず
資金を
かせごうと
したのに〜
ええい!!
うるさい!!
謎のヒーロー
ファミコンマンは
理由はわからないが
とにかく 悪の
ファミコン軍団
ハッカーをたたき
つぶすため 日夜〜
戦っているのだった
ファミコンマン
ステキ♡
ええ〜ん
弱いもの
いじめだぁ
はいりはいりふれ
はいれほ〜♪

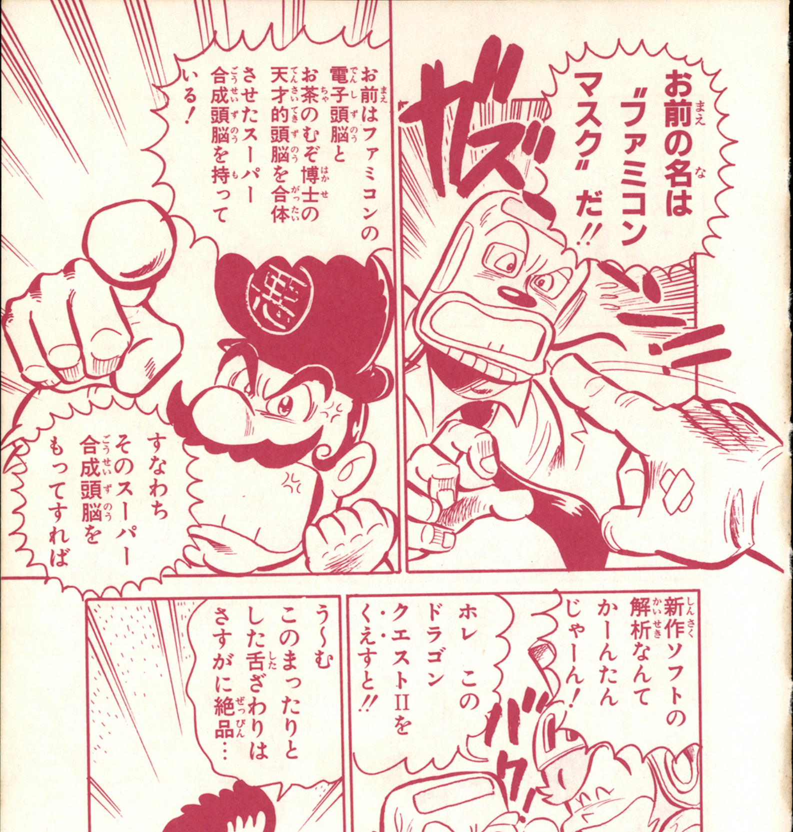

舞台はかわって ここはお茶のむぞ博士の研究所
お茶のむぞ研究所
うわっはっはは ワシの長年の夢 物質瞬間移動装置がとうとう完成したぞ!!
うがははは あ～ウーロン茶がうまい!!
ガバ
ガバガバ
なぜか筋肉質の科学者　お茶のむぞ博士
おめでとうございます博士!!
ありがとう助手のゆかりくん!!
ではさっそく実験をはじめよう
スイッチオン!!
OFF
ON
ガチャ
SWITCH
さっ!
ぴぴぴぴぴ
物質瞬間移動装置…こっちからあっちへ一瞬で移動ができてしまうすごい発明



わっはっは 実験は成功だ!!
ガタン!!
おめでとうございます 博士!!
アレ? なんか顔が四角くなってるな
あつみきよし みたい
気にしない 気にしない
それから 私におそろしい 変化がおこった のでした
ドラクエIIと ファミリースタジアム …あとはてきとうに みつくろってくれ
ムシャムシャ
研究室
?
うむ… やっぱり 人気ソフトは 味がいい
ムシャムシャ
は はかせ!!
パリッ
うあっ み 見るなっ!!


そ その顔は!!
うおおお…!! 実験は失敗だった!! ワシはファミコンと合体してしまったのじゃ!! 見ないでくれ!! あっちへいってくれ!!
さっ
うおおっ!!
ん
フフフ…このコントローラーさえ手に入れれば博士は私の意のままよ…
ば〜
お お前は!?

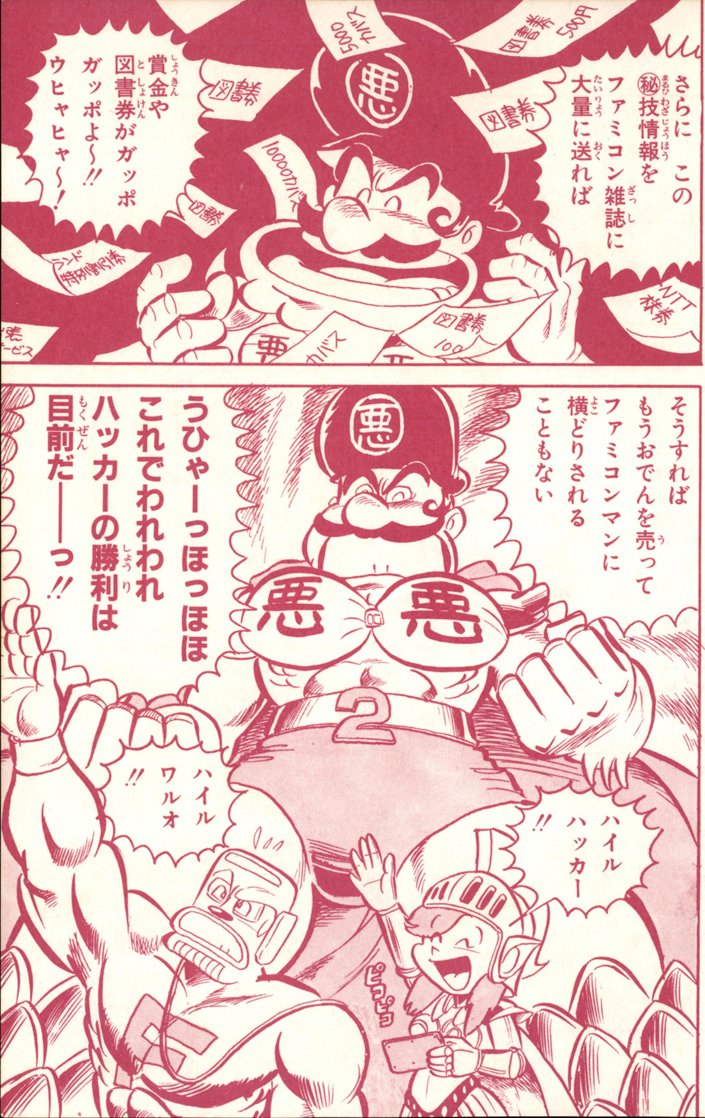

ハッカー怪人！
その名も
リモコンクエスト
よっ!!
ホロロ
博士!!
あなたは私の
命令にしたがう
のよっ！
いいも
悪いも
リモコン
しだい〜♪
うひょうひょ
ピコピコ
したっ！
かっくん
かっくん
したっ!!
わわわ!!
わがハッカーの
活動資金調達用の
怪人が完成した
ようだな
ばばばば〜ん
あ！
ワルオ
さま!!

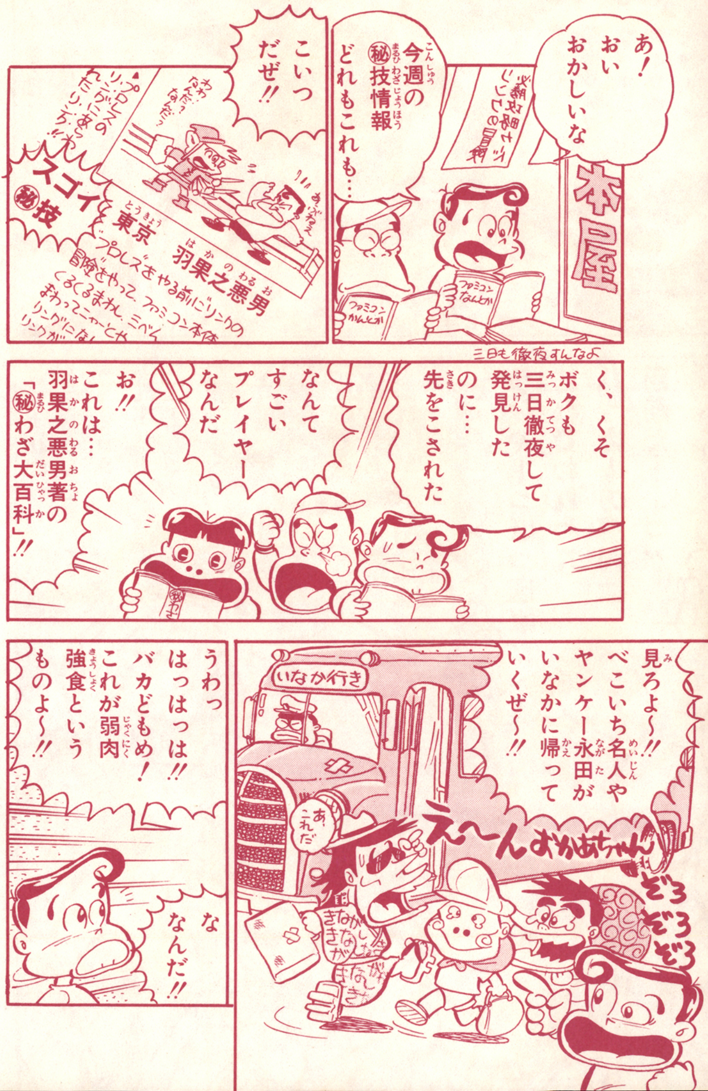


ファミコンマン①で自爆したはずのワルオがなぜここに…? じつはこいつはスーパーワルオブラジャーズ2なのだ!! 悪の大幹部だぞ!!

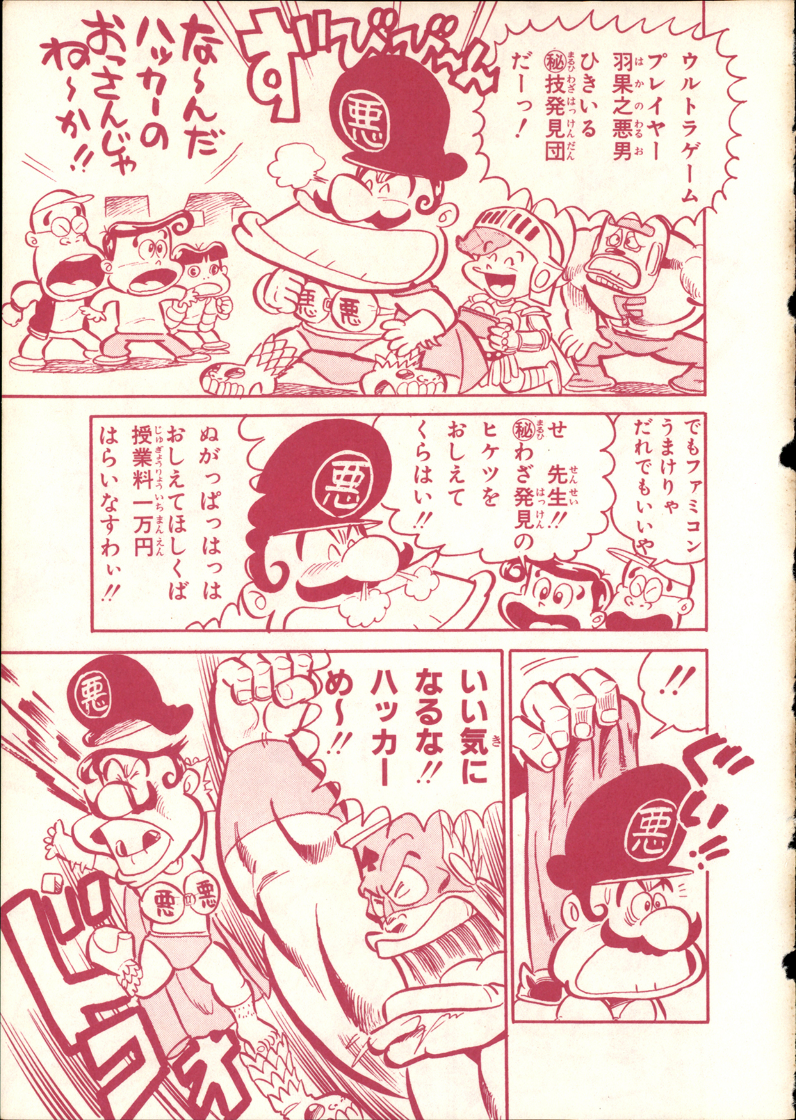


お！このピリッとしたのはまさしくかくし味…かくれキャラだ!!
お!!この油っこくてそれでいて上品さを忘れない味は…おっこんなところにかくしコマンドが!!
ふむふむこれを作った料理長は…
むかし大学のマン研でギャグ作家もやっていたことのある人だな
さすがはスーパー合成頭脳!!ファミコンソフトを食べて美味しんぼできるとは!!
究極のメニュー
ぐぁーっはっはは!!このファミコンマスクさえいれば どんな㊙技もまるわかりよ！
これで多くのスーパーゲームプレイヤーが失業するのはまちがいないぜ!!
ビビ
げげ
ッ!!


さらに この㊙技情報をファミコン雑誌に大量に送れば
賞金や図書券がガッポガッポよ~!!ウヒャヒャ~!
図書券
NTT株券
そうすればもうおでんを売ってファミコンマンに横どりされることもない
うひゃーっほっほほ これでわれわれハッカーの勝利は目前だーーっ!!
ハイル ハッカー!!
ハイル ワルオ!!
ピコピコ



あ！おい おかしいな
本屋
今週の㊙技情報 どれもこれも…
ファミコンなんとか
三日も徹夜すんなよ
こいつ だぜ!!
スゴイ㊙技
東京 羽果之悪男
く、くそ ボクも三日徹夜して発見したのに…先をこされた
なんて すごい プレイヤー なんだ
お!! これは… 羽果之悪男著の「㊙わざ大百科」!!
見ろよ〜!! べこいち名人や ヤンケー永田が いなかに帰って いくぜ〜!!
いなか行き
あ、これだ
え〜ん おかあちゃん
ぞろぞろぞろ
うわっ はっはっは!! バカどもめ！ これが弱肉強食という ものよ〜!!
な なんだ!!



ウルトラゲーム プレイヤー 羽果之悪男 ひきいる ㊙技発見団だーっ!
な〜んだ ハッカーの おっさんじゃ ねーか!!
でもファミコン うまけりゃ だれでもいいや
せ 先生!! ㊙わざ発見の ヒケツを おしえて くらはい!!
ぬがっぱっはっは おしえてほしくば 授業料一万円 はらいなすわぃ!!
!!
いい気に なるな!! ハッカー め〜!!


ううっ くそ!! やはり出たか ファミコンマン!
しかし きょうこそ きさまの最後だ!!
かかれい!! ファミコンマスク!
ビル〜の まち〜に〜 ガオ〜♬ いけ!! ファミコンマスク
ウカ゛ェ!
ピコピコ
ガ゛ッシーン
う うぬ!! やるな!!
フフフ だてに毎日ベンチプレス 250kgもあげてねーぜ!!
どういう博士なんだ…
ぎぎぎぎ



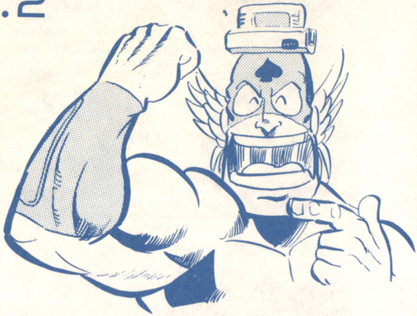
新輪島スペシャル2段式ラリアット
ゴッ
ラリアットのあと、右手を後頭部にあて両手で2回ゆさぶり…
ぐいんぐいん
そのまま後頭部をたたきつける!!
ズダッ!!
な なんの！こっちは輪島スペシャル必殺の16連射よ!!
ピピピピ
ビシシ
ぐあああっ!!
くわえて さらには早うち名人高橋くんをつかっての波状攻撃〜!!
そ そうか あのコントローラーで操ってるんだな!!
と いうことは…
ビシシシシ



先にお前をたおせばいいんだ!! とりゃー!!
ドン!!!
ぎゃーっ
きゃーっ!! リモコン・クエストリップになっちゃったぁ〜!!
おぼえてろファミコンマン!!
かくしてまたもハッカーの野望はくだかれた!!
ファミコン界の夜明けは近い!!
そしてファミコンマスクはファミコンマンに操縦され正義のために2人がかりで戦うことになったのだ!!
FAMICOM
あれ〜いま夕方だよな〜
どうでもいいけどオッパイ見れてトクした
あ〜もうおわり??
ハッカーがいきのねをとめられる日も近い!! ガンバレMM砲!!

㊙スーパー101わざ大集合

PART.2

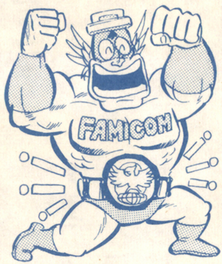


究極（きゅうきょく）のスーパーテクニックがいっぱい！

コマンド表の見方			
ス	スタートボタンを押す		十字ボタンの上を押す
セ	セレクトボタンを押す		十字ボタンの右と上を押す
リ	リセットボタンを押す	マ	マイクを使って大声を出す
Ⅰ（Ⓐ）	コントローラーⅠのAボタン		ジョイスティックを使う
Ⅱ（Ⓑ）	コントローラーⅡのBボタン	＋	前後のマークを同時に使う

パワーアップわざ

コツコツ戦えば，いつか強くなってゆくもの。でも突然強くなってしまう方法もある。

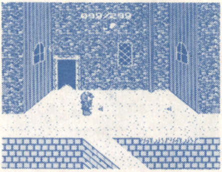


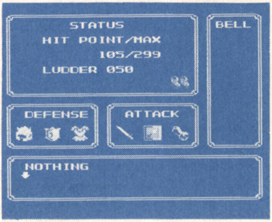
最強



力をつけて2000面へ!

なんと言っても2000画面もあるこのゲーム、難攻不落だよね。でも、22GKFVGOGGと打ちこんでプレイしてみよう。……どうだい!



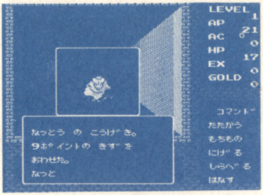


おお! もうほとんど最強の装備になっとる。

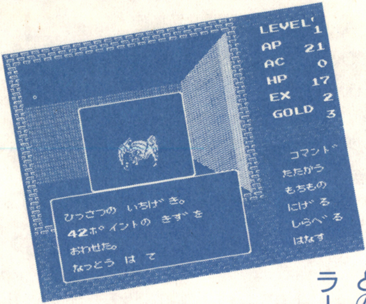
ディープダンジョン

でた、ひっさつのいちげき

敵が強いんだよね。ひっさつのいちげきをいつも出せたらいいのに、と思ってないか？ 敵とたたかう、を選んだらコントローラーIIの十字ボタン右とⒶボタンを押しながら、コントローラーIのⒶボタンを押せば最強だ。



普通の攻撃では、深手を負わせることが難しい、強い敵。



ひっさつのいちげき!! やはりこれにかなうヤツはいない。

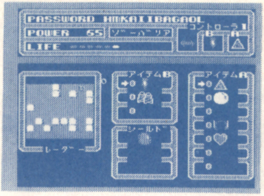


強力な武器を持ってないと意味がない。

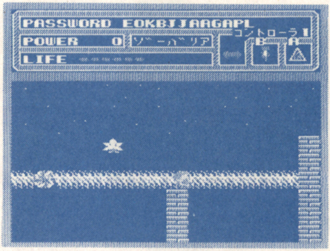
スペースハンター

ホントに、パワーがアップする

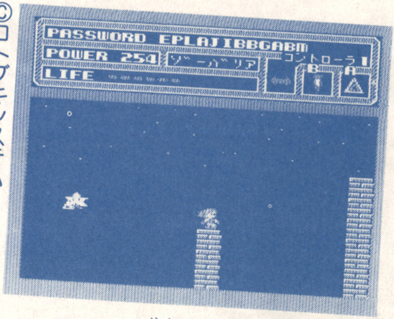
パワーをアップさせる技。まず、アスベスターでシールドのブルークリスタルをとっておく。パワーが0になったら、敵のタイムボムの攻撃をうけると、パワーが254までアップする。まさかのときのおトクな技なのでした。



いかん、パワーが！でもブルークリスタルがあるんだもんね。



敵のタイムボムに体あたりをかます。かみかぜぇー！

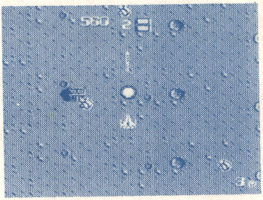


タイムボムの破壊力が，そのままアルティアナのパワーになっちゃうのだ。

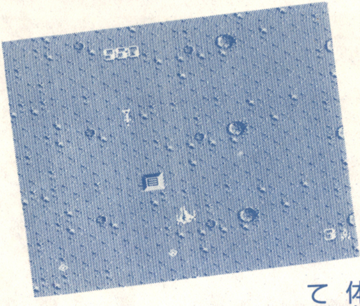
ザナック

パワーチップで5倍得する方法

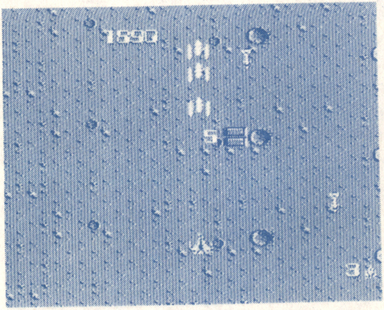
気の短い人におススメのワザがこれ。そこでパワーチップ一個で、いっきに5段階パワーアップできるぞ。パワーチップの入っているBOXを撃たずに体あたりするのだ。何回もプレイして場所をおぼえてるBOXで試せ。



早くパワーアップしたいなぁ。このままじゃ力不足だし。



アルティアナには負けられん。弾は撃たずに、かみかぜーっ。

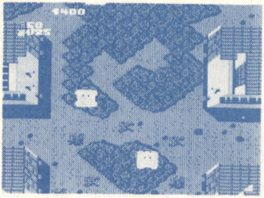


中身がパワーチップで本当によかった。

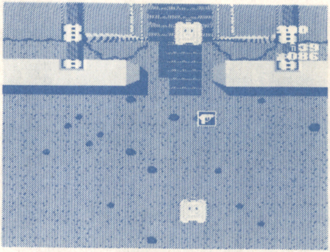
怒
(IKARI)

戦車がヘリコプターに変わる！

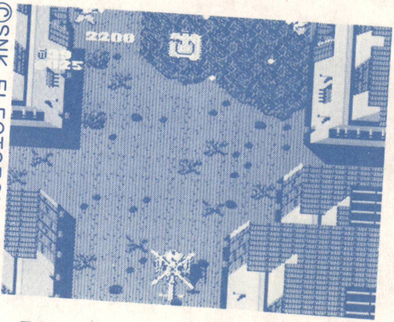
チームプレイが大切だ。2人プレイのとき2人とも戦車に乗り、一台は画面の上、一台は下に行く。下に行った人は一度降り、上の戦車は上へ移動する。画面がスクロールする瞬間に下の戦車に再び乗る。うまくできたかな？



下にいる戦車から降り、スクロールしたら再び飛び乗れ！



タイミングが勝負の別れめなんだ。戦車の位置に注目。

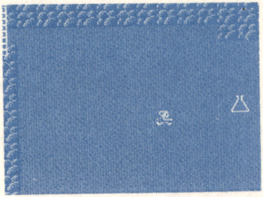


そして，みごとヘリとなって戻ってきた！　さぁ行くぜ，このパワーを見よ！

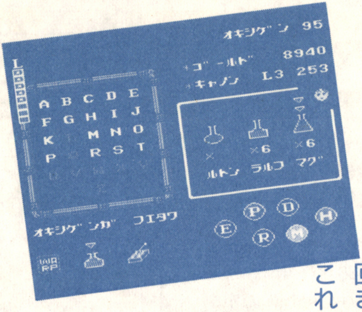
銀河伝承

ルトン増やしは思うがままに！

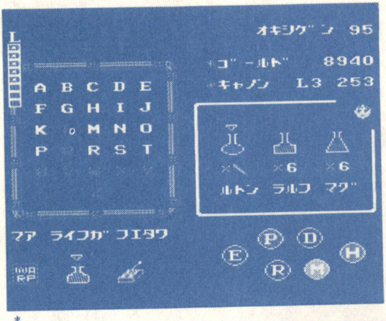
欲しくてたまらないルトンを増やすぞ。地上でマグをいくつかとって、空中へ戻る。つぎに、ルトンが0のときマグとマグを調合すると、ルトンが28回まで使えるようになるんだ。ただし、これ以上使うと暴走しちゃうので注意。



まずアマンダスを倒して、マグをいくつか手に入れよう。



マグの上にカーソルを2つともあわせて、マグのカクテル。



間ちがってもセーブなんかしないように。

機動戦士Zガンダム

ギネスもの? 最長コマンド

3分近い長いデモ画面。どーしてあんなに長いのか、それはコマンド入力のためだったんだね。これだけ長いコマンドだと、数秒のデモ画面では入力不可能だもんね。これを使えば、パワーアップは思いのままにできるんだ。

コレがなが〜いコマンド!

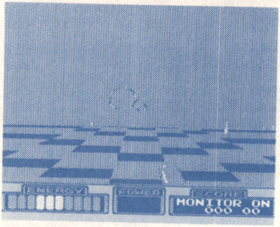
(1) ⅡⒶ押	(20) Ⓑ離
(2) Ⓐ離	(21) ✚押
(3) ✚押	(22) Ⓐ押
(4) Ⓐ押	(23) Ⓐ離
(5) ✚離	(24) Ⓐ押
(6) Ⓑ押	(25) Ⓐ離
(7) Ⓑ離	(26) ✚離
(8) Ⓐ離	(27) ✚押
(9) ✚押	(28) Ⓐ押
(10) Ⓑ押	(29) ✚離
(11) Ⓑ離	(30) Ⓑ押
(12) ✚離	(31) Ⓑ離
(13) Ⓑ押	(32) ✚離
(14) Ⓑ離	(33) Ⓑ押
(15) ✚押	(34) Ⓑ離
(16) Ⓑ押	(35) Ⓐ離
(17) ✚離	(36) Ⓑ押
(18) Ⓐ押	(37) 全部離す
(19) Ⓐ離	(38) [ス]

MONITOR ONの表示が出たらポーズ

(39) Ⅱの✚・✚でケタ数を

(40) 同じく✚・✚で数字を決める(A〜Fも数字とする)

(41) [ス]



モニターオンの表示は改造可能をしめす。

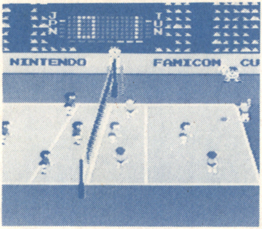
バレーボール

ハイスピード女子バレー

女子バレーのスピードはものたりないけど、男子の腰ふりはおぞましい！というアナタに。スピードバレーの波は女子の間にも押しよせてきました。

ゲームスタート時に
ス＋セ

©任天堂



いやぁ，早いの早くないの，ボールについていくことさえ難しい。ハイレベルだよ。

ワルキューレの冒険

パワーアップワルキューレ

コンティニューを失敗してやりなおすと、レベル1で全部の魔法が使えるようになるのだ。でも体力は弱いのできたえていかなければならないのだ。

コンティニューを選び
STUVWXYZ0123456789と入力
① ス×3
タイトル画面に戻ったら
スタートを選ぶ
②普通どおりにゲーム開始

©ナムコ



残るは体力だけなんだよね。これはどーしようもない。

不死身わざ

ぶたれてもケられても，痛くなんかないっ。もうイジメっ子はこわくない不死身の私。

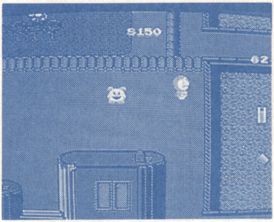
必勝



ドラえもん

倒す敵の順番が不死身の鍵

ドラえもんの不死身に手を貸すのは隠れキャラのチャミー。これを出すには、ゴブペン→ゴブーン→ナーメ→ゴズラ→ユーボウ→ゴブーンの順に敵を倒さねばならない。順番通りに倒して現れたチャミーは、ドラえもんを15秒間だけ無敵にしてくれるのだ。順番をくずさずに撃つって、少しめんどう。



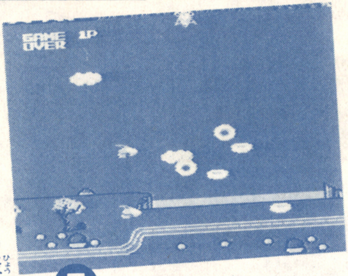
プレイヤー1のとき
Ⅰ（✚+Ⓐ+Ⓑ）
プレイヤー2のとき
Ⅱ（✚+Ⓐ+Ⓑ）
プレイヤー3のとき
🕹（✚+Ⓐ+Ⓑ）



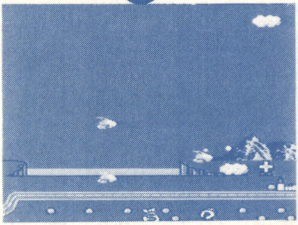
もえろツインビー

友情は死線をこえるのだ！

いかに3人がかりでやろうとも、ゲームオーバーとはいつかやってくるもの。こんなとき終わってしまった人はボーッと見てる、ていうのも少し気の毒。そーいうときに便利なのが、この復活コマンド。2人残ってるうちなら戦線に復帰できるのだ。だれが死んでも使える便利なコマンドだけど、入力するのはゲームオーバーの表示が出ているときにしよう。がんばれツインビー!!



必ず、ゲームオーバーの表示が現れてからコマンドを。

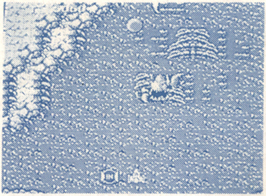


誰がやられても、ほれ このとおり復活!!

スーパースターフォース

エル・ガ・ラリオスで不死身に

エル・ガ・ラリオスが現れたら、すぐに近くのお店に逃げこもう。ノルムの商人と世間話でもして、外にでるとびっくり。敵が全然出てこないじゃないか！ これなら死なないけど、ワープ扉に入ると効果はなくなっちゃうぞ。

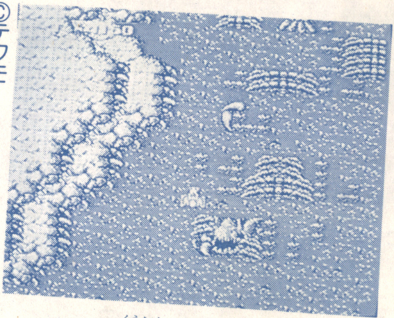


ぎょえ。エル・ガ・ラリオスが出た。すかさずノルムの店へ。



あーこわかつた。ついでに買い物でもして外へ出るか。

©テクモ



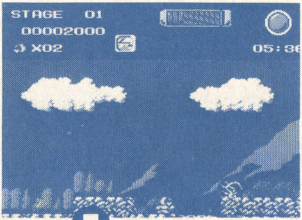
おお!? 空中の敵がみあたらないや。これなら絶対に死ぬはずないよね。

ウルトラマン

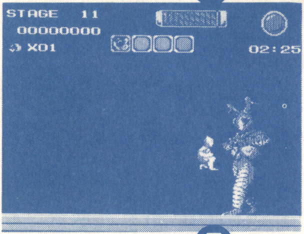
無敵になって裏ステージへ

ゲーム中に
セ十A×16

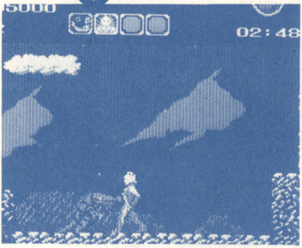
コマンド入力で無敵ハヤタにしよう。点滅ハヤタになれば、無敵成功だ。ただし、一度でも変身したり、崖から落ちると無敵はパーだよ。無事ゼットンを倒すと、今度はセブンで戦えるのだ。



ポーズがかかってるんだからあわてることたァない。16回連打だぜ！



ゼットンまでやって来たら、変身して対決だ！うおお、いざ勝負!!



そして、裏ステージに行くと、ウルトラセブンでゲームができるのだ。ぢぇい！

隠しメッセージ

ファミコンは，ボクらに何を伝えようとしているのか!?
隠されたメッセージとは？

仰天（ぎょうてん）

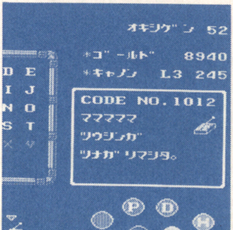


銀河伝承

発見された隠れ通信コード！

左の通信コードを入れると、いろいろなリアクションが楽しめるのだ。しかしいったい誰からのメッセージ？

隠れ通信コード
①2316
②2903⇒1012
③4589
④1104

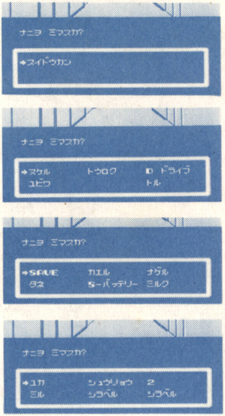


1回失敗してから……やったぁ、通信がつながった！

デッドゾーン

このメッセージは誰から？

まず4Fにいき、ミルにしてカーソルをドアにあわせ、十字ボタン右→Ⓑボタンの順に押そう。十字ボタンでカーソルをコマンドの後ろにあわせてⒶボタンを押すと、怪メッセージが出る。



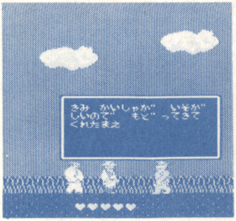
©サン電子

たけしの挑戦状

ジョーダンじゃないよ！

こんてにゅうやで、全部「さ」にすると、タンヒョー島から始まるぞ。他にも、い、き、ゆ、。なども楽しい。

パスワード各種
①さ×20　体力85になる
②（すき）×9 ＋やき
「ひんたぼ」から始まる
③０×15 ＋ ゜ ×5
6,169,500円で始まる



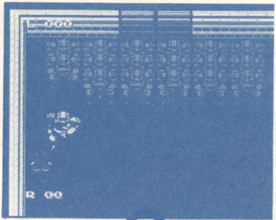
さ……でタンヒョー島にくると社長が!?

©ビートたけし／タイトー

キングコング2

感動のゲームクリアメッセージ

悪い人間たちの攻撃をかわし、敵のボスを倒し、ついにレディコングとの再会をはたしたキングコング。コングに力を貸して、ここまでがんばってくれたキミたちにはコングからスペシャルメッセージが贈られるぞ。



終わったー！ゲームクリアだ。わくわく♡



一家だんらんのコング。ベビィのVサインがポイントだよ。



この画面までⒶⒷボタンは押してること。なになに，えーと……。

仰天！ 隠しメッセージ

(1) KIMI WA TENSAIDA
(2) NAKANAKA NO MONO
(3) TAMANIWA KYUKEIO
(4) YOKU KOKOMADE KORETANO
(5) GOKUROSAN
(6) 6JIKANMO SURUTOWA
(7) 7JIKANMO YATSUTANOKA
(8) YATSUPARI TENSAI…
(9) KURUSHIKUTEMO GAMAN
(10) KIMI WA ERAI
(11) KONO JIKAN O BENGAKUNI
(12) HAYAKU NENASAI
(13) TADAMONO DEWA NAINA
(14) MOU 14JIKAN
(15) SHIKUKAI YATSUTAKANA
(16) KONG WA SAIKOU
(17) KING KONG WA OMOSHIROI
(18) ICHIKA BACHIKA
(19) KONG WA KIMIGA SUKIDA
(20) HA──A
(21) TENSAI WA KUSAI
(22) IMA WA NANJIDAROU
(23) ATO 1JIKANDE 1NICHI
(24) KIMI MO SHITSUKOINA

それでは、メッセージの出し方を教えよう。ゲームのエンディングで、キングコングの子供がふりむいてVサインをするよね。このときコントローラーⅡのⒶⒷボタンを、ずーっと押していよう。そのままプレイタイム表示が出るときも押し続けていると、メッセージが現れるぞ！クリアにかかった時間によって、違ったメッセージになるんだ。

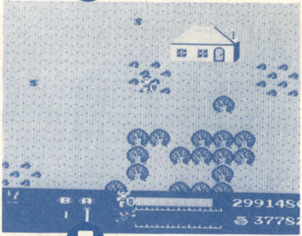
ワルキューレの冒険

パッケージは秘密を語る!!

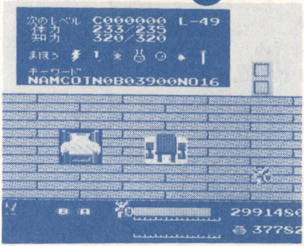
ワルキューレのパッケージを見てほしい。メーカー名と値段、番号を入力すると、レベル49のワルキューレが現れるのだ。箱にメッセージとは、なかなか凝ったアイディアだよね。



普段見なれた箱だけど、この中に秘密があったとは知らなかった。



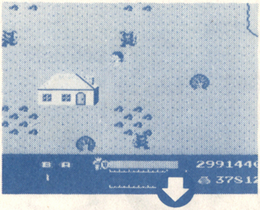
パスワードを入れてゲームを始めたら、敵をふりはらって、宿屋に直行。



これはスゴイ!! だけど、レベル表示が変なので、これ以上レベルが上がらない。

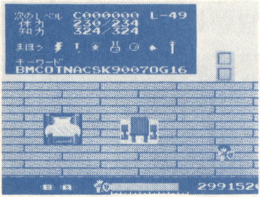
①NAMCOTNWBØ39ØØNO17
レベルが49になる
②NAMCOTNWBØ49ØØNOØ7
レベルが49になる。武器はS・ソードのみ

それじゃあ、ドルアーガの塔のパッケージだとどーなるのかな？　3900を4900に、NO・17をNO・07に変えてみよう。アイテムがショートソードに変わるだけで、かえって弱くなってしまう。レベルは49だけどね。



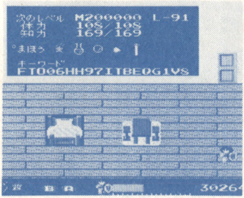
シュートソードをふりまわして、敵を倒しつつ宿屋を目ざす。

©ナムコ



前より知力は増えてるけど、レベルアップさせられないよぉ。





数字を入れ替えるだけで、いくらでもアイテムが選べるのだ。

ドルアーガがでたついでに、今度はTHETOWER①OF②DRUAGAと入力してみよう。①と②には数字が入るんだけど、②より①の方が1多くなるようにしよう。入れる数字によって、ワルキューレの持っているアイテムが変化するのだ。試してみよう。

コンティニューわざ

やられてしまっても，そこから続けて残りを楽しむ。これがコンティニューの極意じゃ。

不断（ふだん）

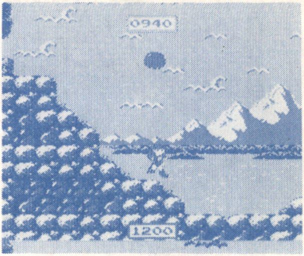


マドゥーラの翼

コンティニューで先へ進め！

これを使い続けると、いつまでたってもやめられなくなるぞ。夢中になって気がついたら朝になってたりして。

ゲームオーバーのあと
セ＋ス



©サン電子

ルシア復活！　迫りくる敵を倒しつつアレクス城への旅は続く。

ザナック

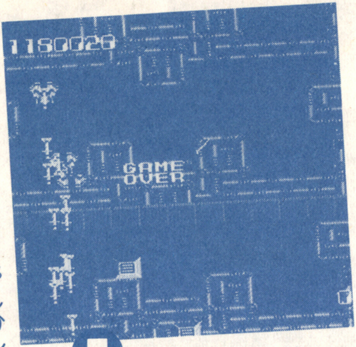
エリア11・12も続けられるのだ

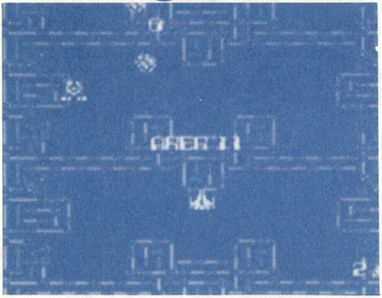
マニュアル通りのコンティニューを使うと、12面までいっていても10面に戻されてしまう。でも、このワザを使えば、11・12面からのコンティニューも可能なのだ！　こいつぁもうけた。

ゲームオーバーのあと
II（✚）＋I（セ＋ス）

このコマンドを入力すれば，超難関をくりかえさずにすむ。

やっぱりやられてしまった。しかし私には奥の手ってもんがあるのだ。





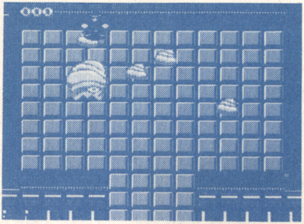
コンティニューで戦線復帰だ！　ちゃんとエリア12から始められるのだよ。

キングコング2

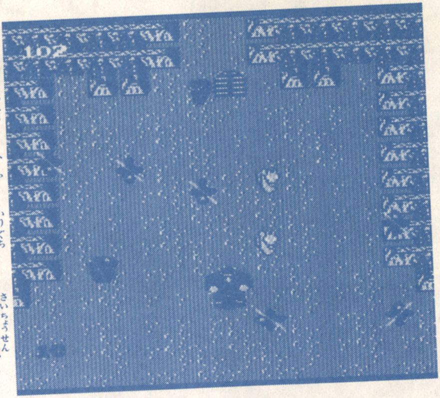
コングもコンティニュー!

長い戦いには強力な敵も続々と登場する。いかにキングコングが強くても、ついには力つきてしまうこともあるかもしれない。そんなとき便利なワザがこれだ。

ライフマックスやロックマックス、キー、ワールドが全部コンティニューできてしまうのだ。ボスの部屋で死ぬと入口から復活して続けられるぞ。



ボスの部屋まできたのに、やられてしまった。



見事に復活。部屋の入口から再挑戦だ!

ゲームオーバーのあと
I (B→A→ス)

ゲームオーバーのあと
タイトル画面で
［Ⅱ］（Ⓐ+Ⓑ）+［ス］

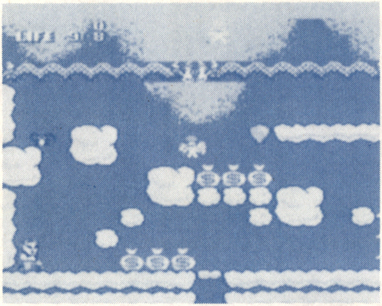
聖飢魔Ⅱ

偉大なる悪魔の復活魔術！

もはははは、諸君。打倒ゼウスの戦いは、着実に進めておるかな？　何、死んでしまった？　けしからん奴だな。しかし、我らが悪魔術を使えば、我輩デーモンを復活させることが可能なのだ。ただし、クリア途中のゾーンのセクション1から始まってしまうがな。とったアイテムは楽器以外はすべて残っておるので安心せい。では、残るゾーンでの健闘を祈る。



ゾーン3セクション8。ここまできたのに……。



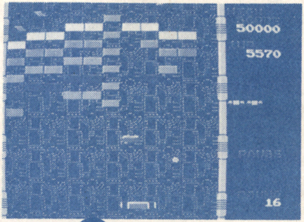
もははは。悪魔復活！　ただしセクション1からだけどね。

アルカノイド

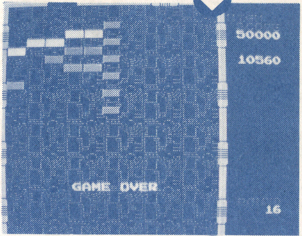
面数の多いゲームの必需品

たかがブロック崩し。されどブロック崩し。ラウンドセレクトできない面でやられたときは、この方法で続けよう。見くびって甘くみてるとエライめにあうぞ！ 何、もうあってしまったか。

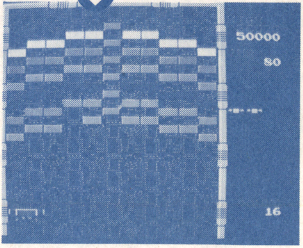
ゲームオーバーのあと
タイトル画面で
①Ⅰ（Ⓐ+Ⓑ）+（セ×5）
②ス



どひょーん、超ムズカシ面！ 果たしてクリアできるんだろうか？



うわー、やっぱりだめでしたー。ここまでの努力は、なんだったんだ！



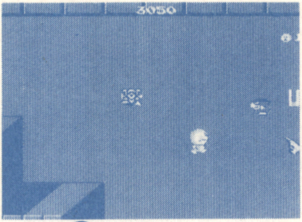
しかし御安心。コンティニューで、失敗したラウンドから、続きをやれちゃう。

ドラえもん

一面が長いゲームも必需品

海底編までいけたのに、いきなり死んでしまった人。くやしいだろーね。そんなくやしい人におすすめのワザがこのコンティニューだ。開拓編、魔境編、海底編のどこでも使えるんだよ。

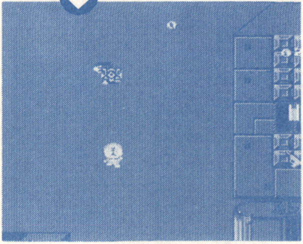
ゲームオーバーの表示が出たら
①Ⅰ（✚+Ⓐ+Ⓑ）
②ス



このっ、くぬっくぬっ、ああ……やられてしまった。くやしい〜！



ここまできたのに、ゲームオーバーとは情けない。しかし、やるぞぉ〜！



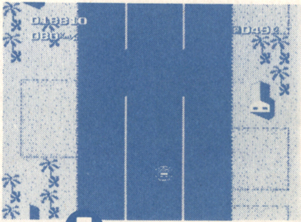
と、やられたところから再スタート。もう心配することなんか、ないのだ。

バギーポッパー

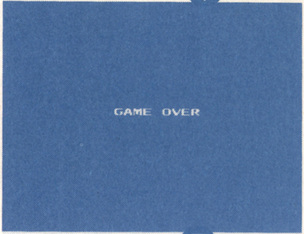
進めや進めコンティニュー

うまくなってやっと先へ進んだのに、ちょっとしたミスでゲームオーバーはつらい。でもこのワザを使えば、すべては円満解決だ。ただし、やられた面の最初からやりなおしになるぞ。

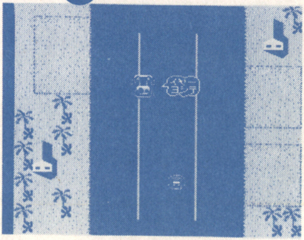
（２面以降で）ゲームオーバーの表示が出たら
①Ⅱ（Ⓐ+Ⓑ）+セのまま
②ス×２



わき見運転事故のもと制限速度も守ってないんだから、気をつけて。



いってるそばから事故ってやがんの。はやくコンティニューしなくちゃ。



わーい、またこの面からスタートだい。早くもっと先に進みたいよなあ。

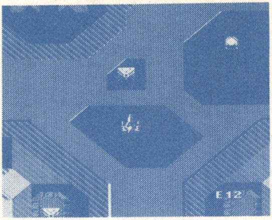
ASO

シューティングにも必需品

シューティングゲームでやられたときほどくやしいことはない。でも、これさえあればどこでやられたって続きが楽しめちゃうんだ。

このコマンドが君の努力を救ってくれる呪文なのだ！

ゲームオーバーと出たら
①II（Ⓐ→Ⓑ→✚→✚→Ⓑ→Ⓐ→✚→✚）
②ス



はい、ごらんの通り続きが楽しめちゃいます。

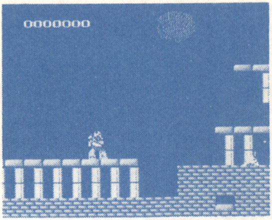
トランスフォーマー

ほんっと、便利ワザなのだ

やたら難しくて先へ進めないこのゲーム。コンティニューは必要だ。死んだステージの最初から、ボスキャラはそこから再挑戦。

コンティニューどころか，ここまでくる方が何倍も難しかったんだよなぁ。

ゲームオーバーと出たら
I（Ⓐ+Ⓑ）+ス



地獄のようなムズカシさが再開してしまう！

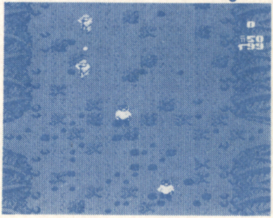
怒（IKARI）

いきなり乱入もできるのだ

これを使えばコンティニュー。さらに1人で遊んでるとき、コントローラーⅡでコマンドを入れると、いきなり2人ゲームになるのだ。

コマンドはきわめて簡単だ。2人用の乱入コマンドとしても応用できるし，もちろん普通のコンティニューにもなる。

人がいなくなったらゲームオーバーの画面がでる前に Ⓐ+Ⓑ+Ⓑ+Ⓐ



どりゃあ！ オレもやるぞ、ってんで乱入。

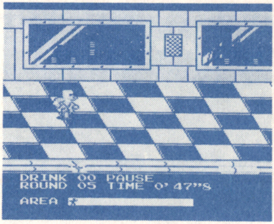
メトロクロス

続けて走るスーパーわざ

ゲームと同じ4ラウンドごとのコンティニューなので、5面以降までいってないと、コンティニューする意味がないよ。

ステージ単位のコンティニュー。ラウンド8から5に戻されるのもくやしいなぁ。

ゲームオーバーのあとに Ⅰ（Ⓐ+ス）



また4ラウンドこなさなくちゃ。ファイト！

ホッターマンの地底探険

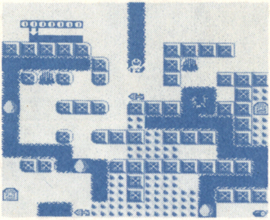
隠されたコマンドはこれだ

ホッターマンが先の面に進めても、死んでしまったら意味がない。そんなときは、あわてずさわがずこのコマンドで続けよう。

掘って掘って，面をかせいでコンティニューで進め！

ゲームオーバーのあとに
①Ⅰ（✚→A→✚→B→✚→✚→A→✚→✚）
②ス

©ユース



そして再び掘り進むのであった。いざゆけ！

高橋名人の冒険島

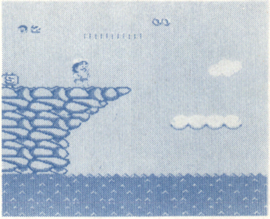
高橋名人の復活は条件つき

このコンティニューは条件が1つある。ハチ助をとっておかなければ、いくらコマンド入力してもコンティニューできないのだ。

ハチ助はとってあるか？あれがなくっちゃ，コンティニューはできないんだ。

ゲームオーバーのあとに
Ⅰ（✚+ス）

©HUDSON SOFT



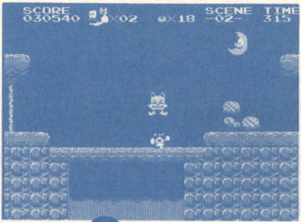
ハチ助さえあれば、コマンド入力でこの通り。

子猫物語

コンティニュー&セーブ技

春夏秋冬、フルに1年間もかかるゲームというのに、夏ぐらいで死んでしまっているアナタ! いますぐこのコンティニューを使って先を急ぐのだ。次々に続けて行かなきゃ終わらないぞ。

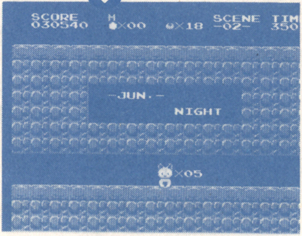
ゲームオーバーのあとに
I(B→A→ス)



まだ夏も終わってないのに、やられてしまった! とほほのほ……。



GAME・OVERの画面のときにコマンドを入力すればよろしい。



元気山盛りで復活! 心機一転、嫌なことは忘れて暖かい春をめざそう。

ディスクゲームの利点は、なんといってもSAVEができて、LOADで呼びだせること。パスワードで続けるROMカセットとの最大の違いはここにある。そーいうわけで、この子猫物語にもありましたよ。そーいう機能が。これさえあれば、今日一日がんばって進めたところを、明日はすぐに続けられるのだ。ただのコンティニューと大きく違うところは電源を切っても続きができるってことだ。これをうまく使えば、一日中同じゲームで苦しむこともなくなるぞ。

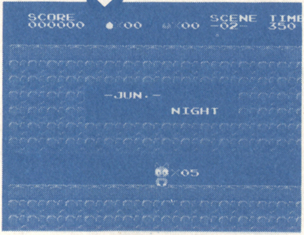
●SAVE
ゲームオーバーしたあと
Ⅰ（Ⓑ→Ⓐ→✚→ス）
ディスクの作動ランプが消えたら完了
●LOAD
PUSH　STARTのとき
Ⅰ（Ⓑ→Ⓐ→✚→ス）



うーん、コンティニューしても進めない。



ゲームオーバー。今日は日が悪い。もうやめて続きは明日にしようと。



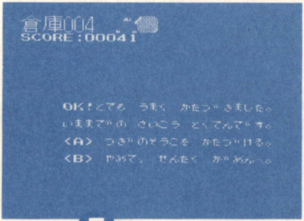
電源を切ってしまっても、SAVEしてあれば、ごらんの通り続きからできるぞ。

涙の倉庫番スペシャル

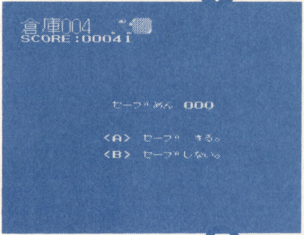
友達に自慢するための機能

苦労してクリアした難関面。この技で、クリアできたことを友達に自慢するときの証拠にしよう。目の前で再現させれば、キミの友達はキミのことを尊敬のマナザシでみるに違いない。

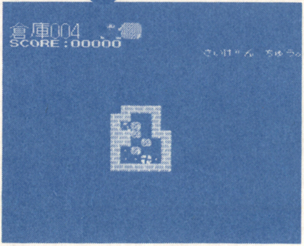
面をクリアしたら
①Ⅱ（✚+Ⓑ）
セーブ画面がでたら
②Ⅰ（Ⓐ）



やった、ついに完成！この感動をいつまでもとっておきたい！



この画面になったらセーブを選んで、と。よーし、明日あいつに見せてやろ。



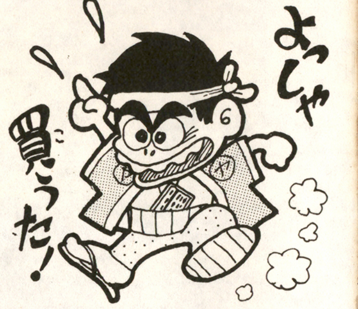
わははっ、どーだ！ちゃんとクリアしたろ？オレは絶対にウソつかないんだ。

ヤンケー永田の

秘密兵器お買得情報

その2

最近では、えらい便利な機械が発売されておる。使い方を考えて買わな、あかんでー！

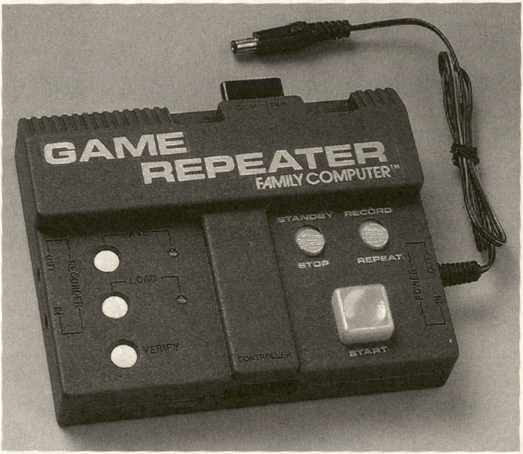


ワイにまかせんかい！

ファミコンの周辺機器ゆうたら、ジョイスティックだが、次々に発売されとる。最近はジョイスティック以外のものも、発売されはじめた。凝似ステレオサウンドとかTV画面にかけるフィルターなんかが、それや。そんな周辺機器を、あらためて見てみるとなかなかオモロイ。今回はその中から、なかなか便利なスグレモノの『ゲームリピーター』と、バリバリジョイスティックの『アスキースティックターボJR.』を大紹介やで～！　こら、買わんと大損や。買うた人は、大もうけ！　こりゃ、もうかりまっせ～。

SECRET WEAPON No.1

ゲームリピーター



今の場面をもう一度や

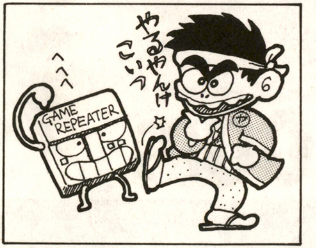
ホリ電機 6500円

こら、画期的な商品や。カセットテープに保存ができるから、偶然できた㊙ワザも後で再現することができるんや。そのワザをファミコン雑誌に送れば、図書券ガッポリや。大もうけやで！

データバンク	
操作性	★★★★★
デザイン	★★★★
記憶時間	25～45分（ノーマル）
お買得度	★★★★

ビデオより安いで〜！

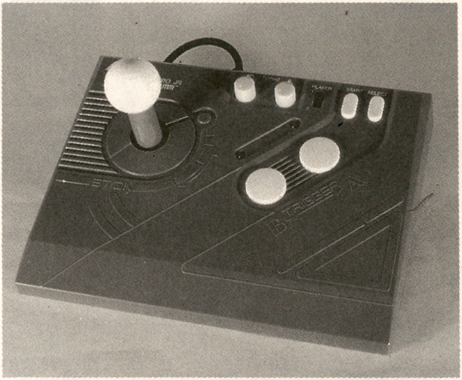
こらユニークなマシンやで〜。操作したゲームの動きが、何度でもくりかえし再現できるようになっとるんや。
ゲームリピーターとジョイスティックをファミコンにつなぐだけで準備ＯＫ！
メモリーボタンを押せば、ジョイスティックでいま操作したばかりの画面が、そっくりそのまま宗兄弟のように再現されるんやでー！
記憶時間は通常で25〜45分程度、連射機能を使うと7〜10分程度記憶できるんや。連射を使った場合、ちょっと時間が短いかもしれへんな。



ジョイスティックの操作をゲームリピーター内部ＲＡＭに一時保存するので、コントローラーだけでは使えんようになっとるのがタマにキズやな。
カセットテープレコーダーに保存できるので、クリアしたゲームのエンディング集を作ったり、上手な友だちのテクニックを見せてもらって参考にしてもええやろ。
ビデオを使ってもええかもしれんが、こっちのほうが絶対安い！　こりゃ、もうけもんでっせぇ〜!!

SECRET WEAPON No.2

アスキースティックターボJR.(ジュニア)



弟分(おとうとぶん)スティックやで！

レバーのタッチがIIターボにくらべれば、ちょっと悪(わる)いかもしれへんな！

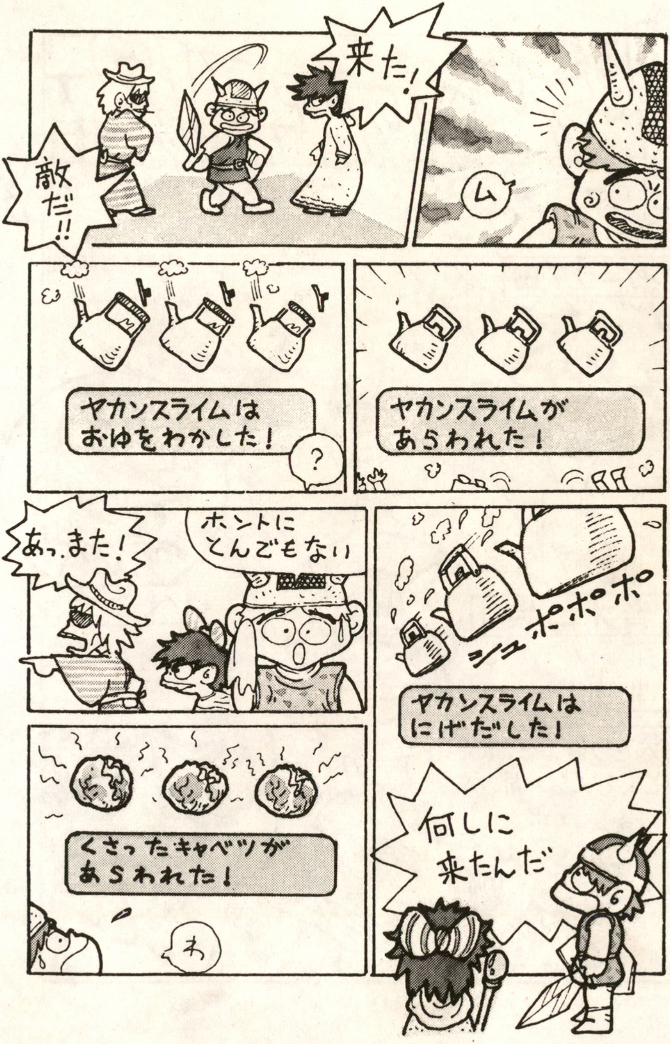
アスキー 4900円

前(まえ)に出(で)とったIIターボの弟分(おとうとぶん)や。A・Bボタンが独立(どくりつ)して連射(れんしゃ)できるようになっとるのが、大(おお)きな違(ちが)いやな！値段(ねだん)が半額以下(はんがくいか)。これはもうけもんやで～！

データバンク	
操作性	★★★
デザイン	★★★
連射	◎（可変）
お買得度	★★★★



3人の楽しい似顔絵を送ってね♡


ム
来た!
敵だ!!
ヤカンスライムが
あらわれた!
ヤカンスライムは
おゆをわかした!
?
シューポポポ
ヤカンスライムは
にげだした!
何しに
来たんだ
ホントに
とんでもない
あっまた!
くさったキャベツが
あらわれた!
わ



メガンテ!
キラリ
フフ、ここはオレにまかせな
ベコナン!
キャベツ相手に死ぬとは…
トホホ
ボトボト
さらば…
ワ!
ワーッ!バカモノ!!
ガク
タンスがあらわれた!
おお次から次に新しい敵が!!
やったる!



ウゲゲッッ
MPが なくなる
ーーーッ
ムキーッ
ナナ田
タンスはダンスを
おどった！
カックン
ウチらも
おどる
んヤンケ
ホホホホ
こ、こうなったら
…
オニギリ君にはげましの
おたよりを出せ！
チャン チャカ チャン
あ、そーれ！
クリーニング
大売出し
ドラゴンクエスト2丁目
旅人よ
ドラゴンクエスト2丁目に
足をふみいれてはならない
END

心ワクワク！発売予定ゲーム

●ミッキーマウス	ハドソン〈発売中〉	4900円
●ダンプ松本	サンリツ電気	価格未定
☆プロゴルファー猿	バンダイ	3300円
☆ゴルフＵＳコース	任天堂	3500円
☆Ｑバート	コナミ	価格未定
☆とびだせレーシング	ＤＯＧ	価格未定
☆ピンボール（仮称）	ＤＯＧ	価格未定
☆ハオ君の不思議な旅（仮称）	ＤＯＧ	価格未定
☆ディープダンジョン２（仮称）	ＤＯＧ	価格未定
☆キャプテン翼	テクモ	価格未定
●チェスターフィールド	ビック東海	価格未定
●オホーツクに消ゆ	アスキー	価格未定
●バリ＆テリー	ユース	4900円
●ヘラクレスの栄光	データイースト	5300円
●所さんのまもるもせめるも	EPIC・ソニー	4900円
●ファンタジーゾーン	サン電子	価格未定
☆愛戦士ニコル	コナミ	価格未定
●ジャンボウ	ケイ・アミューズメントリース	価格末定
●ラッシュ＆クラッシュ	カプコン	価格未定
☆エイリアン２	ＤＯＧ	価格未定
●ザナドゥ	ハドソン	価格未定
☆上海	サン電子	価格未定
●ウルティマ	ポニー	価格未定
●怒号層圏	ＳＮＫ	価格未定
●甲子園	ケイ・アミューズメントリース	価格未定

●はＲＯＭ、☆はディスクだよ。

この他にも話題の新作ソフトが待機中なのだ！　アーケード版でヒットした、カプコンの『ガンスモーク』やタイトーの『奇々怪界』ナムコの『さんまの名探偵』など。みんな、おこづかいをためて、首をながぁ～くして待っていようぜ！

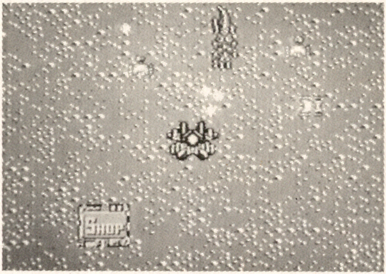
とびこみ新作紹介

リフレクトワールド

装甲ビークルMFV発進せよ！ダイバダストを倒すのだっ!!

RPGの決定版が登場だ！

そこはもうひとつの地球…。そう、これはパラレルワールドの物語なのだ。そこでは、戦争がおこっていた。キミは装甲ビークルMFVに乗り、反乱分子の巨大敵移動要塞「ダイバダスト」の活動を停止させなければならない！ 5種類の武装と4種類のモジュールを使いこなし、敵を倒せ！ 武装とモジュールは、ショップでパワーアップすることができるぞ！



データバンク	
会社	イーストキューブ
ソフト	ディスク
価格	3200円
発売日	62年4月
備考	ＥＣＭがオプションについてビックリ！

比較表	
ストーリー	★★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★★
ＢＧＭ	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

ファミコンゲームカタログ大事典

PART.2 アクション

まだまだ、ありますファミコンソフト！　後半はアクションゲームの途中から67本を紹介だぜっ！

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

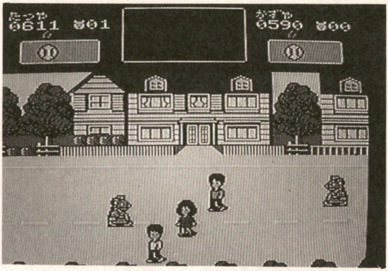
ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

タッチ

迷子の仔犬を探せ！ パンチの子供たちを追って別世界へ!!

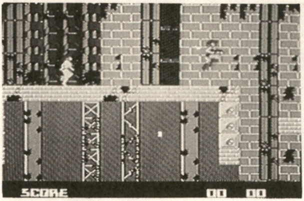
ある朝、パンチの10匹の仔犬たちがいなくなっていました。エサの入ってた皿の底にはぽっかり穴があいていて、どうやらそこから落ちたらしいのです。仔犬たちを探しだしてあげて！南の願いはなんとしてもかなえてあげたい達也と和也、意を決して穴にとびこみ別世界へ！南を守りながら仔犬を探しだし南ちゃんの熱いキスをもらっちゃおうなんてね。



データバンク	
会社	東宝
ソフト	ROM
価格	4900円
発売日	62年3月
備考	人気マンガの原作をファミコンゲームに

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

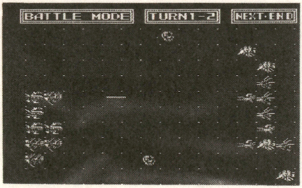
ダーティペア



会　社	バンダイ
ソフト	ディスク
価　格	3300円
発売日	62年2月
備　考	2人プレイはGood

「なにぃ、たった2人で星系一つぶっとばしたあのダーティペアがくるだとぉ!?」あによぉ！ヴィゾリウム悪用しようなんて科学者のあんたらが悪いんでしょうに。いいこと!? あたいら、WWWAからのお達しで人様の命守るために働いてんだから。

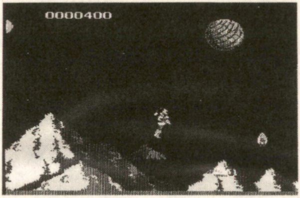
ディーヴァ



会　社	東芝EMI
ソフト	ROM
価　格	5500円
発売日	61年12月
備　考	2種類の戦闘

それは、惑星アルジェナの消滅から始まった。荒廃したヴィシュヌ銀河に暗躍する男、シヴァ・ルドラ。彼の目的は何か？ そして正体は？ シミュレーションとアクションが合体した新方式、アクティブ・シミュレーション・ウォーの登場だ。

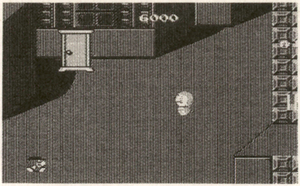
トランスフォーマー



トランスフォーム！　失われたコンボイの謎を解け！　主人公は、トレーラーにトランスフォームする、ウルトラマグナス。浮遊都市、氷河地帯などの10ステージをクリアする、シューティング・アドベンチャー・RPG。君は目的を果たせるか!?

会　社	タカラ
ソフト	ROM
価　格	4900円
発売日	61年11月
備　考	かわいいキャラ

ドラえもん



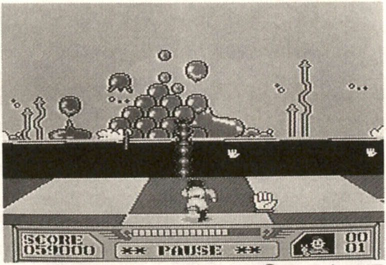
映画になった『のび太の宇宙開拓史』『のび太の大魔境』『のび太の海底鬼岩城』の3話が、まとめてひとつのゲームになった。スモールライトやとりよせバッグを使ってパワーアップしながら、のび太やしずかちゃんたち4人を助けだそう！

会　社	ハドソン
ソフト	ROM
価　格	5500円
発売日	61年12月
備　考	文句なしのおもしろさ

とびだせ大作戦

迫り来る！敵が来る！画面をとびだしキミの目玉を直撃だ！

オレの名はジャック。走ることにかけちゃあ、オレの右に出る奴はいねえ。それに目をつけたシンディって美人のねえちゃんに、ドラゴン退治を頼まれちまったんだ。ま、美人の頼みは断われねえさ。ところでこのゲーム、ナント！3Dなんだぜ。しかも特殊メガネをかけると、ほんとにとびだして見えるってすぐれモノ。ファミコンも視覚効果時代の幕開けだねぇ。



©スクウエア

データバンク	
会社	DOG
ソフト	ディスク
価格	3400円
発売日	62年3月
備考	初の立体3Dゲームが、このゲームだ

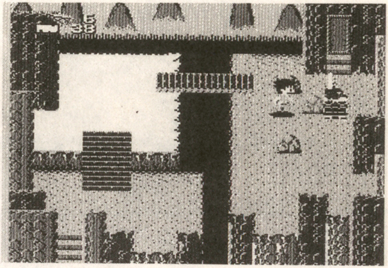
比較表	
ストーリー	★★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★★★
BGM	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

ドラゴンボール神龍の謎

7つ集めて呪文を唱えれば、どんな願いも思いのままなのさ！

中に星が入った魔訶不思議な球、それがドラゴンボールだ。一星球から七星球まで全部集めて呪文を唱えりゃ、たちまち神龍が現れて、どんな願いごともきいてくれる。そんな夢の球なのさ。

じいちゃんのカタミの四星球は、オイラ悟空の大切な宝物。でもブルマは、他の6つも手に入れたいっていうんだ。わがままな奴だなぁ。ま、いいか。楽しい旅へ出発だ！

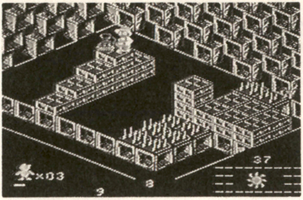


©バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画

データバンク	
会社	バンダイ
ソフト	ROM
価格	5300円
発売日	61年11月
備考	鳥山キャラが画面上をとびまわる！

比較表	
ストーリー	★★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★
BGM	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★

ナイトロアー

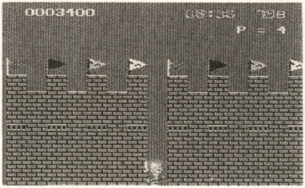


会　社	ジャレコ
ソフト	ディスク
価　格	3200円
発売日	61年12月
備　考	パソコン移植ゲーム

あの晩、オレはツイてなかった。伝説の狼男に会っちまうなんてな。おかげで昼は人間、夜は狼男になっちまうハメになった。人間に戻るためには、40日以内にナイト・ロアー城の魔法使いに呪いを解いてもらわなけりゃならん。オレを助けてくれ。

©ジャレコ

長靴をはいた猫

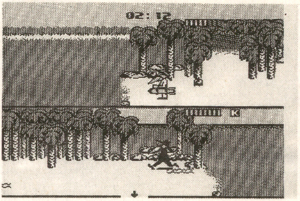


会　社	東映動画
ソフト	ROM
価　格	4900円
発売日	61年11月
備　考	キャラがかわいい

小さいころ、まんが祭りでやってたよね。長靴をはいた猫、ペロ。今回、世界一周が150日もかかる時代に「ボクなら80日で一周してみせる」と大見栄切ったペロ君、グルーモン伯爵のワナとも知らず、80日間世界一周の旅に出発してしまったのです。

©東映動画

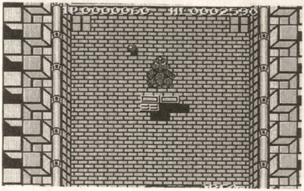
南国指令・SPY vs. SPY



ヘエイ、ジャッケル。今回もオレが主役だぜィ。島の3ヵ所に隠されたミサイルを見つけ出して、潜水艦で島から脱出すること。これが今回の指令だけど、ジャッケルも同じ指令を受けて来たらしい。だが、この仕事もこのヘッケル様がいただくぜ。

会　社	コトブキシステム
ソフト	ROM
価　格	4900円
発売日	62年3月
備　考	パワーアップしたぞ！

謎の壁ブロックくずし

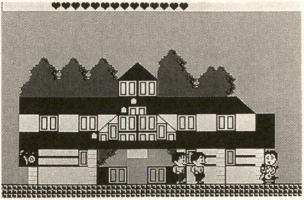


突如狂い出した、制御コンピューターを直すために飛びたった飛行機。キミは当機を操作し84ステージのブロックをこわして、パワーアップアイテムと14の暗号を探しださなければならない。その暗号こそがコンピューターを直せる唯一のカギなのだ。

会　社	コナミ
ソフト	ディスク
価　格	2980円
発売日	61年12月
備　考	ウラ面もあるぞ

花のスター街道

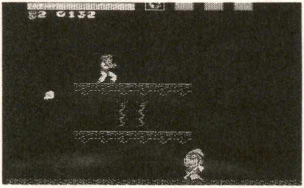
オレたちゴローとモエタは、明日のスターをめざして上京してきた。なんてったってあこがれの芸能界、ビッグになっていつかはBUDOKANでコンサートを開いてみせるぜ。そのためにはまずデビューしなくちゃ。業界人なんかメじゃねーぜっ！



会　社	ビクター音産
ソフト	ROM
価　格	5300円
発売日	62年３月
備　考	めざせスターを！

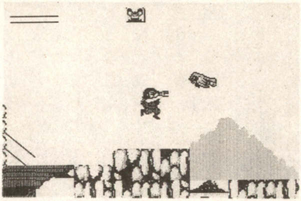
飛龍の拳

少林寺拳法の修業を積み、龍の牙軍団と戦いながら格闘技世界大会に出場をめざす。大会には各種格闘技チャンピオンがキミを待ちかまえているのだ！ ゲームセンターでおなじみのこのゲームだが、ファミコン版は遥かにムズくなってるぞ！



会　社	日本GAME
ソフト	ROM
価　格	5500円
発売日	62年２月
備　考	道中編がふえた

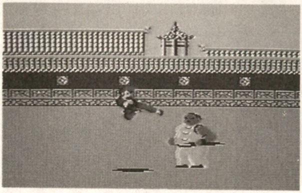
火の鳥



会　社	コナミ
ソフト	ROM
価　格	5300円
発売日	62年1月
備　考	パラレルワープがうり

疑心暗鬼から自分の妻を殺してしまった男、我王。自らを戒めるため、仏師となって火の鳥の像を彫りあげたが、その像を盗賊に奪われてしまった。16分割された火の鳥のかけらを求めて、16ステージを戦い抜かねばならない。さあ行け我王よ！

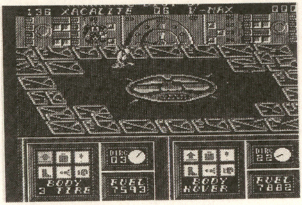
風雲少林拳



会　社	ジャレコ
ソフト	ディスク
価　格	3200円
発売日	62年3月
備　考	何人倒せる？

少林寺最強の男と呼ばれた老師チエイのもとで修業中の、正義感あふれる少年・シン。彼の最大の敵は三魔王だ。しかし、奴の魔王宮へ行くには魔拳6人衆を倒さなければならない。くり出される強敵の拳を破り、三魔王を倒さねばならんのだ！

ブリーダー



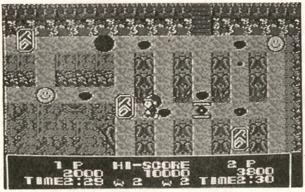
君の使命は、より高性能な戦闘機械メタルソルジャーを設計することにある。限られた各種パラメーターの調整によって完成されたメタルソルジャーは、闘技場で戦わせてその性能を競う。リアルタイムシミュレーションだが新タイプのゲームだ。

©ソフトプロ

知

会社	ソフトプロ
ソフト	ディスク
価格	2980円
発売日	61年12月
備考	頭をつかうぞ！

ブービーキッズ



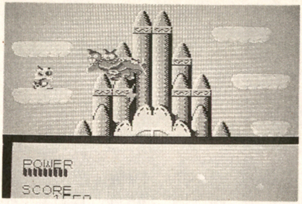
宇宙旅行中のキッドとマックは、ひょんなことからパラレルワールドと化した地球へ落ちてきた。襲い来るエイリアンを倒してこの地球を脱出したいが、キッドたちには武器がない。そこで、落し穴を掘って敵を埋めることにしてみたのだが……。

©日本物産

技

会社	日本物産
ソフト	ROM
価格	4900円
発売日	62年3月
備考	楽しいキャラクター

ポケットザウルス十王剣の謎

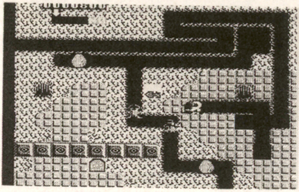


バンダイのほこる橋本名人が、よりによって恐龍なんかに変えられてしまった。それは全人類の支配を企む恐龍界のボス、闇の帝王サラマンダーだ。このサラマンダーに立ちむかい、人類の危機を救わねばならない。名人は人類を救えるだろうか!?

会　社	バンダイ
ソフト	ROM
価　格	5500円
発売日	62年2月
備　考	2メガロムだぞ!

楽

ホッターマンの地底探険



昔々その昔、プンプン山のふもとにペンペン村という平和な平和な村があったとさ。ところが、ある日村は大地震に襲われ、このままではプンプン山が噴火してしまう。そこで村の穴掘り名人ホッターマンが、地震の原因をつきとめることになった。

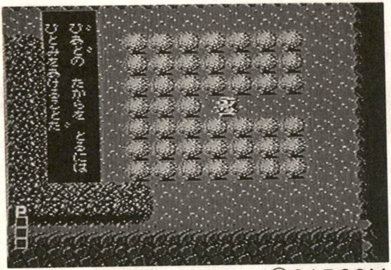
会　社	ユース
ソフト	ROM
価　格	4900円
発売日	61年12月
備　考	掘って掘りまくれ

技

魔界島

キャプテン・ビアドの財宝はどこだ!? モモタルーの大冒険！

アーケード版ゲームでおなじみの『ひげ丸』が、ファミコンにお目見えだ。主人公モモタルーは、島のカギを手に入れ7つの島に上陸し、3枚の石板を集めなければならない。それから数々の謎も解かなきゃならない。キャプテンビアドの財宝のためなら、このくらいの苦労もなんのその。問題なのは、海賊ひげ丸軍団。ありとあらゆる妨害が君を悩ませるだろう。

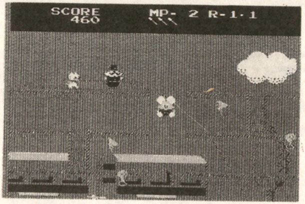


©CAPCOM

データバンク	
会社	カプコン
ソフト	ROM
価格	4980円
発売日	62年3月
備考	魔界シリーズの第2弾ゲーム

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★
グラフィック	★★★
BGM	★★
操作性	★★★★
お買い得度	★★★★

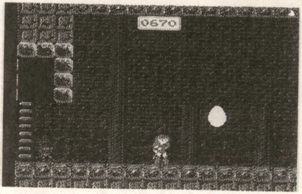
マッピーランド



会　社	ナムコ
ソフト	ROM
価　格	3900円
発売日	61年11月
備　考	マッピーも父親に

超人気をほこった初期ファミコンゲーム『マッピー』の続編が登場した。今回のマッピー君は、愛妻のマピ子へのプレゼントや、可愛い一人息子マッピーJR・へのおみやげをかき集めるのがお仕事。チーズを一つでも取れない宿六に用はないのだ。

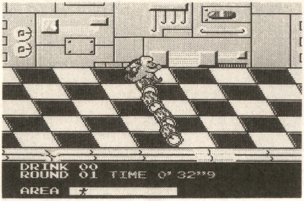
マドゥーラの翼



会　社	サン電子
ソフト	ROM
価　格	4900円
発売日	61年12月
備　考	グラフィック良し

マドゥーラの翼。それは世の中を支配できる力を持つ不思議な鳥像だ。パダムの地ではこれを巡る争いが絶えなかった。これをダルトスという若者が悪用し魔物を呼びだしてしまったのだ。魔女ルシアよ、魔物を倒しマドゥーラの翼を取り戻せ！

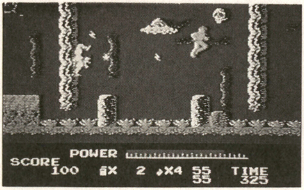
メトロクロス



なっ、なんだーっ⁉ 目が覚めたらどこともつかない無人の大都市の中。一体何が起ったのかわからないけどオレの体は傷だらけ。とにかく走らねば！ 本能がオレをせきたてる。アイテム使って障害よけて、ひたすらゴールをめざすのみ！

会　社	ナムコ
ソフト	ROM
価　格	3900円
発売日	61年12月
備　考	かくれキャラたくさん

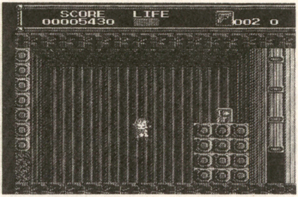
妖怪倶楽部



邪悪なる妖怪王によって復活した妖怪たちが、人間界侵略を企んでいる⁉ これを知った超能力者あきら君は、妖怪王を倒すために立ちあがった。全6ステージの謎を解き、ステージボスを倒してカギを奪え！ 超能力を駆使して妖怪をやっつけろ。

会　社	ジャレコ
ソフト	ROM
価格	5200円
発売日	62年3月
備　考	妖怪アクション

レイラ



親友のイリスを助け出すため、少女レイラは宇宙をかけめぐる。敵は悪の科学者マニトカ博士だ。さまざまな武器を使いわけて敵を倒し、洞くつや敵の基地を突破しよう。イリスを助けたら、2人で協力してマニトカ博士をやっつけるのだ。

会社	デービーソフト
ソフト	ROM
価格	5300円
発売日	61年12月
備考	かわいい主人公だ！

ラビリンス



話題の映画「ラビリンス」がファミコンゲームになった。ゴブリン王ジャレスにさらわれた弟のトビーを探して、迷宮から迷宮へ。少女の旅はいつ終わる。ゴブリンたちの町や不気味な森には敵がウヨウヨ。迷路を解き、迷宮のヒミツを探り出せ。

会社	徳間書店
ソフト	ROM
価格	4900円
発売日	62年1月
備考	大ヒット映画

シューティングゲーム

壮快感こそシューティングゲームの命！ とにかく撃って、撃って、撃ちまくり、敵キャラを撃滅するのだ！ めざせ！ 連射毎秒20発!!

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

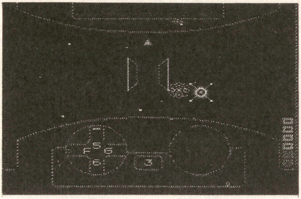
タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

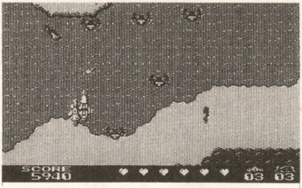
コスモジェネシス



ゲームが始まると、キミはもうコスモジェネシス号の操縦席にいる。宇宙を舞台に3Dシューティングゲームのスタートだ。インフォメーションスクリーンに切り換えれば、敵の位置や自機のダメージがひと目でわかる。謎の生命体をやっつけろ。

会　社	アスキー
ソフト	ＲＯＭ
価　格	4900円
発売日	61年12月
備　考	むずかしいぞ～

ガルフォース



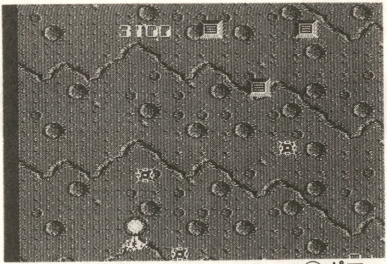
人気のオリジナルビデオアニメ「ガルフォース」がシューティングゲームになって登場だ。敵軍に捕えられた仲間を1人救出するごとに、戦艦に新しい機能が加わる。ガルフォースは7人の少女兵士の強力チームだ。全員そろえば恐いものナシだぜ。

会　社	ＨＡＬ研究所
ソフト	ディスク
価　格	2980円
発売日	61年11月
備　考	スピード感Ｇｏｏｄ

ザナック

群がる敵機、超高速スクロール、キミはこれを乗りこなせるか!?

これぞ本格派シューティングゲーム。高速で流れるスクロール、目がまわるほどの敵の猛攻、スピード感あふれるゲームだ。こちらの武器はクラスタ・ビームと8種類のキャノン。敵の攻撃に合わせキャノンをうまく使おう。パワーチップを取れば6段階にパワーアップだ。敵弾の雨をかいくぐり巨大要塞を破壊せよ。秘密のパワーアップや1upキャラもいるぞ。

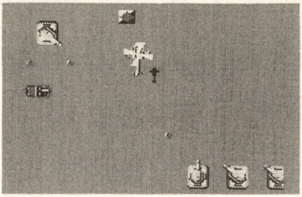


©ポニー

データバンク	
会社	ポニー
ソフト	ディスク
価格	2900円
発売日	61年11月
備考	スクロールの速さはファミコン1

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★★★
グラフィック	★★★★★
BGM	★★★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★★

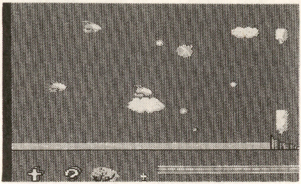
タイガーヘリ



最新鋭攻撃ヘリコプター、タイガーヘリに乗りこみ、敵地へ乗り込め。壊せるものはすべて壊すのだ。武器はミサイルとボンバー。テキの町を破壊し、船を沈め、タンクを爆破しよう。援護してくれるリトルヘリやかくれたボーナスも楽しいぞ。

会　社	ポニー
ソフト	ＲＯＭ
価　格	4900円
発売日	61年12月
備　考	ヘリゲーム決定版

もえろツインビー



前作「ツインビー」の100年後の世界。ツインビー、ウインビーに新しくグインビーが加わり、戦いもさらにハードになったぞ。ジョイスティックを使った3人プレイだ。ステージごとに変わるタテ、ヨコのスクロールでゲーム2つ分の面白さ。

会　社	コナミ
ソフト	ディスク
価　格	3100円
発売日	61年11月
備　考	たましいをとれ！

ロールプレイングゲーム

自分のキャラクターを成長させる喜び！　それがロールプレイングゲームだ！　1パーセントのひらめきと99パーセントの根気で、剣を、魔法を使いこなすのだぁて!!

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

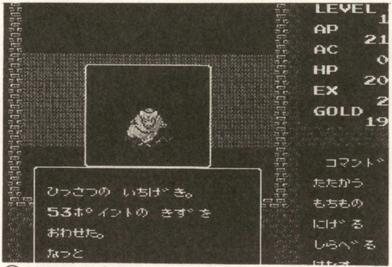
ディープダンジョン

地下洞くつをさまよう魔物たちを倒し、3D迷路をつき進め！

勇者コナンに地下へ封じこまれた魔物たちがあばれだし、エトナ姫を地下迷宮へさらっていってしまった。迷宮へ乗り込んだ勇者ルウは行方不明、次に行くのはキミだ。

地下迷宮は3D迷路。「ポートピア」や「ゴエモン」で、おなじみだが、このゲームはそれぞれがケタちがいに広いのだ。

画面はデータがひとめでわかるマルチウィンドウ方式だ。



©ハミングバード

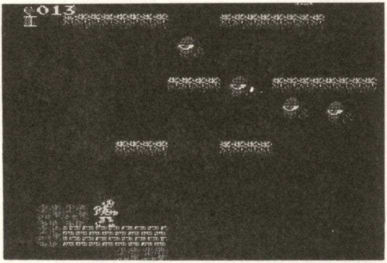
データバンク	
会社	DOG
ソフト	ディスク
価格	3400円
発売日	61年12月
備考	3Dダンジョンは深くて迷いやすいぞ！

比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★
BGM	★★
操作性	★★★★
お買い得度	★★★

パルテナの鏡

ゆけ、ピット！　メデューサから光の女神パルテナを救い出せ

平和な国エンジェランドが闇の女神メデューサに占領されてしまった。捕えられた光の女神パルテナは天使ピット君に助けを求めた。ピット君の戦いは、冥府界、地上界、天空界そして天空の神殿の4つのステージでくり広げられる。旅の途中には、宝の部屋や修業の部屋など楽しい小部屋がいっぱい。各ステージを区切るのは広い迷宮。ホッと一息の温泉もあるぞ。

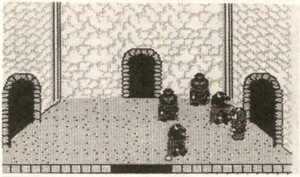


データバンク	
会　社	任天堂
ソフト	ディスク
価　格	2600円
発売日	61年12月
備　考	床から落ちないように注意しよう！

比　較　表	
ストーリー	★★
迫熱度	★★
グラフィック	★★★
ＢＧＭ	★★★
操作性	★★
お買い得度	★★★

魔鐘

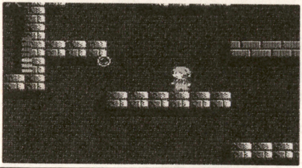
ウィルナー王国をねらう魔王ルーバスを倒すため、マイヤー王子はルーバスの魔宮へ。魔物を誘う魔法の鐘を聖なる炎で燃やすのだ。50種類ちかくのアイテム、約60種類の敵キャラ、そして広大な地下迷宮。ちょっとやそっとでは進めないのだ。



データバンク	
会　社	アイレム
ソフト	ROM
価　格	5300円
発売日	61年12月
備　考	画面が広いよ～

迷宮組曲

ガートランド城の魔物に王女がさらわれた。ミロン君はさっそく城へ乗りこんだが…。城にはいくつも入口があり、それぞれパズルのような小部屋になっている。いろいろなしかけやかくしアイテムがあって、とてもユニークな小部屋ばかりだ。

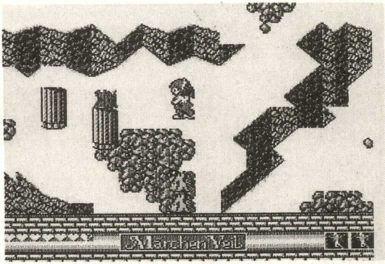


データバンク	
会　社	ハドソン
ソフト	Rom
価　格	4900円
発売日	61年11月
備　考	かわいらしいキャラ

メルヘンヴェール

幻想的な画面とビジュアル面で キミはもう神話の世界の旅人だ

半獣人ヴェールに変身させられた王子が主人公だ。この物語が絵と文章で説明されるビジュアル面が、8つのステージのそれぞれ最初に入っている。この物語をヒントに各ステージを進めていくのだ。世界の果てへ飛ばされた王子は、故郷フェリクスを目指して旅をする。それまでには、神々から与えられる試練や悪い妖精や魔獣の攻撃などが待ちうけているんだ。



データバンク	
会社	サン電子
ソフト	ディスク
価格	3200円
発売日	62年3月
備考	ガケから落ちるな！ 注意せよ！

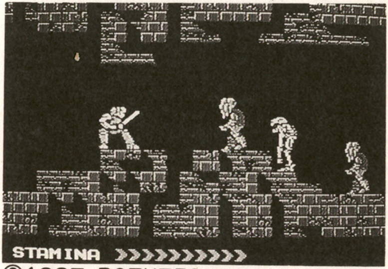
比較表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★
BGM	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★

レリクス　暗黒要塞

怪奇なフンイキでせまる、フシギなのりうつりゲームなのだ！

パソコン版で話題になった「レリクス」がディスクに。特徴はなんといっても、主人公がいないということ。プレイヤーは敵キャラを倒し、次々とのりうつっていくことで成長していくんだ。

キャラクターが大きく、リアルで、全体に不気味なフンイキの画面だ。3つのエリアからなり、モンスターからアイテムを奪い、捕われた少女を救い出すのが目的だ。



©1987 BOTHTEC INC.

データバンク	
会　社	ボーステック
ソフト	ディスク
価　格	4200円
発売日	62年3月
備　考	不気味ロールプレイングゲームだ！

比　較　表	
ストーリー	★★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★
B G M	★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

アドベンチャーゲーム

謎が謎よぶアドベンチャーゲーム。灰解パズ細胞をフル活動させて謎を解くのも、また楽しいもんだよね! 途中でなげだすな!!

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

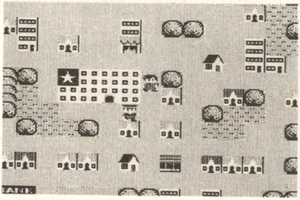
タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

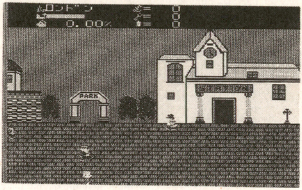
消えたプリンセス



来日中のラビア国王女キララ姫が行方不明！　猪鹿町の新米刑事もんたクンの大そう査がはじまったぞ。警察犬の小次郎丸の力を借りて王女を救い出し、5種の神器を取り戻そう。そう査手帳、オモシロ本にカセットテープまでついてるぞ。

会　社	イマジニア
ソフト	ディスク
価　格	5000円
発売日	61年12月
備　考	コミカルゲームだ

シャーロック・ホームズ　伯爵令嬢誘拐事件



誘拐された令嬢を探して、シャーロック・ホームズが大活躍。イギリスの8つの都市をかけめぐり、悪の組織パパイヤ団と対決だ。敵を倒して情報を聞き出し、手帳に記入。肝心なのは、地道に推理力ポイントを上げること。さて令嬢はどこに…？

会　社	トーワチキ
ソフト	ROM
価　格	5000円
発売日	62年1月
備　考	カンがきめて！

新宿中央公園殺人事件

ナゾの殺人事件発生！　私立探偵、神宮寺三郎の推理はいかに

ハードボイルドタッチの推理ゲームだ。主人公は私立探偵、神宮寺三郎と助手の御苑洋子。熊野刑事から依頼された、殺人事件のナゾを解け。新宿中央公園で発見されたホステスの死体。手がかりはまったくなし、しかも、あやしいとされる人物には、すべてアリバイが…。

さて、この難事件、キミは真犯人をつきとめることができるかな？



©DATA EAST CORP.

データバンク	
会　社	データイースト
ソフト	ディスク
価　格	3000円
発売日	62年3月
備　考	謎をとくため、がんばろうぜ！

比　較　表	
ストーリー	★★★★
迫熱度	★★★★
グラフィック	★★
BGM	★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

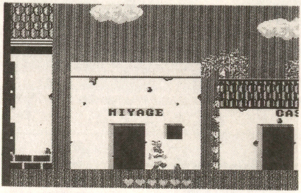
水晶の龍



アニメーション画面が楽しいぞ。漫画家の佐藤元が原画を描いているんだ。画面下のメッセージを読みながら、記号でコマンドを選び、ゲームを進めよう。行方不明になったシンシアとナイルを探せ。自分でメモやマップを作って解いてみよう。

会　社	DOG
ソフト	ディスク
価　格	3400円
発売日	61年12月
備　考	初心者むきだぞ

たけしの挑戦状

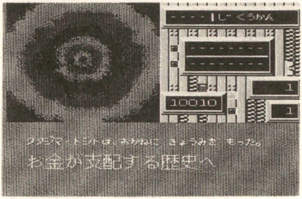


あのビートたけしがゲームを作った!? なかなかたいへんなゲームなのだ。主人公が平凡なサラリーマンというのも変わってるね。パチンコ屋や酒場など変な場面もいっぱい。ヤクザ相手になぐり合い…、なんてシーンもあるぞ。

会　社	タイトー
ソフト	Rom
価　格	5300円
発売日	61年12月
備　考	超難解ゲームだよ

時空の旅人

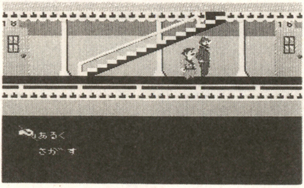
核戦争を防ぐため、時空を越えて歴史を変えてしまう…、というこれは壮大なゲームだ。キミは時間管理局員クタジマット・トシトになって、史上の人物と会い、その決断を変えさせるのだ。しかし、うっかりしていると時空の迷子になってしまうぞ。



会　社	コトブキシステム
ソフト	ROM
価　格	4900円
発売日	61年12月
備　考	いくつもの歴史が…

ミシシッピー殺人事件

ミシシッピー河を下る平和な船の上で、突然起こった殺人事件。ぐうぜん乗り合わせた名探偵フォックスワース卿はそう査をはじめたが…。なかなか本音をはかない人物たち、突然おそいかかる凶弾やおとし穴。キミはこの難事件が解けるかな？

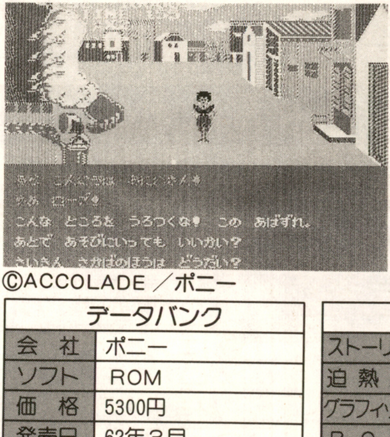


会　社	ジャレコ
ソフト	ROM
価　格	5200円
発売日	61年10月
備　考	ワナに注意せよ！

ロウ・オブ・ザ・ウエスト

がんばれシェリフ、無法者たちを倒して西部の掟を守るのだ！

ここは西部の町。キミはこの町でただ一人の保安官だ。町の住人と会話しなければいけない。だが見ただけでは悪人か善人かわからないし、中には撃ってくるやつもいる。おまけに会話の相手が、暴漢にいきなり殺されてしまうことも…。会話するだけでも、けっこうタイヘンなのだ。キミの会話のよしあしで、得点がきまる。キミは10万点を越えられるかな？



データバンク	
会　社	ポニー
ソフト	ROM
価　格	5300円
発売日	62年3月
備　考	罪のない人を、うっちゃだめだよ

比較表	
ストーリー	★★
迫熱度	★
グラフィック	★★★
BGM	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★

スポーツゲーム

手に汗にぎる熱戦！
スポーツゲームには、
やっぱり熱くさせて
くれる何かがあるね！

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

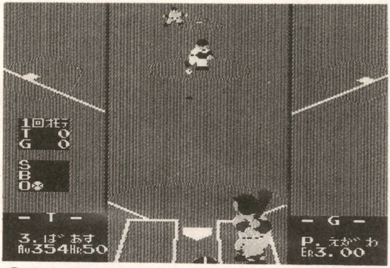
ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

プロ野球ファミリースタジアム

ジャパンリーグにオフはない！雨天決行、シーズンまっさかり！

毎年日本一を逃しているひいきのチームを、せめてゲームの中でぐらいは優勝させたい！と、これがファン心理というものです。そこで本物そっくりの球団を、ファミコンで動かしちゃおー、というワケ。ワンプレイモードで好きなチームと他の球団のトーナメントもよし、VSモードで友人と戦うもよし。ウォッチモードでコンピューターまかせの試合の監督もいいね。

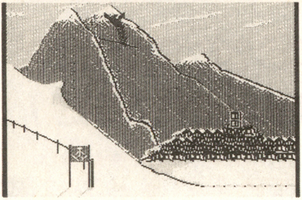


©ナムコ

データバンク	
会社	ナムコ
ソフト	ROM
価格	3900円
発売日	61年12月
備考	白熱のゲーム展開が楽しめるぞ！

比較表	
ストーリー	★★★★
迫熱度	★★★★★
グラフィック	★★★★★
BGM	★★
操作性	★★
お買い得度	★★★★

ウインターゲーム

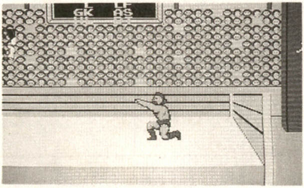


©1985 EPYX, Inc.／ポニー

1988年、カナダ・カルガリで冬季オリンピックが催される。そう、あのウインタースポーツの世界大会だ。君は、スキー、スケート、ボブスレーなど各種競技の花形選手となって、金メダルを狙うのだ。各国の強豪が群がる中、君は勝ち残れるか。

会　社	ポニー
ソフト	ディスク
価　格	2900円
発売日	62年3月
備　考	本物ソックリ

キン肉マン2



©ゆでたまご／集英社／NTV／東映動画／BANDAI

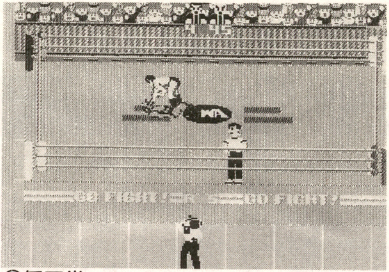
根強い人気のキン肉マンがパート2を出した。今回のエピソードは、原作でも進行中のキン肉星王位継承権争奪編。おなじみロビンマスクを始めとすゆ正義超人が、キン肉マンを友情パワーで助けてくれるぞ！5人の味方をどう使うかがポイント。

会　社	バンダイ
ソフト	ディスク
価　格	3300円
発売日	62年3月
備　考	パート2の決定版

プロレス

カァーン！　ゴングが鳴れば、リングは闘いのジャングルだ！

虎だ虎だ、お前は虎になるのだーっ！というような気迫で挑戦しないと、とってもかなわない敵が待ちかまえている。プロレスの道はけわしいのだ。謎の中国人、キンコンカーンを始めとするスーパーレスラーたちには、ハンパなワザは通用しない。こいつらに勝つためには、真剣勝負で挑まねば！好きなレスラーを選んでワールドチャンピオンまで戦い抜こう。



©任天堂

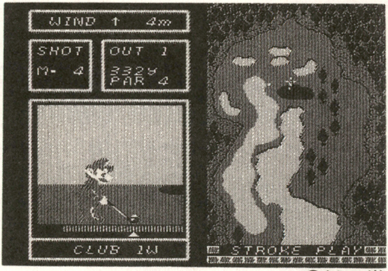
データバンク	
会　社	任天堂
ソフト	ディスク
価　格	2500円
発売日	61年10月
備　考	リアリティバツグンのゲームだぜ！

比　較　表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★★
グラフィック	★★★
ＢＧＭ	★★★
操作性	★★
お買い得度	★★★★

ゴルフJAPANコース

ファミコン仲間集まれ！　みんなで競いあってこそ楽しいのさ！

ついにファミコンネットワークが動き始めた。ディスクシステムを使ったゴルフトーナメント大会の第一回を飾るこのゲームすでに発売されたディスク版ゴルフを大幅に上回る難関コースをまわって、その成績を競うというもの。全国からディスクファクスを通して参加してくる、ファミコン仲間たちを出し抜くタイ記録を作れるかな？　USコースも楽しみ。

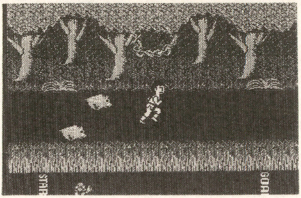


©任天堂

データバンク	
会　社	任天堂
ソフト	ディスク
価　格	3500円
発売日	61年2月
備　考	グリーンの芝目は、超難解だぞ～！

比　較　表	
ストーリー	★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★
ＢＧＭ	★
操作性	★★
お買い得度	★★★

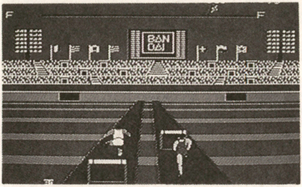
ファミリートレーナー アスレチックワールド



ファミリートレーナーシリーズ第一弾のアスレチックゲーム。ファミコンがまた新天地を開いたようだ。マットの上でとんだりはねたり走ったり、運動不足の人にはかなりコタえるゲーム。日曜日にはお父さんといっしょに汗を流すのもいいね。

会　社	バンダイ
ソフト	ROM
価　格	8500円（マットつき）
発売日	61年11月
備　考	息ぎれしちゃうぞ

ファミリートレーナー ランニングスタジアム



ファミトレで汗を流そう！　キミの走りは観客に見守られているぞ。2人プレイでライバルと競争だっ！　健康的なファミコンがこれ。プレイする前に、準備運動をしっかりまっておこうね。でないと、足をいためるよ。

会　社	バンダイ
ソフト	ROM
価　格	4900円
発売日	61年12月
備　考	2人プレイで対決

パズルゲーム

頭が〜、こんがらがる〜!? 超難解パズルゲームを大紹介しちゃうぞ〜!

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

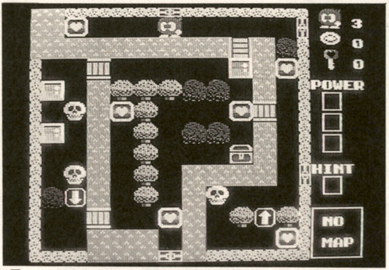
ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

エッガーランド

ララ王女を救え！ 反射神経だけじゃ大事な彼女は救えないぞ！

わぁ大変だ！ 我らがララ王女が、エッガー大王にさらわれてしまった。君はロロ王子となって、エッガー大王からララ王女を助け出さなくちゃならないんだ。と、ここまではよくある話。でも、敵地までの地形が全部パズルになってるというやっかいさ。しかも、途中に出没する怪物までパズルの一部になってるなんて!? アタマをひねって、よーく考えてみよう。



©HAL Laboratory

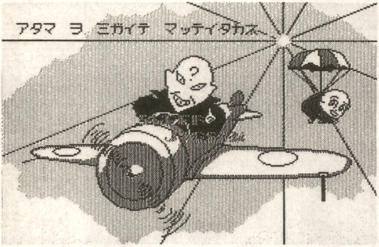
データバンク	
会　社	ＨＡＬ研究所
ソフト	ディスク
価　格	2980円
発売日	62年１月
備　考	なかなか頭を使う、パズルゲームだ！

比　較　表	
ストーリー	★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★★
ＢＧＭ	★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★

ナゾラーランド

諸君！　頭をみがいて待っていたかね？ これこそがパズルだ！

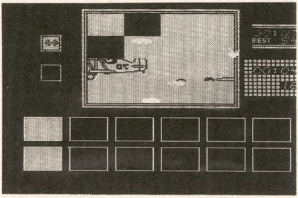
ディスクゲームがマガジン感覚で登場した。パズル専門誌パズラー・編集部が協力しているだけあって、内容はパズルゲーム中心。もちろんパズル以外にも占いやクイズも入って、ゲーム8本入りでこの値段は安い！今回は創刊号ってことだけど、2号、3号と続々発売されそうな予感。アクションゲームやRPGに疲れたとき、ひと休みにはもってこいだね。



データバンク	
会社	サン電子
ソフト	ディスク
価格	2900円
発売日	62年2月
備考	いろいろなゲームがつまっているよ

比較表	
ストーリー	★★★★
迫熱度	★★★
グラフィック	★★
BGM	★★★★
操作性	★★★
お買い得度	★★★★

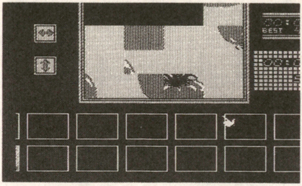
きね子



ただのパズルだと思ったら大まちがい。組み立てる絵が動いているのだ。こいつはムツカシイぞ。絵は全部で10種、3つのモードで部品の大きさを設定できる。うまくできたと思っても、向きがちがっていたりして、なかなかややこしいんだ。

会社	アイレム
ソフト	ディスク
価格	3300円
発売日	61年11月
備考	ムズカシイ～！

きね子II



難解パズルゲーム「きね子」の続編だ。あいかわらずきびしいアニメーションパズル。今回は、なんと、パズルをといてシューティグゲームをやるなんてステージもあるんだ。ちょっぴりむづかしくなった「きね子」に再び挑戦だ。

会社	アイレム
ソフト	ディスク
価格	書きかえのみ
発売日	62年2月
備考	超難解

ホビーゲーム

パパの大好きなマージャンから、僕も大好きな魚つりまで。ホビーゲームも、たくさん出たぞ！ パパと勝負だっ!!

マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

タイプ

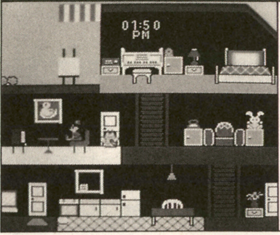
- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

アップルタウン物語

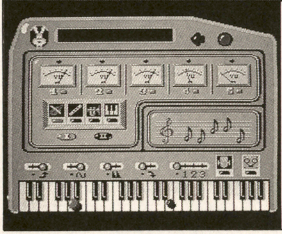
DOG／3400円
ディスク／62年4月



アップルタウンのかわいい女の子が主人公だ。でもこの子、コントローラーじゃ動かせないぞ。プレゼントや食べ物を送って、この子と友達になっちゃおう。

ファミリーシンセ いきなりミュージシャン

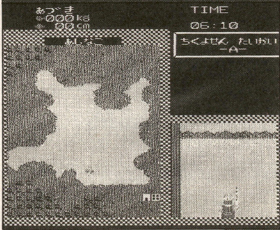
東京書籍／4900円
ROM／62年2月



これさえあれば、キミもミュージシャンだ。世界地図で好きな国の伴奏をえらび、それに合わせてコントローラーで演奏ができる。音色もいろいろあるぞ。

ザ・ブラックバス

ホット・ビイ／5300円
ROM／62年2月

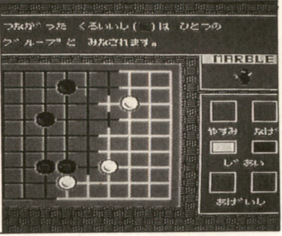


ファミコンで釣りをしてしまおうというソフトだ。ルアーや釣りのポイントを選び、釣りざおのかわりにコントローラーで操作。エモノはブラックバスだ。

囲碁　九路盤対局

BPS／3500円
ディスク／62年3月

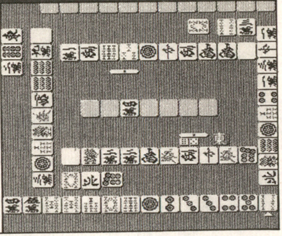
碁石や碁盤がなくても、これで囲碁ができるぞ。2人プレイだって楽しめる。セーブしておけば、プレーを再現して、途中からはじめることもできるのだ。



プロフェッショナル　麻雀悟空

アスキー／2980円
ディスク／61年12月

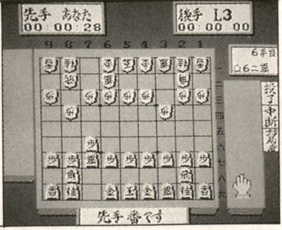
今までの麻雀ソフトにまけない親切な機能がついた。初心者用には相手の牌が見えるオープンモード。ルールの地域差を解消するルール設定モードなどなど。



森田の将棋

セタ／5500円
ROM／62年3月

将棋ソフトの最新作。カセットでははじめてセーブ機能がついたぞ。これで、ゲームを中断してもまた途中からプレイすることができる便利な機能だ。



マークの説明

ジャンル

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- パズル
- レーシング
- ホビー
- スタディ

タイプ

- 技巧派むき
- 体力派むき
- 根性派むき
- 知性派むき
- エンジョイ派むき

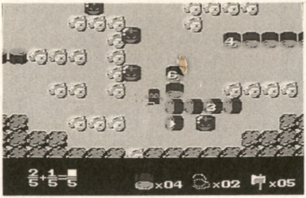
ジョイスティック

- ジョイスティック必要
- ジョイスティック不要

スタディゲーム

「こら、勉強しなさいっ！」ママに怒られずにできるゲームだよ。

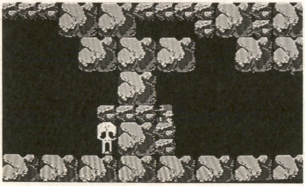
スーパーボーイアラン



会　社	サン電子
ソフト	ディスク
価　格	4900円
発売日	62年3月
備　考	シリーズ第2弾

山に住む少年アラン君。病気の妹のために山頂の洞くつへガーバの実を取りに出かけたが…。アラン君のゆくてに待ちうけていたのは数々の難題。でも、かわいい妹のためなら分数だってこわくない。アラン君といっしょに分数を征服しちゃおう。

地底大陸オルドーラ

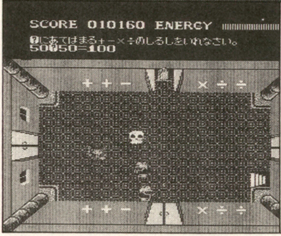


会　社	サン電子
ソフト	ディスク
価　格	4900円
発売日	62年3月
備　考	シリーズ第3弾

洞くつを探険する少年ロルト・ロック。一つのエリアにはいくつかの問題があり、これを解かないとクリアはできないぞ。そのほかにもバクダンで怪物たちをやっつけたり、かくされた洞くつのヒミツを探りながら進んでいかなければならないのだ。

アディアンの杖

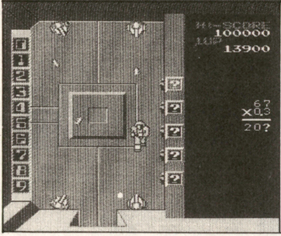
サン電子／4900円
ディスク／61年12月



悪魔に王様と王女様がさらわれてしまった。ルシアンは迷宮へ乗りこんだ。悪魔が出す算数の問題を解かないと先へ進めないぞ。遊んでるうちに算数博士に。

けいさんゲーム(4年、5〜6年用)

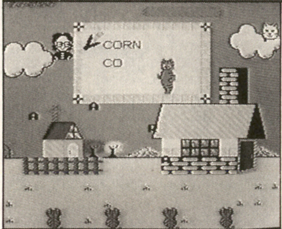
東京書籍／4900円
ROM／61年10月



けいさん問題が2つのゲームの中にもりこまれている。今までのけいさんゲームよりゲームの要素が多くて楽しめるぞ。ボーナスや隠れアイテムまであるのだ。

マイケルのEnglish大冒険

スコーピオン／2980円
ディスク／62年3月



おなじみ、ネコのマイケルといっしょに英語の勉強だ。勉強不足で宇宙島へ追放されたマイケル君。テストをクリアすれば、ガリベン星へ帰れるんだけど…。


THE LEGEND OF ZELDA 2
リンクの冒険外伝
ゲームコミック 魔の神殿攻略編
魔の神殿へ突入だっ！
構成
永田浩章
まんが
徳島さなえ
●ゲームを始める前に●
このマンガはゲームコミックだよ。みんながリンクを助けて、神殿を攻略してくれ！　マンガの神殿は本当のゲームにはでてこないけど、攻略法は本当のゲームが元になっている。本当のゲームをやるときのヒントになっているのだ！


1
やあ ぼくの名はリンク
ぼくは今 初代ゼルダ姫の魔法をとくため
勇気のトライフォースを求めて冒険の旅にでた そのためには、あの
魔の神殿にクリスタルをおさめ大神殿の
結界をやぶらなくちゃならないんだ
神殿攻略にキミの力をかしてほしい
ぼくをうまく操作してくれないか?
いくぞ! レッツゴーッ!!
2へ進め

2



エレベーターだ
ウィィ
どうやらこれで地下に降りるらしいぞ
ガッ
道は右と左にわかれていた
どっちにいけばいいんだろう?
キミの判断でリンクの進む方向を決めよう!
SELECT START
B
A
右なら5へ
左なら7へ

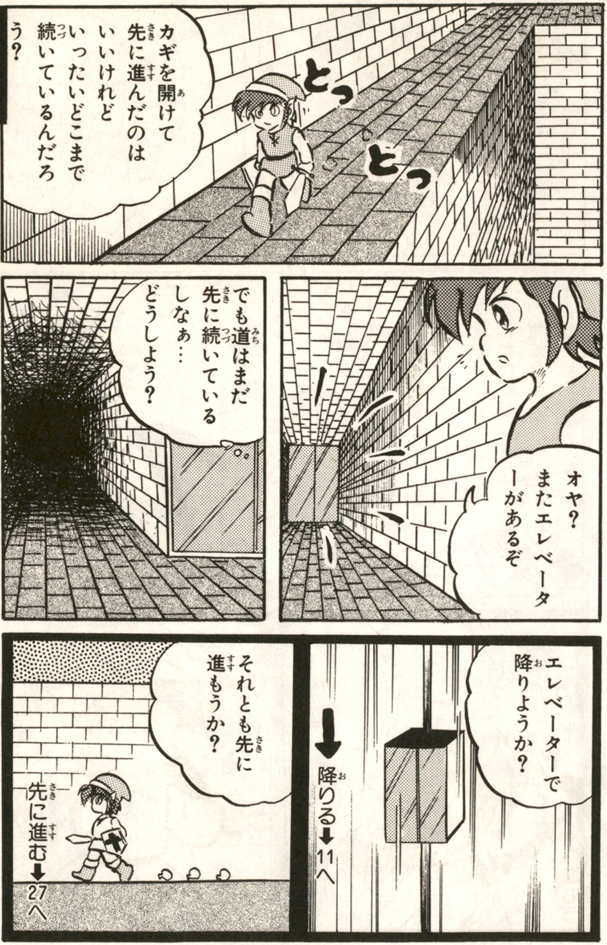
3



ヤアッ！
アッ
ポトッ
このツボはマジックパワー回復のツボだ！
これでライフの魔法を使って体力を回復させることができるぞ！
カッ
よし！最初のエレベーターのところにもどろう!!
ダッ

4へ進もう

4



カギを開けて先に進んだのはいいけれどいったいどこまで続いているんだろう？
とっ
とっ
オヤ？またエレベーターがあるぞ
でも道はまだ先に続いているしなぁ…どうしよう？
エレベーターで降りようか？
降りる↓11へ
それとも先に進もうか？
先に進む↓27へ

5


アッ！
ヘルグーマ
だっ!!
ウワッ
くそー　このまま
じゃ攻撃できない
魔法を使うしか
ないみたいだな
どの魔法を
使えばいいんだ？
リフレックスでたての強化だ！
9へ
シールドでダメージをへらそう
16へ

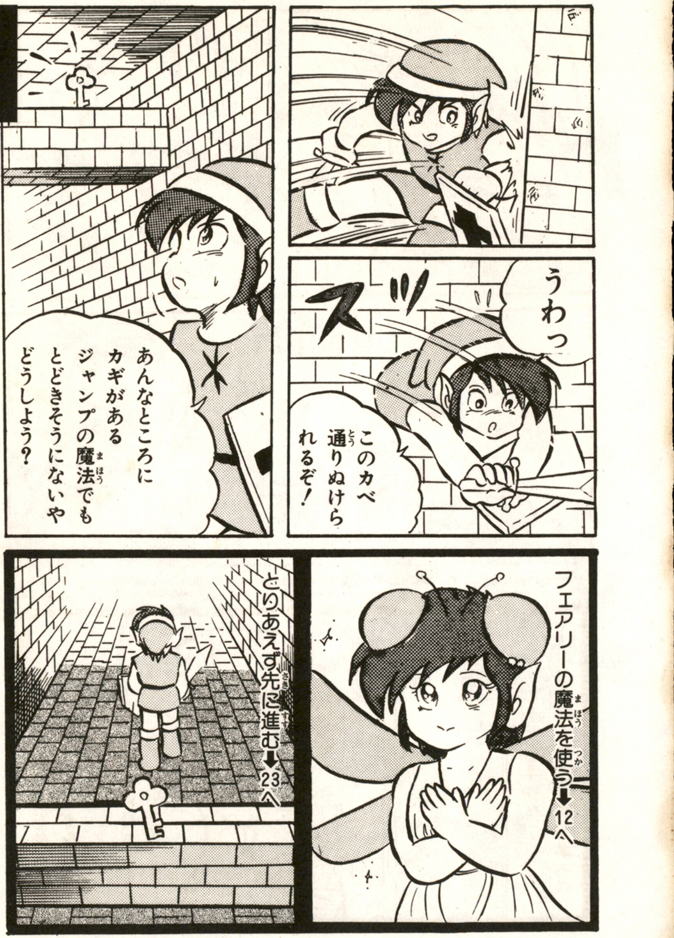
6

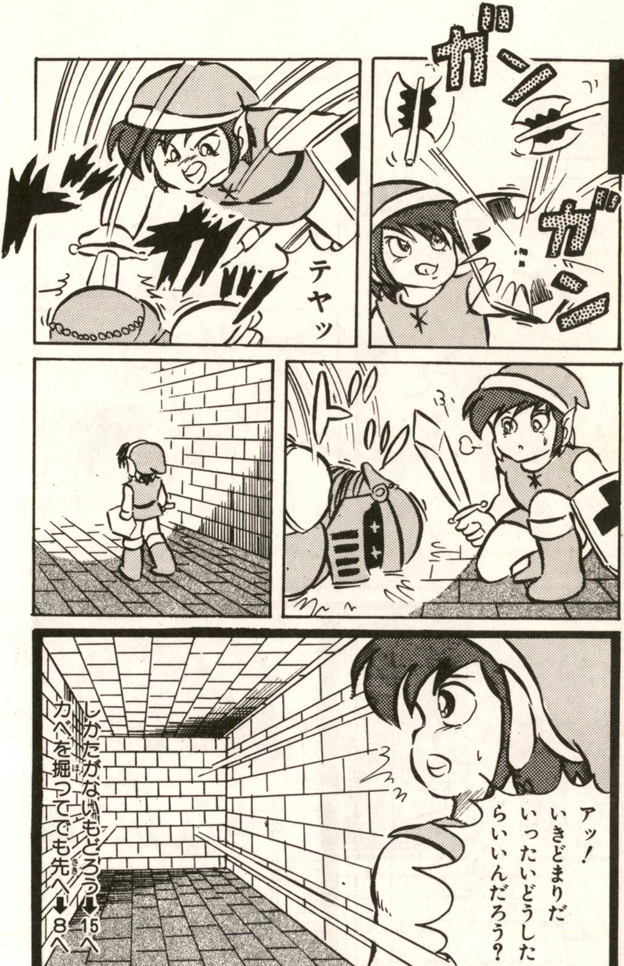

ここはカギをひとつとるための道だったのか
はぁはぁ
となるとひき返すしかないのかなぁ…あれ？
あんなところに石像があるぞ！敵のしかけたワナかも？
やっつけてやろうか？それともほっておくか？
攻撃する⬇3へ
さっ
無視してもどる⬇19へ

7

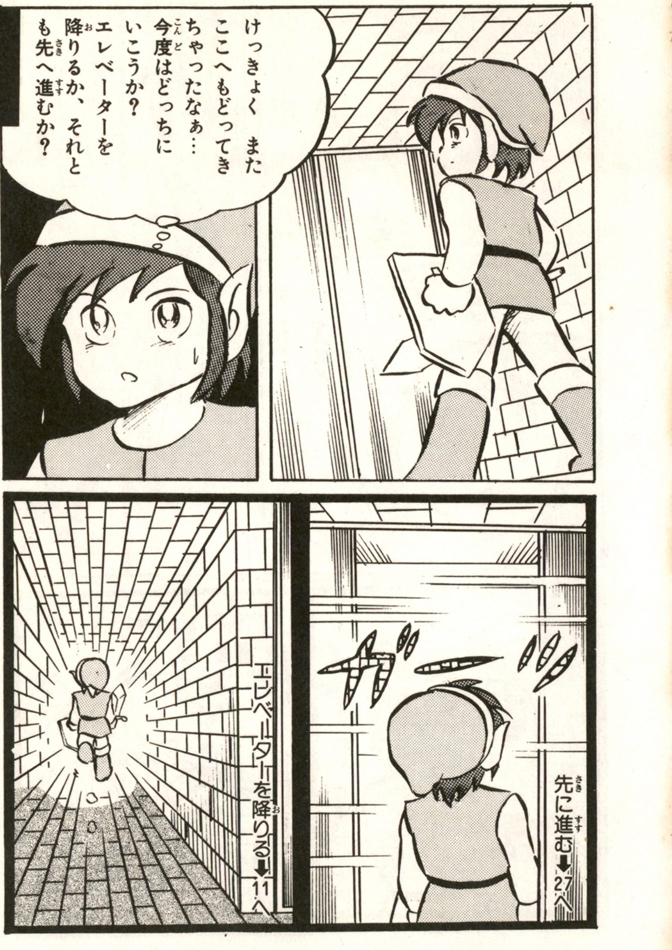

あれ？　扉が閉まっているぞ
どうやらカギがないと開かないみたいだなぁ…
アッ　これは！「リンクの冒険」の必勝攻略カードブックだ!!
リンクの冒険 CARD BOOK
ⓒ実業之日本社
ジョイスティックを使ったカギいらずの扉すりぬけ方法か…
リンクのぼーけん
この㊙ワザを使えばこのままカギを持っていなくても扉をすりぬけることができるのかな？
ワザを使う⬇20へ
使わずに引きかえす⬇5へ

8


あんなところにカギがある
ジャンプの魔法でもとどきそうにないや
どうしよう?
ズッ
うわっ
このカベ通りぬけられるぞ!
フェアリーの魔法を使う⬇12へ
とりあえず先に進む⬇23へ


ガン
ガガン
テヤッ
アッ！
いきどまりだ
いったいどうしたらいいんだろう？
しかたがないもどろう⬇15へ
カベを掘ってでも先へ⬇8へ

10


けっきょく　また
ここへもどってき
ちゃったなぁ…
今度はどっちに
いこうか?
エレベーターを
降りるか、それと
も先へ進むか?
エレベーターを降りる⬇11へ
先に進む⬇27へ

11


ウイーン
ずいぶん長い
エレベーター
だなぁ
ワナじゃないだろうな？
どうする？
なんとか脱出したほうがいいんじゃないだろうか？
脱出を試みる➡25へ
ドン
ドン
このまま下へ降りる⬇28へ
えーい
ままよ


12
フェアリー！
しまった！
この姿のまま
じゃ　カギを
とることがで
きないや
しかたない
とりあえず
このまま先に
進むか…
ボコッ
ゴ
ウワーッ
あわれ
リンクはフェア
リーの姿のまま
ブロックに
つぶされた…
END


スタッ
たぁ〜っ！
なぁ〜んだ
いきどまり
なのか…
もどるしか
ないみたい
だな
10へ進もう

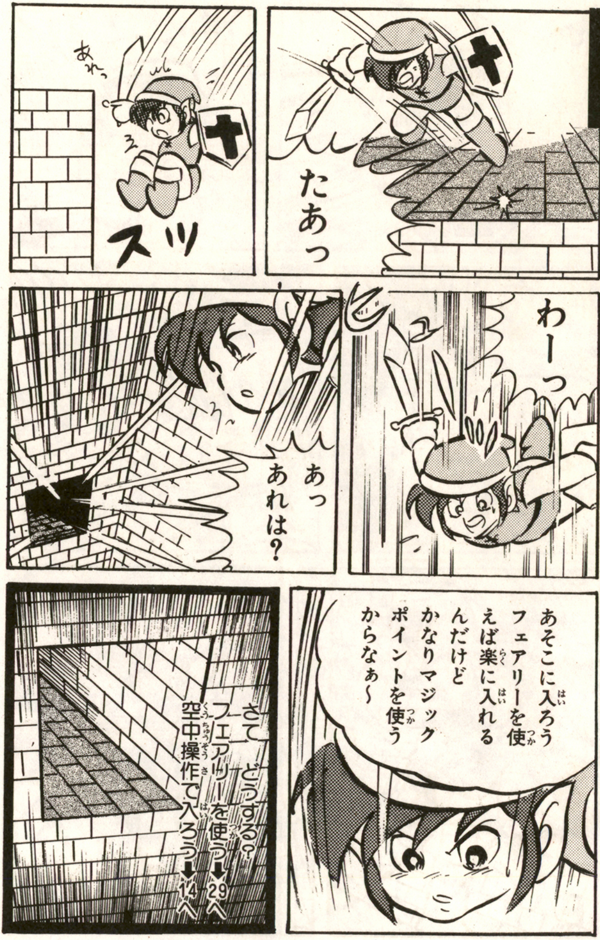
14



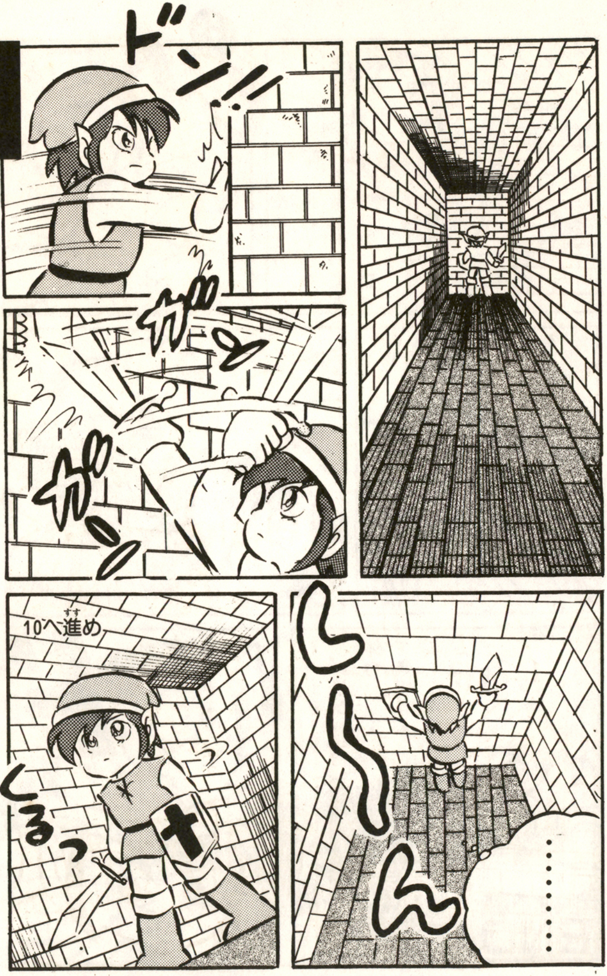

どうすりゃいいんだよ どっちにいってもいきどまりだし…
体力も消耗しきってもう限界だよ～！
ボッ
ドーン！
も もうダメだ～
力つきたリンク もう二度と立ちあがることはなかつた…
END


16
シールドのおかげで致命傷にはならなかったけど　ずいぶんやられてしまった
傷ついたリンクはあっさりやられてしまった!
END

17


たあっ
あれっ
スッ
わーっ
あっ
あれは?
あそこに入ろう
フェアリーを使えば楽に入れるんだけど
かなりマジックポイントを使うからなぁ～
さて どうする?
フェアリーを使う➡29へ
空中操作で入ろう➡14へ

18




ピタッ
やめよう
疲れてる今
敵と戦っても
勝てやしない
しまった
ドドッ
ぐっ!
く くそ～
ど どこかで
体力を回復
できてたら…
こ こんなこ
とには……
END

20

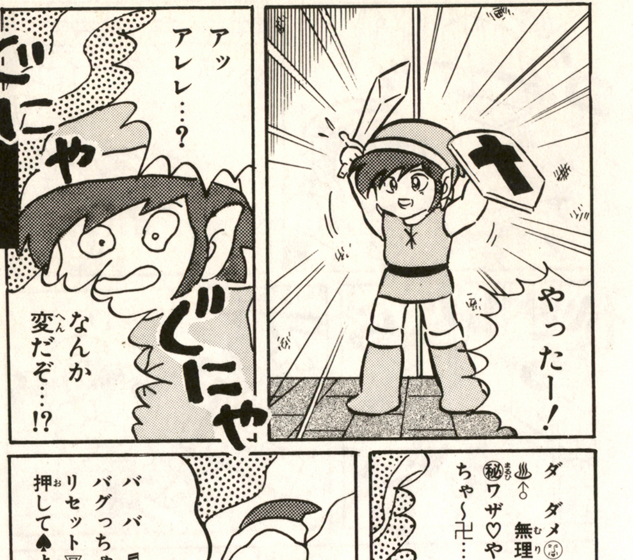


キミのファミコンにジョイスティックがつながれた…
ぐりっ
レバーが左に倒され…
コントローラーの十字ボタンが　右に押された！
SELECT
ビュウー
見事に扉をすりぬけたっ！㊙ワザ成功だ⬇22へ
ぱーっ！

21


さて
いよいよ
守護神の登場
かな…？
守護神レボナック登場
さて　攻撃方法は？
将を狙わんとするものは…
の格言通り馬を攻撃⬇31へ
めんどくさい　最初から乗ってる敵を攻撃だ➡26へ

22



やったー！
アッ
アレレ…？
ぐにゃ
ぐにゃ
なんか変だぞ…!?
ダ　ダメ㊕だよ
♨↑　無理な
㊙ワザ♡やっ〠
ちゃ〜卍…☆…
ぐにゃ〜
ババ　♬◐
バグっちゃったよ〜
リセット▽●ボタン
押して♠よぉ〜⚾♀
リシクはバグ世界に入り〜ぬけられなくなってしまったのだった
END

23



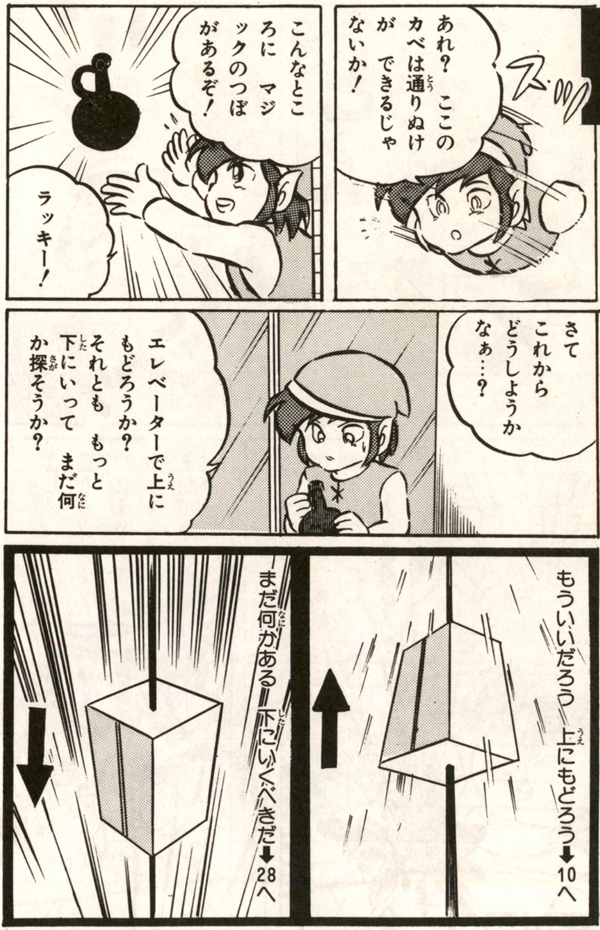
24へ進め

24

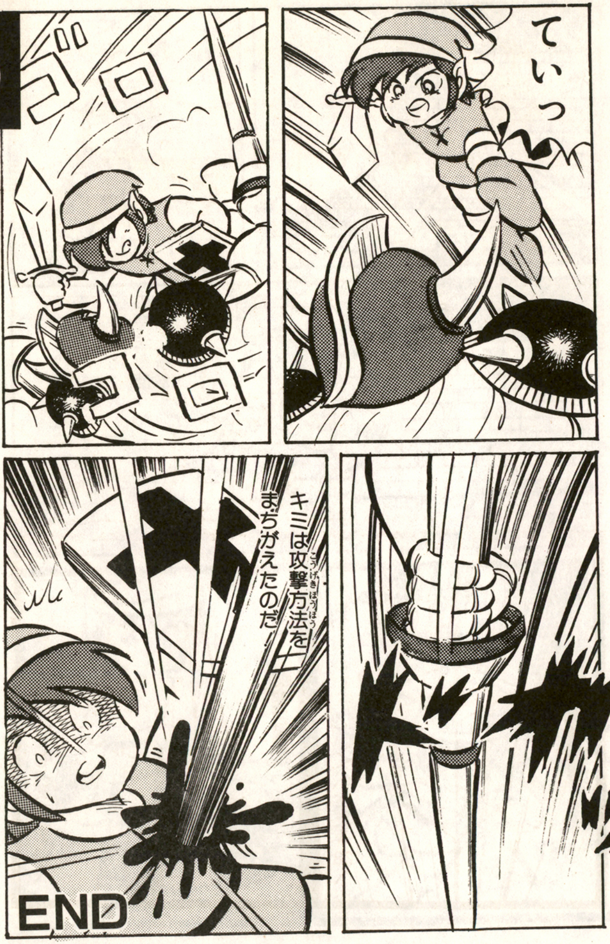

バシッ
バシッ
とん
とん
よし！聖なるグローブのおかげでカギをとることができたぞ
もどってもいいんだけど…まだ先があるみたいだしもう少し進もう！

6へ進もう

25


ズッ
あれ？ ここのカベは通りぬけができるじゃないか！
こんなところに マジックのつぼがあるぞ！
ラッキー！
さて これからどうしようかなぁ…？
エレベーターで上にもどろうか？ それとも もっと下にいって まだ何か探そうか？
もういいだろう 上にもどろう ↓10へ
まだ何がある 下にいくべきだ ↓28へ

26



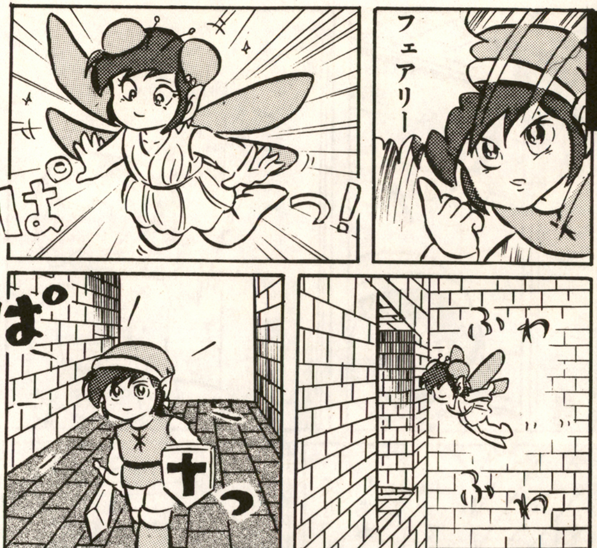
27


あれ？
このままじゃ
わたれないぞ
つ〜ん
助走してとびこえるべきだろうか？それともジャンプの魔法を使ったほうが　いいだろうか……？
よし！
ジャンプの魔法を使う⬇13へ
助走をつけてとぶ➡17へ
ダーッ！

28



18へ進もう


フェアリー
ぱっ!
ふわ
ふわ
ぱっ
あれ
この部屋は!
21へ進め

30


ここだな
ここにクリスタルをはめこめばいいんだな！
あぶないっ！神殿がくずれだしたぞっ！早く脱出しよう！
ダッ
ゴゴゴ〜ッ
32へ進もう！


ドドドド
まずはおまえからだ〜っ！
よしっ！
やった！　30へ急げ!!


32
ガラガラガラ
ゴゴゴゴゴ
ガガ!!
ふーっ
ガガーン
やった！
結界が解けたんだ!!
勇気のトライフォースのある大神殿への道が開かれたぞ!!
ようし！
行くぞっ!!
HAPPY END

スーパー㊙わざ早見表

全ファミコンゲーム早見表

ヤング・セクション

ファミコン㊙わざ2大百科

もくじ

ファミコン㊙わざ2大百科

制作　ヤング・セレクション編集部

企画／編集

STUDIO HARD　松本修一

斉藤昭士／前田達彦／加藤　一

表紙イラスト・マンガ

うおりゃー大橋&蛮人工房

徳島さなえ／前田達彦

イラスト

前田達彦

表紙カバーデザイン

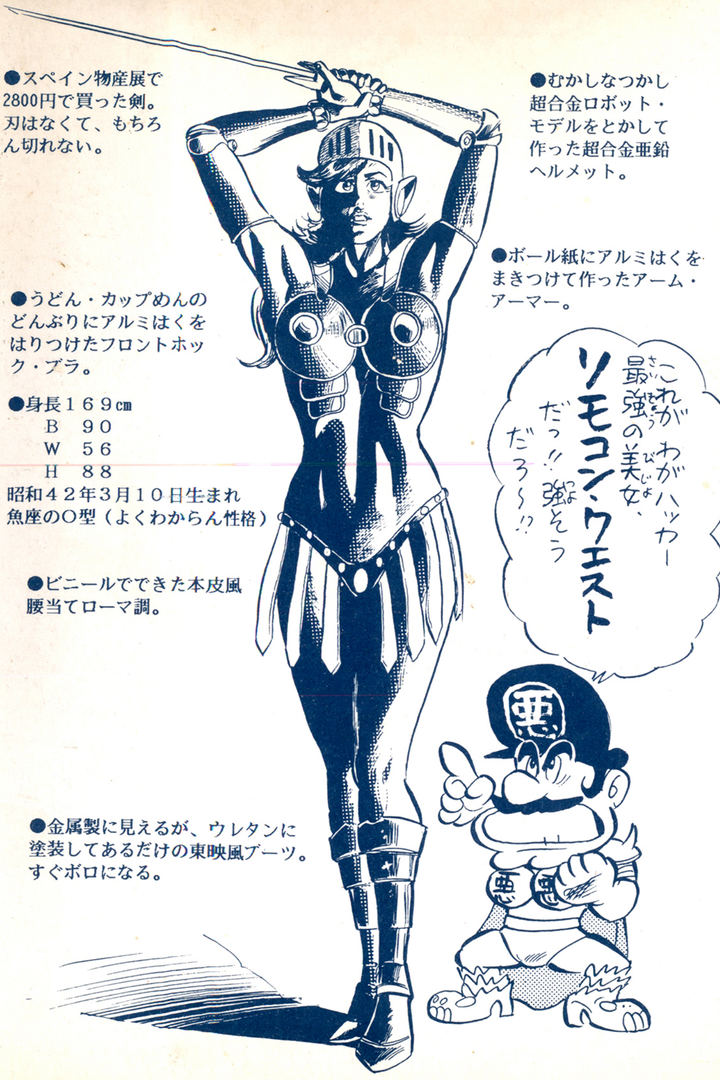
金城秀明

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

この本に関するお問い合わせは必ず
往復ハガキで左記へお願いします。
〒104
東京都中央区銀座1の3の9
実業之日本社
ファミコン㊙わざ2係

ヤング・セレクション
ファミコン
㊙わざ2大百科
昭和62年5月15日第一刷発行
編集／スタジオ・ハード
発行人／増田義和
発行所／実業之日本社©
本社・〒104東京都中央区銀座一―三―九
電話・03―535―2301
（営業03―535―4441）
振替・東京一―三二六
印刷所／廣済堂　製本所／共文堂

Printed in Japan 1987



ファミコン㊙わざ2

百科

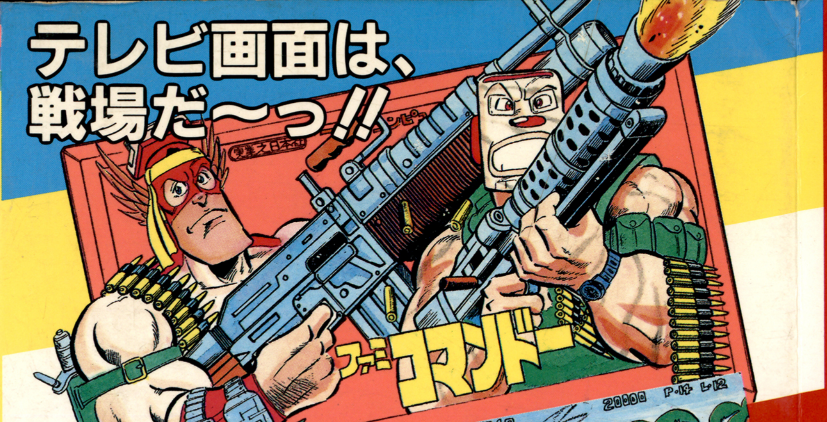
之日本社

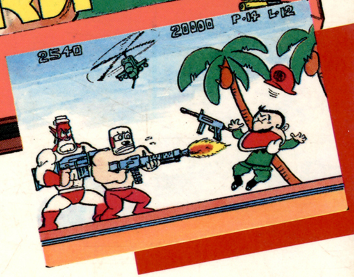
ヤングセレクション

ファミコン㊙わざ 2 大百科

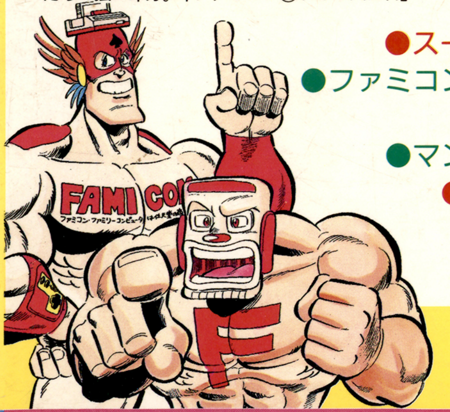


テレビ画面は、戦場だ〜っ!!





とどろく銃声！　燃えあがる猛火!!　硝煙のにおいが鼻をつく…。ファミコンのＴＶ画面は、俺たちの戦場だ！　命をかけた綱わたりの戦闘。そんな、俺たちの強い味方。「ファミコン㊙わざ２大百科」！



- スーパー㊙わざ 101 大集合
- ファミコンゲームカタログ大事典
- ファミコン一直線2
- マンガ・ファミコン伝説4
- 秘密兵器お買い得情報
- ゲームブック・『リンクの冒険』外伝

定価650円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

雑誌63901－01

百科

日本社

ファミコン必勝攻略カード

ゼルダの伝説



定価490円

スーパーマリオブラザーズ2



定価450円

ヤングセレクション

ファミコン ㊙わざ 2 大百科



最新ファミコンゲームカタログ大事典

ファミコン ㊙わざ 2 大百

実業之